**Дидактическая игра «Семь веселых гномов»**

/автор Рукавичникова С.И./

**Тема:** «Дни недели»

**Цель:** формирование временных представлений у детей старшего дошкольного возраста

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Задачи | Материал | Организация |
| 1.   * познакомить детей с мерой времени – «неделя»; * формировать у детей умение называть дни недели по порядку; * формировать умение соотносить название дня недели с соответствующим ему порядковым номером.   2.   * развивать внимание, логическое мышление; * развивать сенсорное восприятие.   3. Воспитывать уважительное отношение детей друг к другу\ | * карточки с цифрами от 1 до 7   (3 комплекта);   * карточки с кружками (от 1 до 7), по – разному расположенные; * цветные колпачки и галстуки (7 цветов радуги). | Игра проводится на групповых и фронтальных занятиях. |

**Содержание:**

Карточки с цифрами (от 1 до 7) перемешиваются и раскладываются на столе изображением вниз. Дети выбирают любую карточку, строятся по порядку в соответствии с цифрой, они превратились в дни недели. Дети одевают колпачки соответствующего цвета: понедельник – фиолетовый, вторник – синий, среда – голубой, четверг – зеленый, пятница – желтый, суббота – оранжевый, воскресенье - красный.

Первый ребенок, стоящий слева делает шаг вперед и говорит: «Я - понедельник. Какой день недели следующий?» И т.д.

Дети, которые не участвуют в игре, предлагают задания «дням недели»:

- назови первый день недели;

- по каким дням недели ты ходишь в детский сад?

- назови дни недели – «рабочие», когда взрослые трудятся?

- назови выходные дни. И т.д.

*Варианты игры:*

1. Дети делятся на команды по семь человек. У каждой команды свой стол, на котором лежат карточки с цифрами изображением вниз. На каждом столе комплект карточек / карточки определенного цвета/. Дети по команде свободно передвигаются по комнате. По сигналу бегут к своим столам, берут по одной карточке и выстраиваются по порядку в соответствии с цифрой. Те дети, которые остались без карточек, придумывают задания участникам игры. Например:

- «вторник» хлопнет в ладоши 5 раз;

- четвертый день недели назовет своих «соседей» И т.д.

1. Карточки с цифрами заменить на карточки с кружками (от 1 до 7), по – разному расположенными. Правила игры те же.