таблицу деления чисел, но какая она в результате получиться, учитель не знает.

- 4) Продумать: какие культурноисторические аналоги можно предложить учащимся по рассматриваемой проблеме: цитаты из первоисточников, сравнение определений, которые дали ученики, с теми, которые имеются у учёных, размещены в словарях и энциклопедиях.
- 5) Продумать: как продиагностировать внешний и внутренний образовательный продукт учащихся (ученика)? Какая будет применена система оценки деятельности учащихся (ученика).
- б) Продумать: как, с помощью каких критериев, можно оценить успешность проведения данного урока.
- 7) Продумать: каким образом обеспечить рефлексию учащимися (конкретным учащимся) своей деятельности (конкретный способ, или прием, или задание).

Хоть выйди ты не в белый свет,
А в поле за околицей,
Пока идёшь за кем — то в след,
Дорога не запомнится.
Зато куда б ты ни попал
И по какой распутице,
Дорога, что ты сам искал,

Вовек не позабудется

Автор буклета:

*Щеголева Елена Анатольевна*, учитель начальных классов МОУ СОШ №1 города Фурманова



Муниципальное образовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №1 города Фурманова

«Великая цель образования не знания, а действия»

Герберт Спенсер.



## «Алгоритм сценирования урока с использованием элементов метапредметных технологий»

Методическая разработка для учителей начальных классов

> Фурманов 2014 год

## **Структура урока с использование элементов метапредметных технологий**

(составлена с использованием структуры метапредметного занятия, предложенной A.Хуторским):

- ✓ Мобилизующий этап: включение учащихся в активную интеллектуальную деятельность. Образовательная напряженность.
- ✓ Целеполагание: формулирование учащимися целей урока по схеме: вспомнить узнать уметь. Уточнение образовательного объекта.
- ✓ Момент осознания учащимися недостаточности имеющихся знаний и умений.
- ✓ Коммуникация. Конкретизация задания. Решение учебной ситуации.
- ✓ Демонстрация образовательной продукции. Систематизация полученной продукции.
- ✓ Работа с культурно-историческими аналогами.
- ✓ Рефлексия: осознание учеником и воспроизведение в речи того, чему научился и каким способом действовал.

## Алгоритм сценирования урока с использованием элементов метапредметных технологий

- 1. Определить образовательную область, в которую входит образовательный предмет. Сформулировать тему урока.
- 2. Сформулировать иерархию целей урока: предметные, методологические (оргдеятельностные).
- 3. Перечислить фундаментальные образовательные объекты (объект), в направлении которых планируется деятельность учащихся.
- 4. Ha ინ основе представлений особенностях учащихся класса перечислить, какого рода способности предполагаете задействовать (или обнаружить). При необходимости разбить способности выделенные на группы, например: общеучебные и частнопредметные; ИЛИ креативные, когнитивные И оргдеятельностные.

- 5. Предположить, как обеспечить личное целеполагание учащихся на уроке.
- 6. Ядром творческого метапредметного урока является образовательная ситуация:
  - 1) Сформулировать одну или несколько ключевых проблем, с помощью которых учащиеся захотят и смогут проявить себя. Проблема или тема должна быть "зажигающая", носить метапредметный характер.
  - 2) Сформулировать задания ученикам на каждом этапе урока. Для творческого урока задания задаются таким образом, чтобы допускались разные варианты их выполнения, например: "Нарисуйте свою картину мира".
  - 3) Продумать (предположить) конкретный предвосхищаемый образовательный продукт, который должны будут создать учащиеся за время занятия. Продукт должен быть конкретный, но без известного для учителя содержания. Например, ребята будут конструировать