В семье звуков есть гласные и согласные звуки. Как их услышать и различить?

**Гласные** — это те звуки, которые можно петь с открытым ротиком, их всего шесть:

А, У, И, О, И, Ы.

Воздушная струйка, выходя из ротика, не встречает никаких препятствий.

Все остальные — согласные. Это звуки, которые вообще "петь" не умеют, они "рычат, мычат, свистят, кряхтят" и т.д.

Им мешают петь — губы,

язык, зубы, горло. Попробуйте определить с ребенком, что конкретно мешает петь определенному звуку: например, П — губы, К — горло и т.д. Согласные звуки бывают

звонкими – глухими;

твёрдыми – мягкими.

В русском языке 10 гласных букв:

А  О  У  Ы  Э - 5 девочек с твердым характером

Я  Е  Ю  И   Ё   - 5 девочек с мягким характером

Согласные Звуки – «мальчики», соединяясь со звуками – «девочками» с твердым характером, становятся твердыми: ПА-ПО-ПЭ-ПУ-ПЫ.

Твёрдые согласные обозначаются, синим цветом.

Согласные звуки- «мальчики», соединяясь со звуками- «девочками» с мягким характером, становятся мягкими: ПЯ-ПЕ-ПЮ-ПИ-ПЕ.

Мягкие согласные обозначаются зелёным цветом.

Всегда твёрдые согласные –

Ж, Ц, Ш.

Всегда мягкие согласные –

Ч, Щ, Й.

В семье звуков есть звонкие и глухие согласные звуки. Как их услышать и различать?

При произношении звонких **согласных** приходят в движение голосовые связки, артикуляционный аппарат работает с большим напряжением, при произношении глухих – голосовые связки не вибрируют, артикуляция менее напряжена. Чтобы определить звонкость и глухость согласного, используем

прием с горлышком - приложим ладонь к горлышку, если горлышко "гудит", значит, звук звонкий, если нет - глухой.

|  |  |
| --- | --- |
| **Звонкие** | **Глухие** |
| **Б-БЬ Л-ЛЬ**  **В-ВЬ М-МЬ**  **Г-ГЬ Н-НЬ**  **Д-ДЬ Р-РЬ**  **Ж Й З-ЗЬ** | **П-ПЬ Х-ХЬ**  **Ф-ФЬ Ч**  **К-КЬ Щ**  **Т-ТЬ Ш**  **С-СЬ** |

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение – детский сад комбинированного вида №24 «Солнышко»**

***Памятка для родителей***

***«Все о звуках»***

***Учитель-логопед: Захарова Н.В.***

**г. Верхний Уфалей**