**Игры на развитие сенсорных эталонов**

**Игра на восприятие больших и маленьких предметов «Сбор фруктов»**

**Цель:** развивать глазомер при выборе по образцу предметов определённой величины.

**Материал:** яблоки – большие и маленькие, 2 корзины – большая и маленькая, 2 дерева – большое и маленькое.

**Описание:** Воспитатель показывает два дерева с яблоками, корзины, и говорит, что маленькие яблоки надо собрать в маленькую корзину, а большие яблоки – в большую корзину. Если яблоки все собраны, разложены по корзинам, но дети продолжают проявлять интерес к игре, яблоки снова все развешиваются, и игра продолжается.

**Игра на подбор нужного цвета**

**«Помоги рыбкам»**

**Цель:** закреплять представления о цветах, отвлекаясь от других признаков предметов.

**Материал:** рыбки разных цветов, макет аквариума.

**Описание:** Помоги мамам – рыбкам найти своих детишек. Чьи это детишки запутались в водорослях? Нужно взять детишек – рыбок красного цвета и разложить рядом с мамой – рыбкой красного цвета. Детишки такого же цвета, как и мама – рыбка. К каждой маме – рыбке дети подбирают детишек – рыбок такого же цвета.