## Индивидуальный маршрут развития ребенка с ЗПР МБДОУ ДСКВ № 29 «Ёлочка»

Ф.И. ребенка / Дата рождения	
Диагноз / Заключение	
ТПМПК	
Группа	Компенсирующей направленности для детей старшего дошкольного возраста (до 7 лет)
	с нарушением опорно-двигательного аппарата
Дни индивидуальной работы	
Учитель - дефектолог	Шайнурова Ираида Рагибовна

## Условные обозначения:

«+» – воспитанник усвоил материал (высокий уровень выполнения материала);

«v» – воспитанник частично усвоил материал (средний уровень выполнения материала);

«-» - воспитанник не усвоил материал (низкий уровень выполнения материала).

В примечании отмечаются даты, когда ребёнок отсутствует и др.

«Н» – воспитанник отсутствует («Но»- отпуск, «Нб»- больничный, «Нп»- прочие причины).

										лугод							Примечание
	Раздел,			Сентябрь 2014г.													
<b>№</b> п/п	уровень раз-	Задачи	Методы и приемы	1 н	ед.	2	нед.		3 н	іед.		4 нед.		5 н	ед.		
11/11	вития			Дата		ата	Дата		Дата		ата	Дата		Ді		Дата	
																	A .
1	Психолого-	Выявить уро-	Беседа														
	педагогиче-	вень развития	«Чего не хватает на этих рисунках?»														
	ская диагно-	психических	«Узнай, кто это»														
	стика (1 – 2	процессов	«Какие предметы спрятаны в рисунках?»														
	недели)	ребёнка.	«Чем залатать коврик?»														
		Выявить уро-	«Покажи, что находится»														
		вень речевого	«Нелепицы»														
		развития ре-	«Времена года»														
		бёнка.	«Что здесь лишнее?»														
		Заполнение	«Кому чего недостает?»														
		карты обсле-	«Раздели на группы»														
		дования ре- бёнка с ЗПР.	«Обведи контур»														
		оенка с эпр.	«Пройди через лабиринт»														
			Сложи фигуру из палочек по образцу														
			«Найди и вычеркни»														
			«Проставь значки»														
			«Запомни и расставь точки»														
			«Повтори, как я скажу»														

		VIII 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
		«Что изменилось, чего не стало»
		«Узнай фигуры»
		«Запомни рисунки»
		«Выучи слова»
		«Нарисуй что-нибудь»
		Задания по выявлению:
		- элементарных математических представ-
		лений
		- уровня общей и ручной моторики
		- состояния органов артикуляционного an-
		парата, артикуляционной моторики и ми-
		мической мускулатуры
		- состояния звукопроизношения
		- состояния фонематического восприятия
		- уровня звукового анализа и синтеза
		-уровня слоговой структуры слова
		- уровня понимания импрессивной и экспрес-
		сивной речи
		- уровня грамматического строя речи
2	Развитие	Восприятие: Классификация предметов по цвету (учить
	психических	различать жёлтый, красный, оранжевый), форме (круг,
	процессов	квадрат, треугольник). Закреплять название жёлтого цве-
	(3-4 недели)	ma.
		Игра «Найди отличия».
		Игра «Сколько машин нарисовано на картинке?» (наложен-
		ные картинки по теме).
		Внимание: «Чем отличаются?»
		Мышление. Игра «Что лишнее и почему?
		Лишний предмет обведи в кружок.
		Обучение отгадыванию загадок об осени.
		Память: «Чего не стало?», (5 предметов).
		«Запомни - повтори»
		Внимание: «Чем отличаются?»
		Мышление: Классификация объектов по одному признаку
		(размер). «4-ый лишний»
3	Развитие	«Дождик» Капля первая упала – кап. И вторая побежала!
	общей мото-	Мы на небо посмотрели, Капельки «кап-кап» запели, Намо-
	рики	чились лица. Мы их вытирали, Туфли — посмотрите —
		Мокрыми стали. Плечами дружно поведем, И все капельки
		стряхнем. От дождя убежим, Под кусточком посидим.
		«Аист» Аист, аист длинноногий, Покажи домой дорогу.
		Аист отвечает: -Топай правою ногой, Топай левою ногой.
		Снова – правою ногой, снова – левою ногой, После – правою
		ногой, после левою ногой, вот тогда придешь домой.
4	Развитие	Автобус, троллейбус, машина, трамвай –
	мелкой мо-	О них ты на улице не забывай (смена рук).
1	торики	В морях – корабли, ледоколы, суда,

		<del>_</del>									<u> </u>
	пальцев рук	Они очень редко заходят сюда.									
		Застёгивание и расстегивание пуговиц; шнуровки; застёж-									
		ки-молнии, кнопки.									
5	Развитие	Специальная артикуляционная гимнастика на постановку									
	артикуляци-	звуков. Звук [ ]									
	онной мото-	Звук [ ]									
	рики	36yK [ ]									
6	Развитие	«Поймай звуки А» совместно с дефектологом. «Подбери									
	фонематиче-	картинки со звуками А» с помощью педагога.									
	ского вос-	Закреплять правильное произношение звука а. Учить голо-		<del>                                     </del>							
		сом выделять звук а в словах, определять его место в слове									
7	приятия	·						-			
/	Развитие	Пропевание гласных звуков (начинается низким голосом и									
	речевого	заканчивается высоким: а-о-у-и)						_			
	дыхания	Пошипи, как змея; как ветер. Сдуй с кончика языка бумаж-									
	_	ку. Надуй воздушный шарик.									
8	Формирова-	Автоматизация изолированного звука [ ].									
	ние пра-	Автоматизация звука [ ] в слогах.									
	вильного	Автоматизация звука [ ] в словах.									
	произноше-	Автоматизация звука [ ] во фразах.									
	ния										
9	Лексика.	«Ранняя осень» Игра «Один – много»									
	Связная	Игра «Сосчитай» (счет до трех)									
	речь.	Повторение за дефектологом рассказа-описания об осени (3									
		предложения).									
		Овощи. Игра «Чего много?», «Один - много», «Назови ласко-									
		во», подбор признаков к одежде. Повторение за дефектоло-									
		гом рассказа-описания об овощах (3 предложения).									
10	Подготовка	Обводка и раскраска картинки по заданию. Раскрашивание									
	руки к пись-	зашумлённых картинок. Обводка буквы Л. Обведи в кружок									
	му, преду-	все буквы Л.									
	преждение	Раскрашивание зашумлённых картинок. Обводка буквы П.									
	оптической	Обведи в кружок все буквы П.									
	дисграфии										
11	Развитие	Упражнение в передаче ритмического рисунка слов: машина,									
	слоговой	пароход, самолёт.									
	структуры	Слова из 2 – 3 открытых слогов. Упражнение «Эхо».									
	слова	2. 2 2 3. mp anion and control in problem (10.00%).									
12	Развитие	Повторение образования и состава числа 4. Порядковый									
1 - 2	элементар-	счёт до 4. Геометрическая фигура – треугольник.									
	ных матема-	Образование числа 5. Знакомство с цифрой 5. Игра «Тол-								+	
	тических	ооразование числа 5. энакомство с цифрои 5. 11гра «10л- стый - тонкий».									
	представле-	CITION INOTINUM//.									
	представле-										
	нии		1	1 1			1		1	1	1

										1	пол	угод	ие								
	Роздал				O	ктя	брь 2	2014	ŀΓ.					ŀ	Ноя(	брь 2	2014	Γ.			Пахилогия
№ п/п	Раздел, уровень	уровень Задачи, методы и приемы			6 нед.		7 нед.		8 нед.		9 нед.		10 нед.		11	i./	12		13		Примеча- ние
	развития	вития		Дата	<u>/ ;</u>	Дата		Дата		Дата		Дата	<u>/</u> ,	Дата		Дата		Дата	$\angle$	Дата	
	Развитие психических процессов	Восприятие: Классификация предметов по цвету (учить различать жёлтый, красный, оранжевый), форме (круг, квадрат, треугольник). Закреплять название жёлтого цвета.																			
		Восприятие: Классификация предметов по разным признакам «Вставь в сюжетную картинку».																			
		Игра «Найди отличия».																			
		Игра «Сколько машин (фруктов, обуви и т.д.) нарисовано на картинке?» (наложенные картинки по теме).																			
		Внимание: «Чем отличаются?»																			
		Мышление. Игра «Что лишнее и почему? Лишний																			
		предмет обведи в кружок. «4-ый лишний»																			
		Обучение отгадыванию загадок о фруктах.																			
		Память: «Чего не стало?», (5 предметов).							1		$\perp$										
		«Запомни - повтори»							1								-				
		Внимание: «Чем отличаются?»		+++		-		_	1	-	$\vdash$						+	_			
		Мышление: Классификация объектов по одному призна- ку (размер). «4-ый лишний»																			
		ку (размер). «4-ыи лишнии»  Закреплять название жёлтого и синего цвета.						-	+		+										
		закретыто название желтого и синего цвета. «Дорисуй»		+++					++								+	-			
		«Запомни фигуры»								+	+										
		«Вставки», «Заплаточки».								+	+										
		«Запомни - повтори»																			
		Обучение отгадыванию загадок об одежде, о грибах и																			
		ягодах и др.																			
3	Развитие об-	«Компот» Будем мы варить компот,																			
	щей мотори- ки	Фруктов нужно много, вот: Будем яблоки крошить, Грушу будем мы рубить. Отожмем лимонный сок, Слив положим и песок. Варим, варим мы компот. Угостим честной народ																			
		Руки подняли и помахали. Это деревья в лесу. Локти согнули, кисти встряхнули, Ветер сбивает росу. Плавно руками помашем — Это к нам птицы летят, Как они сядут покажем, Крылья сложили назад.																			
		«Зарядка» Каждый день по утрам Делаем зарядку (ходьба на месте), Очень нравится нам делать по порядку: весело шагать (ходьба), руки поднимать, (руки вверх) руки опускать (руки вниз), приседать и вставать, (4-																			

		(n nn) museagus si eugagus (10 museagus)	
		браз), прыгать и скакать.(10 прыжков)	
		Мы листики осенние, Мы листики осенние,	
		На веточках сидели, Ветер дунул, полетели,	
		Мы летели, мы летели И на землю тихо сели,	
		Ветер снова набежал И листочки все поднял.	
		Повертел их, покружил И на землю опустил.	
		Из крючков, из крючков, (пальцами делают в воздухе	
		крючки)	
		Из кружков, из кружков (пальцами делают кружки)	
		сможем буквы написать. (имитируют написание букв).	
		Если мы будем стараться, буквы будут получаться.	
		(руки на поясе. наклоны головы в стороны	
		«Дождик»	
		Капля первая упала – кап. И вторая побежала!	
		Мы на небо посмотрели, Капельки «кап-кап» запели,	
		Намочились лица. Мы их вытирали	
		Туфли — посмотрите — Мокрыми стали.	
		Плечами дружно поведем И все капельки стряхнем.	
		От дождя убежим, Под кусточком посидим.	
4	Развитие	Застёгивание и расстегивание пуговиц; шнуровки; за-	
1	мелкой мото-	стёжки-молнии, кнопки	
	рики пальцев	«Дровосек» Соединенные пальцы рук находятся над го-	
	рук	ловой, ноги прямые. Глубоким взмахом нужно разру-	
	PJK	бить воображаемый пень воображаемым топором,	
		затем выпрямиться.	
		«Дорисуй картинку»	
		«Запомни эту фигуру»	
		«Вставь в сюжетную картинку»	
		«Шьем одежду» (имитация шитья)	
		«Одень куклу»	
5	Развитие ар-	Специальная артикуляционная гимнастика на поста-	
	тикуляцион-	новку звуков. Звук [ ]	
	ной моторики	Звук [ ]	
		Звук [ ]	
		Звук [ ]	
6	Развитие фо-	Звук и буква И. Учить выделять звук И в словах, опреде-	
	нематическо-	лять место звука в слове; развивать навыки словообра-	
	го восприя-	30вания.	
	тия	«Поймай звуки Н, Нь», «Подбери картинки со звуками	
		H, Нь» с помощью педагога.	
		«Поймай звуки Л, Ль», «Подбери картинки со звуками	
		J, $J$ ь» с помощью педагога.	
		«Поймай звуки 3, 3ь», «Подбери картинки со звуками 3,	
		3ь» с помощью педагога.	
		«Поймай звуки Л, Ль», «Подбери картинки со звуками	
		«Поимии звуки Л, Ль», «Пообери картинки со звуками Дл, Ль» с помощью педагога.	
		«Поймай звуки 3, 3ь», «Подбери картинки со звуками 3,	
		«110имаи звуки э, эь», «11000ери картинки со звуками э,	

		Зь» с помощью педагога.
7	Развитие ре-	Пропевание гласных звуков (начинается низким голосом
′	чевого дыха-	и заканчивается высоким: а-о-у-и)
	ния	Пошипи, как змея; как ветер. Сдуй с кончика языка бу-
		мажку. Надуй воздушный шарик.
8	Формирова-	Автоматизация изолированного звука [ ].
	ние правиль-	Автоматизация
	ного произ-	3вука [ ] в слогах.
	ношения.	Автоматизация
	пошения.	3вука [ ] в словах.
		Автоматизация
		3вука [ ] во фразах.
		Звука ( ) во фразах.
9	Лексика.	«Фрукты» учить составлять загадки-описания фрук-
′	Связная речь.	мФрукты» учить составлять загаоки-описания фрук- тов; закреплять понятие «фрукты»
	Свизная речь.	тов, закреплино понятие «фрукты» Игра «Какой, какая, какое, какие?»
		Игра «Какой фигуры не хватает?»
		Игра «Цепочка»
		Игра «Подбери картинку по цвету»
		Игра «Верх-низ-право-лево»
		«Лес. Деревья»
		Игра «Повтори»
		Игра «С какого дерева и куста лист и плод?»
		Игра «Собери дерево и куст»
		Игра «Сравни дерево и куст»
		Игра «Узнай листочек»
		Составь рассказ сравнение
		«Грибы. Ягоды»
		Игра «Назови не ошибись»
		Игра «Воздушные шары»
		Игра «Красивый букет»
		Игра «Назови ласково»
		Игра «Угадай, что у меня»
		Составление рассказа-сравнения по плану.
		«Перелетные птицы»
		Игра «Назови птенца»
		Игра «Чье гнездо?» составление описание рассказа по
		плану
		«Одежда, обувь зимнего сезона», «Головные уборы»
		Игра «Поле чудес»
		Игра «Подбери заплатку»
		Игра «Что я сошью»
		Игра «Ткачи»
		Игра «Зажги фонарик»
		«Поздняя осень»
		Игра «Повтори не ошибись»
		Составление рассказа-сравнения

10	Подготовка руки к пись-му, предупреждение оптической дисграфии	Различение твердых и мягких звуков: л-ль, n-пь, c-сь, Обводка и раскраска картинки по заданию. Раскраши- вание зашумлённых картинок. Обводка буквы Т. Обведи в кружок все буквы Т. Обводка и раскраска картинки по заданию. Раскраши- вание зашумлённых картинок. Обводка буквы Б. Обведи в кружок все буквы Б. Звуковой диктант Обводка и раскраска картинки по заданию. Раскраши- вание зашумлённых картинок. Обводка буквы Р. Обведи в кружок все буквы Р. Раскрашивание зашумлённых картинок. Обводка буквы	
		3. Обведи в кружок все буквы 3. Обводка и раскраска картинки по заданию. Раскрашивание зашумлённых картинок. Обводка буквы Ж. Обведи в кружок все буквы Ж. Раскрашивание зашумлённых картинок. Обводка буквы	
		Ч. Обведи в кружок все буквы Ч.	
11	Развитие сло- говой струк-	Упражнение в передаче ритмического рисунка слов:	
	туры слова	машина, пароход, самолёт (и др).  Слова из 2 — 3 открытых слогов. Упражнение «Эхо».	
	туры слови	Упражнение в передаче ритмического рисунка слов	
12	Развитие элементар- ных матема- тических представле-	Повторение образования и состава числа 4. Порядковый счёт до 4. Геометрическая фигура – треугольник. Понятия «высокий» - «низкий», «выше» - «ниже», «одинаковые по высоте»	
	ний	Образование числа 2. Знакомство с цифрой 5. Игра «Толстый - тонкий». Игра «Какие цифры спрятались в листьях деревьев»	
		Образование числа 2 и 3. Состав чисел. Игра «Узнай фигуру по описанию» Игра «Найди знакомые формы»	
		Сравнение предметов по высоте. Пространственные и временные понятия	
		Образование числа 8. Игра «Узнай фигуру по описанию» Игра «Найди знакомые формы» Игра «Назови число, которое стоит между» Игра «Закончи фразу» Игра «Найди восемь предметов одежды» Игра «Выполни столько движений сколько не хватает до числа восемь» Составление числа 4. Порядковый счет до 4.	
		Геометрические фигуры.	
		Образование числа 9. Игра «Узнай фигуру по описанию»	

Игра «Найди знакомые формы»
Игра «Назови число, которое стоит между»
Игра «Закончи фразу»
Игра «Найди восемь предметов одежды»
Игра «Выполни столько движений сколько не хватает
до числа девять»
Решение задач