Чтобы вставлять flash, в PowerPoint, необходимо активировать панель инструментов **Разработчик**. Откройте меню Файл (верхняя левая кнопка) и в нем выберите нижний пункт **Параметры**. В параметрах в списке слева выберите **Настроить ленту**, и после этого справа поставьте галочку в пустом чекбоксе **Разработчик**, ОК.

(В PowerPoint 2007 в параметрах в списке слева выберите первый пункт **Основные**, и после этого справа поставьте галочку в пустом чекбоксе **Показывать вкладку Разработчик на ленте**, ОК.) В результате сверху появится новая вкладка **Разработчик**, зайдите в нее. Для вставки flash, в разделе элементы управления выберите кнопку **Прочие элементы управления**, и в открывшемся меню выберите **ShockwaveFlashObject**.

Выбранный элемент разместите на слайде – он будет выглядеть, как перечеркнутый прямоугольник. Это еще не сам объект, а только место под flash. Щелкаем по нему правой кнопкой и выбираем в контекстном меню пункт **Страница свойств**. (В PowerPoint 2007 – просто **Свойства**) Откроется окно свойств, на английском языке. Здесь вам нужно найти пункт **EmbedMovie** – изначально в нем стоит значение **False**, а вам нужно изменить его на **True**, выбрав этот пункт в выпадающем меню. Проверьте, чтобы **True** было выставлено и в пункте **Playing**. Самые сложные изменения следует произвести в пункте **Movie**. Сюда нужно вписать полный путь к внедряемому flash-файлу. Зайдите в папку, где он у вас сейчас находится. Сверху находится адресная строка. Нажмите там мышью и отобразится местонахождение папки (у вас оно может отличаться)



Скопируйте оттуда в пункт **Movie** первую часть полного адреса, в моем примере это: **C:\Users\eerr\Desktop\Мастер-класс**

Затем добавляем в конец косую черту, получается:

**C:\Users\eerr\Desktop\Мастер-класс\**

Затем добавляем в конец имя внедряемого flash-файла (у меня он называется Счетчик), получается:

**C:\Users\eerr\Desktop\Мастер-класс\Счетчик**

Затем допечатываем в конец расширение flash-файла (.swf), получается:

**C:\Users\eerr\Desktop\Мастер-класс\Счетчик.swf**

Вот и все. Сохраняем презентацию и запускаем показ с текущего слайда. Flash-модель должна работать.

 Обратите внимание – своими действиями вы внедряете flash файл внутрь презентации, соответственно ее вес увеличится на вес внедряемого файла.