

## План углубленной работы по ЭМП

Кружок «Математика вокруг нас»  
Для старшей и подготовительной групп

Евтифеева Г.Г.-воспитатель

я/с «Солнышко»

Цель :Продолжать учить детей познавать мир и себя в нём. Уметь применять знания ЭМП в жизни.Вызвать интерес к предмету. Уметь решать задачи,считать,пользоваться линейкой,шаблонами.

Развивать логическое мышление,умение находить выход из любых ситуаций,творчество,умение ориентироваться,речь. Умение пользоваться не стандартами решениями,отстаивать свое мнение. Воспитывать устойчивое сознательное внимание,культуру речи,желание применять знания на практике,дружбу.

Проводить 1 раз в неделю(25-30 мин.)

	Сентябрь-Веселая геометрия	
ТЕМА	НАГЛЯДНОСТЬ,ИГРЫ	Самостоятельная деятельность
1.Страна Геометрия (в игровой форме дать понятие геометрии)	Страна Геометрия-макет. Игры: «Найди меня»-акцент делается на предметы вокруг детей- на	Конкурс «Кто быстрее?» Дается задание-на пример-на первой строчке располо-

	<p>пример-прямоугольник-это окно, зеркало и т.д. «На что похоже»</p>	<p>жить 3 прямоугольника, на второй..., можно провести и как командную игру.</p>
<p>2. Сказка «Как квадрат подружился с прямоугольником»</p>	<p>Сказка сопровождается красочными рисунками (или можно инсценировать с детьми). Игра «Узнай меня» (по цвету, свойствам, местоположению).</p>	<p>Галерея рисунков. Дети составляют рисунок из геометрических фигур.</p>
<p>3. Инсценировка сказки «Нам вместе веселей»</p>	<p>Костюмы для участников. Игра «собери свои фигуры» - дети делятся на 2-3 группы и собирают свои фигуры (1- овалы, 2- квадраты ...), кто первый.</p>	<p>Геометрические пазлы.</p>
<p>4. Объемные геом. фигуры.</p>	<p>Фигуры. Игра «Построй городок», чья команда быстрее.</p>	<p>Геометрическое лото.</p>

	ОКТЯБРЬ- Цифроград	
1. Чтение стихотворения С. Маршака «Веселый счет», повторение счета до 10 и обратно.	Иллюстрации. Игры: «Рассеянный художник», «Необычная картина».	Учимся писать по трафарету 1,2.
2. Путешествие по тропе счета. Из истории цифр.	Иллюстрации. Игры: «Оглянись вокруг», «Собери фигуру».	Рисуем узоры из цифр.
3. Посещаем «Цифроград»-Где прячутся цифры?, следим за хрюшей.	Иллюстрации. Игра «С кочки на кочку»- кочки - это геом. фигуры-воспитатель командует на какую кочку прыгать.	Лепим объемные фигуры по указанию воспитателя.
4. Учимся решать задачи.	Иллюстрации, игрушки. Игры «Гадание на ромашке», «Покажи меня»	Пишем цифры 3,4.

	НОЯБРЬ-Речка Задача.	
<p>1. На «берегу» реки сидим и учимся составлять задачки по картинкам.</p> <p>2. Развлечение «Теремок»- привлекаются родители и муз. работник. (все на «берегу» реки.</p>	<p>Декорации. Иллюстрации. Игра «На веселом берегу»- по указке воспитателя дети выполняют под музыку движения-хлопнуть 3 раза, топнуть 2 раза и т.д.</p> <p>Костюмы, декорации.</p>	<p>Составляем задачу (каждый свою) и делаем к ней рисунок.</p>
<p>3. Полянка Забавка возле «берега» реки. Задачи - шутки, логические, ребусы и т.д.</p>	<p>Декорации. Иллюстрации. Игра «Что бывает...» (по одному, по два и т. д.)</p>	<p>Математические пазлы.</p>
<p>4. Чтение С. Маршак «Десять рассказов», дать понять -почему нельзя обойтись без математики. На «берегу» реки.</p>	<p>Декорация. Игры: «Живые цифры», «Помоги Незнайке»</p>	<p>Украшаем платочек- аппликация (геом. фигуры)</p>

	ДЕКАБРЬ-Планета чудес	
1. Сказка «Почему Нук заблудился» (ориентация на листе)	Иллюстрации, макет леса. Игры: «Найди меня»-я нахожусь в верхнем левом углу-кто я? И т.д. «Пойди туда- не зная куда».	Укрась скатерть ао моему описанию- в нижнем правом углу и в верхнем левом нарисуй цветок ...
2. На, над, под,слева, справа, за, перед, на, в...	Иллюстрации. Игрушки. Игры: «Найди игрушку», «Покажи правильно».	Составляем задачи на вычитание. Пишем 7,8.
3. Веселые гномы (дни недели, сутки).	Макет домика, гномы, картинки. Игры: «День- ночь», «Когда это бывает».	Рассказ детей «Мой день» - рассказать о режиме дня в выходные, называя день недели и время суток.
4. Волшебные стрелки.	Часы, Дед- часовщик. Игры: «Время замри», Узнай по описанию».	Нарисуй картину под диктовку. Загадки, считалочки по теме.

	ЯНВАРЬ-полянка Считалочка	
1. Сказочная математика. К\ театр «В тридевятом царстве».	Театр, куклы.	Рассказываем о применении математики в жизни.
2. Задачи- шутки	Пальчиковые упр. «Веселые гномики». Игра «Собери урожай».	Рисуем и составляем задачи по рисунку. Акцент на правильную постановку вопроса.
	ФЕВРАЛЬ -Аллея сказок	

1. Сказочные измерения.	Иллюстрации.	Поставь героев сказки по росту.
2. Семь пядей во лбу, пядь родной земли, Богатыри.	Иллюстрации, стихотворения.	Д\ игра «Найди сам».
3. Пуд соли	Иллюстрации, стихотворения.	Нарисуй любимого сказочного героя, дай ему характеристику ( рост, вес, и т.д.)
4. Путешествие в прошлое. Проводится в избе старины. Математика наших предков.	Опытно- экспериментальные упражнения.	Д\ игра «Кто Самый- самый...» -высокий, сильный, маленький и т.д. из сказочных героев.

	МАРТ - На острове «Смекалка»	
1. Сидим на «ОСТРОВЕ» и составляем задачи по картинкам на тему природы.	Картинки Игра «Поймай нужный предмет».	Нарисуй рисунок. Воспитатель читает задачу и дети рисуют картину к ней.
2. Логические задачи.	Иллюстрации. Игра: «Отгадай-ка»	Составляем рисунок из геом. фигур.
3. Пещера «Раздели-ка»	Д\ игра «Подели поровну».	Д\ игра «Накорми гостей».
4. Кот- Нсчитарь	Веселые человечки.	Д\ игра «Разложи правильно».
	Апрель- мостик «Сравни-ка»	



1. Башня «Высотка»	Измерительные приборы. Декорации.	Игра «Встань по-ро-сту».
2. Скамейка «Широчинка».	Измерительные приборы. Декорации.	Измеряем и сравниваем предметы.
3. Пенёчки «Толстуши».	Измерительные приборы. Декорации.	Опытно - исследовательская работа -что я могу обхватить- пальцами, руками и т.д.
4. Тропинка «Измерь-ка»	Измерительные приборы. Декорации.	Измеряем длину различных предметов.

	МАЙ - Беседка «Повторюшка»	
1. Где прячутся цифры? Инсценировка сказки «Цифроград».	Декорации. Декорации, костюмы.	Прячем цифры за рисунком.
2. Века и тысячелетия.	Декорации. Иллюстрации. Игра «Где это было, когда это было...»	Сроим « Цифроград» из объемных геом. фигур.
3. Математические действия.	Декорации. Иллюстрации. Игра «Найди меня»	Экспериментально-исследовательская работа- взвешиваем, измеряем...
4. По щучьему велению.	Д\ игра «Чудесная шкатулка».	Танцевальные упражнения «Делай как я».