**Вступительное слово** - Долгое время индейские племена стонали под тяжелым игом колонистов, что захватили их родную землю, обратили этих мужественных людей в рабов. Но в мыслях индейские племена оставались всегда свободными и стремились к свободе. Сегодня здесь собрались два племени (сидят на матах по кругу, вожак в центре).Это… Давайте поприветствуем один другого, как здоровались индейцы .

Индейские воины, прославившиеся своей храбростью и боевым искусством, твердостью и неукротимостью духа, удивительной выносливостью и презрением к смерти, стали общим примером человеческого мужества и стойкости.

*Зрители раскрашивают картинки с изображением индейцев*

1. Разучивание речевки ( на листочках), рисуют тотем племени, придумывают ритуальный танец под бубен.
2. Приветствие (сидят полукругом) . Танец краснокожих (под звуки барабана). Оценивается музыка, движения, выполнение - 10 очков.
3. Законы индейцев (раздать на листочках, инсценировать, племя соперника должно догадаться)
4. Индеец - друг и брат всех бледнолицых;
5. Индеец не боится трудностей;
6. Индеец соблюдает порядок и чистоту;
7. Индеец всегда готов помочь

Отправляемся в путь – на охоту

**Перейди реку** (скамейки)

- На пути до места охоты встречается много препятствий, а вот и первое. Это – река. Племенам необходимо перейти по «мостику» через нее, кто быстрее. Главное – не упасть. Воин, что упадет в реку, возвращается назад, начинает все сначала.

- Вот, наши племена и переправились через реку, а на пути появилось новое препятствие.

**Перейди болото** (нарисовать мелом круги)

- Перед нами болото. Чтоб его перейти, необходимо очень внимательно по «кочкам» (круги) передвигаться к противоположному берегу, важно не встать мимо.

**Перепрыгни канаву** (2 мата)

Вот на пути широкая канава. Необходимо перепрыгнуть и не упасть в нее (мат). Воины, что все-таки попали в канаву, перепрыгивают ее еще раз. Итак, до трех раз. В этом задании важно, чтобы все племя как можно быстрее оказалось на противоположном берегу.

- Хорошо! Вот мы и подошли к месту охоты.

**Меткие стрелки** **или накорми своё племя** (2 мягких игрушки, 2 стула, 2 лука -дети делали дома)

- Воинам необходимо очень внимательно прицелиться из лука и точно попасть в мишени (мягкие игрушки поставить на стулья)), иначе племя останется без мяса. Побеждает то племя, которое добудет больше дичи.

**Удачливый рыболов** (удочка и рыбки с магнитами, секундомер)

Кто быстрее поймает рыбу (по 1 игроку)

**Индейский дозор** (кегли, 2 шарфа, секундомер)

Обойти кегли с завязанными глазами, при этом другое племя встаёт вокруг кегль и говорит не правильное направление (кричат), а своё племя кричит правильное направление. По 1 участнику от племени.

**На тропе войны** (2 подушки, скамья)

Каждый член племени сражается со своим противником из враждебного племени подушкой, стоя на скамье. Тот, кто упал - попадает в плен. По окончанию испытания побеждает племя, захватившее большее количество пленников.

**Меткая рука** (теннисные шарики, кепки)

Нужно подбросить вверх теннисные шарики, а индейцы должны поймать их кепками. Повторить второй раз с теми, кто не поймал. В этом конкурсе могут участвовать все индейцы по очереди (в этом случае шары повторно не подкидываются). Кто поймал с первого раза получает 10 очков, со второго раза - 5 очков. Если участвует все племя, считается сколько всего у него очков.

**Зоркий глаз** (на стене нарисовать пасть зверя, маленькие мячи)

Индейцы должны попасть в цель. Участвует все племя. Рисуется пасть зверя (на стене). В нее нужно попасть мячом. Оценивается по 10-бальной системе.

**Игры на зоркость** ( прозрачный стакан ,мелкие предметы)

- Вот как индейцы испытывают свое зрение.

Для конкурса берется прозрачный стакан и 10-15 штук небольших предметов, свободно помещающихся в этот стакан. Вам предстоит определить не считая, количество предметов в стакане. Стакан демонстрируется в течение 15 секунд, после этого убирается, и каждый игрок называет, сколько там находится предметов. Оценка предсказаний производится после того, как все высказали свое мнение. Очки начисляются так: за точный ответ 10 баллов, за ошибку в большую или меньшую сторону количество баллов уменьшается на величину ошибки ( предметы могут быть разные: пуговицы, конфеты, спички, шарики, бусины).

**Чуткий слух** (коробка, мелкие предметы)

Понадобится небольшая непрозрачная коробочка с крышкой и 5-7 предметов, легко в эту коробочку помещающихся. Предлагается на слух определить количество предметов в ней. Каждый участник, прежде чем назвать свое число, может подержать коробочку в руках и потрясти ее над ухом. Оценка предсказаний производится только после того, как все высказали свое мнение. За точный ответ дается 10 очков, за ошибку в большую или меньшую сторону количество очков уменьшается на величину ошибки.

- В заключении - игра для всех

**Индейцы на привале** ( шарфы)

Индейцам нужно завязать глаза. Снять обувь- мокасины. По команде нужно найти свою обувь, обуться и прийти к своему племени. 10 очков.

Текст речевок

Мы такие офигенные Побеждать - наша судьба,  
 Мы такие опупенные  
 Победим вас как всегда.   
Просто необыкновенные!