*Игра «Счастливый случай»*

 Итоговое занятие кружка «Литературный сундучок» по русскому языку и литературному чтению между командами 2-х классов.

В зал входят 2 команды. У каждой команды – эмблема и название.

Ведущая: – Я рада приветствовать всех присутствующих на нашей игре. Сегодня соревноваться предстоит учащимся 2 «А» и 2«Б» классов, а справедливо оценивать игру будут наши судьи (представление членов жюри) а теперь слово командам.

ПРИВЕТСТВИЕ КОМАНД

**1 команда «Ударение»**

Ударный слог, ударный слог!

Он назван так недаром.

Эй, невидимка – молоток,

Отметь его одним ударом!

И молоток стучит, стучит,

И четко речь моя звучит!

**2 команда «Мягкий знак»**

Мягкий знак, мягкий знак

Без него нельзя никак!

Без него не написать

Тридцать, двадцать, десять, пять!

Вместо шесть получим шест,

Вместо есть получим, ест.

Банька в банку превратится,

Вот, что может получиться

Если будем забывать

Мягкий знак в словах писать!

**1 гейм «Разминка»**

* Найди ошибки и назови правильное слово:

Фамолет варильки

Маразин мозлята

Стакач капусла

Свеч пуловица

* Исключи из каждого слова по одному звуку, чтобы получилось новое слово:

Крот гроза

Плуг шарф

* Добавь к каждому слову по одному звуку, чтобы получилось новое слово:

Точка утка

Стол лень

Пока команды готовится к следующему конкурсу, танцевальная группа показывает танец «Наташка – первоклашка»

**2 гейм «Расположи по порядку»**

(У команд список слов, различающиеся вторыми буквами, их надо расположить по алфавиту. На всю работу дается 1,5 минуты)

Секретарь, смазчик, сказочник, сварщик, садовник, селедка, сдача, слово, сигнал

Сигнальщик, снайпер, сборщик, сварщик, слесарь, сапер, сироп, сдоба.

Выполненное задание передается в жюри, для подсчета результатов.

**3 гейм «Угадай сказку»**

Командам по очереди задаются вопросу, если одна команда не может назвать сказку, право ответа переходит другой команде.

1. Был похож на мяч немножко,

И катался по дорожкам.

Укатился ото всех,

Кроме «рыжей», вот так смех! (колобок)

1. Красна девица грустна,

Ей не нравиться весна.

Ей на солнце тяжко,

Слезы льёт бедняжка! (Снегурочка)

**3**. Рыбка не простая

Чешуёй сверкает.

Плавает, ныряет,

Желанья исполняет! (Сказка о рыбаке и рыбке)

**4**. По тропе шагая бодро

Сами воду тащат ведра. (По щучьему велению)

**5**. В этой книжке именины.

Много было там гостей,

И на этих именинах

Появился вдруг злодей!

Он хотел убить хозяйку,

Чуть её не погубил,

Но коварному злодею

Кто–то голову срубил. (Муха Цокотуха)

**6.** Ох! Ох! Ох! Ох!

Здесь такой переполох!

Все бегут, несутся, скачут!

Им кричат: «Куда? Куда?»

Ну, кто–то горько плачет,

От досады и стыда.

Но отлично все кончается

Все на место возвращается. (Федорино горе)

**7.** Кому принадлежит волшебная лампа?

**8.** Как звать человека – луковицу?

Пока жюри подсчитывает результаты ученики 2 «Б» класса показывают сценку.

Перемена! Перемена!

Лезет 3 «А» на стену!

Очень дружно 1 «Б» весь стоит на голове!

А 2-е «А и Б» восседают на трубе!

Мокрые волосы,

Встрепанный вид!

Капелька пота по шее бежит.

Может быть Рома и Витя, и Лена,

Всю перемену ныряли в бассейне?

Или на них, на несчастных пахали?

Или их в пасть крокодилам пихали?

Все: Нет! В перемену они отдыхали!

**4 гейм «Викторина пословиц»**

Командам дается задание на карточках.

1.

Дополни пословицу.

Кончил дело, гуляй …

Под лежачий камень вода не …

Раскрой смысл крылатых выражений

Во весь дух - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Рукой подать - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.

Дополни пословицу.

Делу время, потехе …

Не имей сто рублей, а имей сто …

Раскрой смысл крылатых выражений

Прикусить язык - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Сломя голову - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**5 гейм «Конкурс капитанов»**

Как превратить мел в мелкое место?

Как из банки сделать баньку?

В какой сказке девочка отправилась зимой за цветами? (12 месяцев)

Кто автор сказки «Курочка Ряба»?

С помощью какого предмета главный герой сказки нашел своё счастье – мудрую жену, которая была заколдована? (стрела)

С помощью этого предмета можно смастерить разные замечательные вещи, а можно даже убить страшного злодея русских народных сказок? (игла)

**6 гейм «Ты – мне, я тебе»**

Каждый член команды задает вопросы своему своему сопернику.

1команда:

Ящичек для ручек и карандашей?

Сумка школьника?

Фигура, у которой 4 стороны и 4 угла?

Буквы, у которых нет звуков?

Месяц зимних каникул?

Аппарат, на котором баба Яга совершает полеты?

Кто был другом крокодила Гены?

2команда

Фамилия почтальона из деревни Простоквашино?

Перерыв между уроками?

Первая буквы алфавита?

Нужен для письма на доске.

Фигура, у которой 3 угла и 3 стороны?

Комната для занятий в щколе?

Кто воспитывает детей в детском саду?

**7 гейм «Кроссворд»**

Отвечает та команда, которая первая подняла руку.

Отгадайте 11 «ОС»

|  |  |
| --- | --- |
| ОС ИН А | На этой ОСЕ в октябре позолота  |
| ОС ОК А | А эта растет на лугу у болота |
| С ОС Н А | У этой на лапках зеленые иглы |
| М ОС ТОВ А Я | На этой опасно устраивать игры |
| К ОС МОН А ВТ | Эта ОСА на луну улетает |
| С ОС УЛЬК А | Эта на солнце худеет и тает |
| С ОС ИСЬК А | Эта боится горчицы и вилки |
| КИН О АКТРИ СА | У этой автограф на память берут |
| ХВ О РО С ТИНК А | А эта всего лишь березовый прут |
| С ОС К А | С этою спит в колыбели малыш |
| П О Д С К А ЗКА | А эта по классу крадется как мышь |

Подведение итогов.

Команда победителей награждается медалями и памятными призами.

Завершает игру песня «Не крутите пестрый глобус», которую исполняют все участники игры и зрители.

 ЗНАЙКА - 2013