**ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ИНФОРМАТИКИ И ИКТ**

***6 класс (34часа в год, 1 час в неделю)***

1. **Компьютер и информация (12 часов).**

Компьютер \_ универсальная машина для работы с информа­цией. *История вычислителъной техники.* Файлы и папки. Как информация представляется в компьютере, или Цифро­вые данные. Двоичное кодирование цифровой информации, Перевод целых десятичных чисел в двоичный код. Перевод целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную.

Тексты в памяти компьютера. Изображения в памяти ком­пьютера. *История счета и систем счисления.*

Единицы измерения информации.

*Компьютерный nрактикум.*

Клавиатурный тренажер.

Практическая работа № 1 «Работаем с файлами и папками. Часть 1.

Практическая работа № 2 «Знакомимся с текстовым процес­сором Word».

Практическая работа № 3 «Редактируем и форматируем текст. Создаем надписи».

Практическая работа № 4 «Нумерованные списки».

Практическая работа № 5 «Маркированные списки».

1. **Человек и информация (12 часов).**

Информация и знания.

Чувственное познание окружающего мира.

Мышление и его формы. Понятие как форма мышления. Как образуются понятия. Содержание и объем понятия. Отноше­ния между понятиями (тождество, пересечение, подчинение, соподчинение, противоположность, противоречие). Опреде­ление понятия. Классификация. Суждение как форма мыш­ления. Умозаключение как форма мышления.

*Комnьютерный nрактикум*

Практическая работа № 6 «Создаем таблицы».

Практическая работа№ 7 «Размещаем текст и графику в таб­лице»

Практическая работа № 8 «Строим диаграммы».

Практическая работа № 9 «Изучаем графический редактор Paint».

Практическая работа № 10 «Планируем работу в графиче­ском редакторе»

Практическая работа № 11 «Рисуем в редакторе Word».

1. **Алгоритмы и исполнители (8 часов).**

Что такое алгоритм. О *происхождении слова «алгоритм».* Исполнители вокруг нас.

Формы записи алгоритмов.

*Графические исполнители в среде программирования QBasic. Исnолнитель DRAW. Исполнитель LINE. Исполнитель CIRCLE.*

1. ***РЕЗЕРВ (2 часа).***