Детские подвижные игры, взятые из сокровищницы народных игр, отвечают национальным особенностям, выполняют задачу национального воспитания. Они выступают не только как фактор физического развития и воспитания, но и как средство духовного формирования личности.

***Народные подвижные игры для детей*** развивают выносливость, силу, ловкость, закаляют тело, развивают и укрепляют память, мышление и воображение ребенка.

Играйте  на  здоровье!



Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад
комбинированного вида №4 «Калинка» г.Волжска РМЭ

***ПОИГРАЕМ В НАРОДНЫЕ ИГРЫ***

(для родителей)

Составила:

Инструктор по физической культуре

Петухова Елена Васильевна

Г.Волжск

2014г.

*Предлагаем  несколько  народных игр, в  которых  могут  участвовать  не  только  дети  различного   возраста, но  и  вы, родители.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Игра** «ИДИ НА ЗВОНОК» *(на основе старинной русской игры).***Материал**: колокольчик, повязки для глаз. **Правила** **игры 1.**Стоять следует лицом к звуку. Тот, кто стоит боком или спиной, считается проиграв­шим. **2.**Повязку снимать только после сигна­ла, из- под повязки не подглядывать.**Содержание:** выбирается ровная лу­жайка, где нет кустов. Играющие строятся в одну шеренгу на расстоянии 2—3 шагов друг от друга и завязывают себе глаза. Воспитатель отходит от них на 15—20м, звонит в колокольчик. Все игроки должны идти на этот звук. После второго сигнала колоколь­чика все останавливаются и снимают повяз­ки. Выигрывает тот, кто ближе всех стоит к воспитателю. Игру можно усложнить — ме­нять направление несколько раз, прежде чем дети снимут повязку. | **Игра «**КТО ДАЛЬШЕ БРО­СИТ КОВШ»**Материал:** прутики, ленточки поощ­рительные фишки.**Правила игры**1. Копье для себя каждый изготавливает сам.
2. Бросок выполняется одновременно по сигналу.
3. Способ метания дети выбирают самостоятельно.

**Содержание:** копье готовится из най­денного в земле прутика, к которому привязывается пучок травы или ленточка. Дети становятся вдоль тропинки (начерченной линии) и бросают колье, точно выполняя за­дание воспитателя: кто дальше? выше? по­пади в цель (в ствол, в нарисованный круг) и др. Количество бросков и правильность выполненных заданий подсчитывается с помощью поощрительных фишек.  |
| Игра «ЛОВИШКИ» [HYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1602&cat=5&sc=78&full=yes" (HYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1602&cat=5&sc=78&full=yes"ТотышHYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1602&cat=5&sc=78&full=yes" HYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1602&cat=5&sc=78&full=yes"уеныHYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1602&cat=5&sc=78&full=yes")](%20%28%D0%A2%D0%BE%D1%82%D1%8B%D1%88%20%D1%83%D0%B5%D0%BD%D1%8B%29) татарская народная игра.По сигналу все играющие разбегаются по площадке. Водящий старается запятнать любого из игроков. Каждый, кого он поймает, становится его помощником. Взявшись за руки, вдвоем, затем втроем, вчетвером и т. д. они ловят бегающих, пока не поймают всех.Правила игры. Пойманным считается тот, кого водящий коснулся рукой. Пойманные ловят всех остальных, только взявшись за руки. | Игра «[ЛИСИЧКИ И КУРОЧКИ»(HYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1606&cat=5&sc=78&full=yes"ТелькиHYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1606&cat=5&sc=78&full=yes" хам HYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1606&cat=5&sc=78&full=yes"тавыкларHYPERLINK "http://www.psyparents.ru/index.php?view=articles&item=1606&cat=5&sc=78&full=yes")](%D0%9B%D0%98%D0%A1%D0%98%D0%A7%D0%9A%D0%98%20%D0%98%20%D0%9A%D0%A3%D0%A0%D0%9E%D0%A7%D0%9A%D0%98) татарская народная игра.На одном конце площадки находятся в курятнике куры и петухи. На противоположном — стоит лисичка.Курочки и петухи (от трех до пяти игроков) ходят по площадке, делая вид, что клюют различных насекомых, зерна и т. д. Когда к ним подкрадывается лисичка, петухи кричат: «Ку-ка-ре-ку!» По этому сигналу все бегут в курятник, за ними бросается лисичка, которая старается запятнать любого из игроков.Правила игры. Если водящему не удается запятнать кого-либо из игроков, то он снова водит. |