

Развитие элементарных математических представлений, посредством развивающих игр

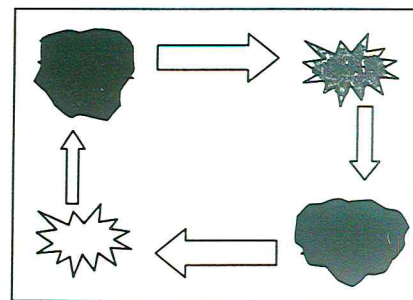
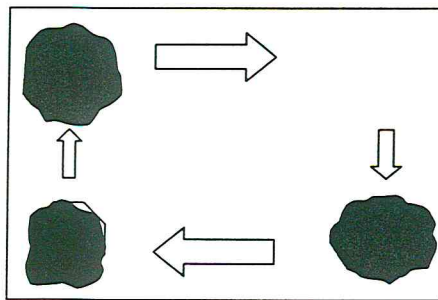
Игра «Автотрасса»

Цель игры: Развитие умений выделять свойства предметов, абстрагировать из от других, следовать определенным правилам при решении практических задач, самостоятельно составлять алгоритм простейших действий (линейный алгоритм).

Оборудование: Таблицы с правилами построения дорог, логические Блоки.

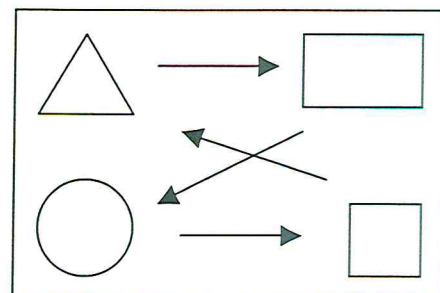
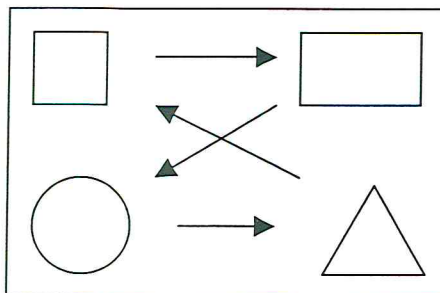
Ход игры: Город логических фигур готовится к автомобильным соревнованиям – гонкам. Надо построить гоночную трассу. Для каждой машины должна быть отдельная дорожка, построенная по своим правилам. В первом соревновании участвуют три автомобиля.

Правила построения дорожек записаны в таблицах:



Стрелки показывают, какой по цвету блок за каким должен идти. Дети строят дорожки для второй и третьей машины.

При повторении упражнения меняются правила построения дорог:



Игру можно организовать по – разному : все дети строят одну дорожку. Участники разбиваются на пары, и каждая пара строит дорожку. Сначала дети строят дорожки по готовым правилам, потом придумывают правила сами.