ПРАВИЛА ИГРЫ

* Игра начинается по кнопке НАЧАТЬ ИГРУ на первом слайде.
* Учащиеся выбирают категорию вопросов и количество баллов.
* По щелчку мыши (на кнопку с баллами) переход на слайд с вопросом.
* Возврат на второй слайд по щелчку мышью на солнышко.
* Ответ на вопрос открывается при щелчке на слайд.
* 10 слайд - «кот в мешке». Вопрос открывается по щелчку мыши на эти слова.
* 17 слайд – «счастливый случай». Указанное количество баллов присваивается просто так, без ответа.