Дидактическая игра создана для автоматизации свистящих, шипящих, сонорных звуков, а также их дифференциации.

**Разработка дидактической игры «Поляна звуков» на дифференциацию свистящих, шипящих и сонорных звуков.**

Данное дидактическое пособие направлено на коррекцию звукопроизношения.

**Примеры игр:**

* «Помоги ежику собрать яблочки со звуком «с» или «ш»
* «Белочкины грибочки»: раскладывание вязаных грибов (тактильные ощущения), многократное произнесение автоматизируемого звука на каждый грибочек.
* «Найди листочки для ежика»: проговаривание слов на автоматизируемый звук, составление словосочетаний, предложений.
* «Подуй на цветочек»: игра на развитие речевого дыхания (делать глубок вдох, и с силой - выдох) дети должны сдуть цветок с поляны.

