**Интеллектуальные и развивающие игры для всей семьи, позволяющие лучше узнать друг друга и проявить свои способности**

* **Игра «Ассоциации» для взрослых и детей от3 лет**.Это очень простая и в то же время развивающая игра, в которой требуется и большой словарный запас, и умение развивать логику.  
  ***Правила*.**Называется слово, далее следующий участник подбирает к нему наиболее близкую и логически подходящую, с его точки зрения, ассоциацию. Ассоциация может быть совершенно любой и первоначально загаданное слово может привести к абсолютно неожиданным поворотам логической цепочки.  
  ***Пример*.**Первое загаданное слово «игрушка». У следующего участника оно ассоциируется с мячиком, мячик напоминает о футболе, футбол о поле, поле о цветах, цветы о лете, лето о море, море о плавании. И так далее. Слова могут быть абсолютно любыми, как существительными, так и прилагательными или глаголами. Это сделает такую игру для всей семьи еще увлекательнее и веселее.
* **Добрая семейная игра «Пожелания» для взрослых и детей от 2,5 лет**.Эта игра очень подходит для семейных праздников, а особенно — для Нового Года.  
  ***Правила.***За стол садятся члены семьи. Желательно так, чтобы все «перемешались». Например, бабушки сидели рядом с внуками, а родители рядом с детьми. Суть игры в том, что каждый игрок должен что-то пожелать сидящему справа от него члену семьи, чего, по его мнению, тот хочет больше всего. Тот участник, который надолго задумался, выбывает.  
  ***Например*,**если папа очень много работает, то ребенок желает ему поехать всем вместе на море, а если старший сын заканчивает школу в этом году, то можно пожелать ему успешного поступления в тот институт, о поступлении в который он мечтал. Игра очень сближает членов семьи и помогает лучше узнать друг друга.
* **Творческая и веселая игра «Сказка» для взрослых и детей от 10-ти лет**  
  ***Правила.*** Из реквизитов необходим только лист бумаги и ручка. Первый участник пишет заглавное предложение сказки и загибает лист бумаги, передавая его следующему, что бы тот написал продолжение. И так по кругу. Главное, чтобы каждый последующий участник не видел то, что написал предыдущий.  
  ***Пример.***Первый участник пишет на листе «Жили, были дед да баба», передает второму, где тот придумывает свое продолжение сказки «и полетели они за тридевять земель спасать Василису Прекрасную», следующий участник, не видя того, что написали предыдущие продолжает «которая и оказалась, в последствии, коньком Горбунком». Варианты могут быть абсолютно различными и самыми непредсказуемыми. В конце разворачиваем веселую сказку, читаем и все вместе смеемся над абракадаброй семейного творчества.
* **Развивающая наблюдательность игра «Поиски пропажи» для взрослых и детей от 3-х лет**.Этот конкурс для всей семьи развивает внимательность и зрительную память его участников.  
  ***Правила*.**Для реквизитов нужна цветная скатерть и множество мелких предметов. Это могут быть тюбики губной помады, маленькие коробочки, крыжки, шариковые ручки, чайные ложки, спичечные коробки – в общем, все, что найдете дома. Чем разнообразнее будут реквизиты, тем лучше. Вся эта утварь раскладывается на столе, который предварительно застелен скатертью, а участники рассаживаются вокруг. Суть игры в том, чтобы запомнить все предметы, лежащие на игровом поле и сразу заметить тот предмет, который исчезнет со стола.  
  ***Пример.*** Водящий предлагает играющим внимательно посмотреть на стол и постараться запомнить гораздо больше предметов и то, как они расположены. После чего все должны зажмуриться, а водящий убирает со стола и прячет какой-нибудь из предметов. По его команде участники открывают глаза и пробуют вычислить, какой предмет исчез. Тот, кто угадает, становится водящим.
* **Конкурс по рисованию «12 месяцев» подходит для взрослых и детей от 7-ми лет**.Это развивающий и веселый конкурс подойдет для любого семейного праздника. Конкурс выявляет способности к рисованию и будет интересен, как детям, так и взрослым.  
  ***Правила*.** Участники делятся на две команды. Каждой команде раздается по 12 листов формата А4, цветные карандаши или фломастеры. Задание заключается в том, что по прошествии оговоренного времени команды должны предоставить все 12 листов, на каждом из которых будет нарисован ими один из 12-ти месяцев в году. Задача команд отгадать, какой из месяцев изображен на каждом рисунке соперников.  
  ***Пример.*** Как подсказку можно отмечать на рисунках какие-то события, символизирующие тот или иной месяц. Например, март ассоциируется с 8 марта, апрель с днем Космонавтики, а декабрь с новогодними хлопотами. И так далее. Выигрывает та команда, которая угадала больше рисунков. Ну а второй команде можно вручить поощрительные призы за доходчивые изображения.