

Игра «Письмо»

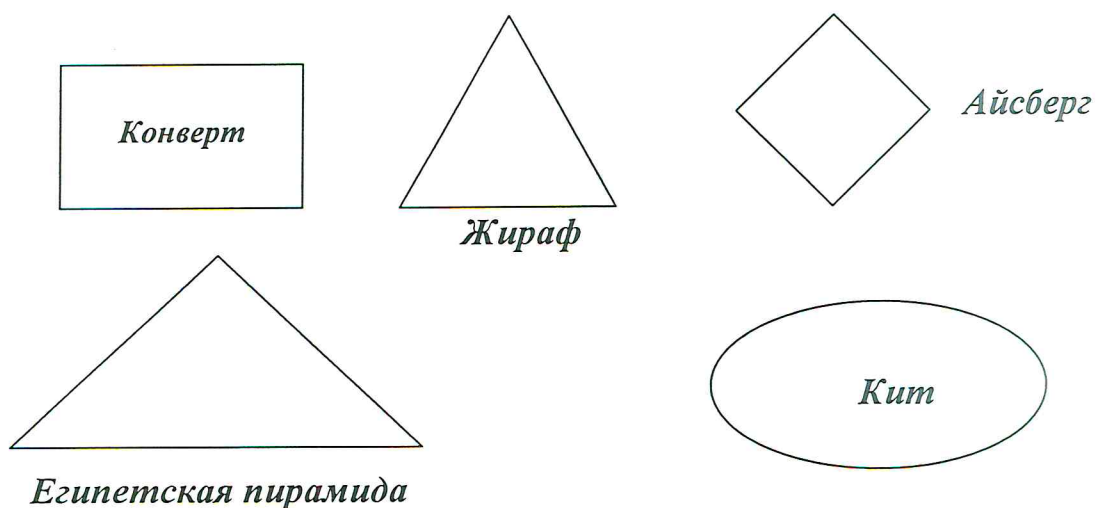
Цель игры: Развитие логического мышления, зрительной памяти, образного мышления и фантазии.

Оборудование: Геометрические фигуры разной формы (прямоугольник, два треугольника с разными вершинами, квадрат, овал), на каждого ребенка.

Ход игры: Однажды мальчику прислали в конверте марки:

*«Верьте, хотите, не верьте
Только вчера мне в конверте
Прислали жирафа, весьма добродушного с виду,
Большую Египетскую пирамиду,
Айсберг с Тихого океана,
Кита – полосатика вместе с фонтаном,
Целое стадо гиппопотамов
И очень известный вулкан Фудзияма.»*

Сколько разных марок прислали мальчику. Дети открывают конверты и достают геометрические фигуры, рассматривают их. Читаю стихотворение еще раз, дети ищут фигурки похожие на слова в стихотворении.



Вариант: Предложить детям на память разложить геометрические фигуры. Самостоятельно дать названия.