

«АЛГОРИТМЫ»

Цель игры: Обучение сравнению чисел, введение понятий алгоритма сортировки чисел по возрастанию (убыванию).

Оборудование: Набор чисел, игровое поле, на которых изображена тропинка для чисел, в нескольких местах она разветвляется на две, на развилке обозначено условие ветвления, каждая из ветвей тропинки оканчивается домиком для чисел, удовлетворяющих условию этой ветви.

Ход игры: Детям предлагается выбрать любое число и провести его по тропинке, отыскав для числа подходящий домик. В конце игры ведущий обращает внимание детей на то, что числа выстроились в порядке возрастания. Перед использованием игровых полей следует отдельно поработать над сравнением чисел и употреблением значков «больше» и «меньше».

