**Сказочные эстафеты**

***Конёк-Горбунок***

Каждый участник эстафеты будет изображать Конька-Горбунка. Для этого потребуется лишь волейбольный мяч или воздушный шарик. Участник сгибается в поясе, берёт мяч и кладет его к себе на спину, придерживая руками. Во время скачки Конёк-Горбунок должен преодолеть препятствия, например, 3 табуретки. На каждую нужно взобраться, затем соскочить, и не теряя при этом мяч за спиной.

***Ядро барона Мюнхаузена***

Ядром у нас будет воздушный шарик (на нем сбоку написать яркой краской «ядро»). Участники должны оседлать ядро, зажав его между коленями, не придерживая руками. По сигналу участник преодолевает путь до поворотного флажка и обратно. Не забывайте, что при не осторожном обращении ядра взрываются. Предупредите при этом ребят. Если шарик-ядро лопнет, команда выбывает из игры.

***Кот в сапогах***

Для проведения эстафеты вам потребуется найти сапоги большого размера.

Первый участник по сигналу должен быстро надеть их и добежать до финиша. Чтобы усложнить эстафету, можно поставить на пути 3 кегли. Пробегая мимо их, каждый участник должен задержаться и совершить красивый поклон, затем возвращается и отдает сапоги следующему участнику. Команда – победительница может выразить свою радость громким и мелодичным мяуканием.

***Канатоходец Тибул***

Канат (обыкновенную верёвку) просто протянуть по земле от старта до финиша. Все игроки по очереди бегут по нему до поворота, обратный путь пропрыгать на одной ноге. При этом надо быть очень аккуратным: каждый раз ногу ставить на верёвку, а не мимо, иначе раздается «выстрел» - хлопок судьи (предупреждение о грозной опасности).

***Лиса Алиса и кот Базилио***

На старте команды делятся на пары. Один в паре лиса – Алиса, другой - кот Базилио. Лиса сгибает ногу и придерживает её рукой. Коту завязывают глаза. Лиса кладёт свободную руку на плечё коту, и по сигналу эта парочка преодолевает эстафетное расстояние, возвращается и передает эстафету следующим участникам.

***Лягушка – путешественница***

Два самых сильных участника берут гимнастическую палку и кладут её на плечи. Третий берётся за палку руками, ноги отрываются от земли («лягушка - путешественница»). По сигналу все троя начинают движение перёд до финиша. Затем следующая тройка. «лягушка» не должна касаться ногами земли.

***Змей Горыныч***

Трое участников встают рядом, кладут руки на плечи друг другу. Ноги участника, стоящего в середине, связываются с ногами партнёров, стоящих по бокам (4 ноги в общей сложности). По сигналу «змей» начинает движение. Участники, стоящие по бокам, должны выполнять движение руками, напоминающие взмахи крыльев.

Добежав до финиша, тройка разворачивается, возвращается и передаёт эстафету следующим участникам.

***Незнайка на воздушном шаре***

Корзина – обыкновенное ведро. В него положим балласт: мячи, кубики, кегли и т.д. Количество предметов равно количеству участников команды. Первый участник берёт в руку воздушный шарик, в другую – ведро. Старт. С ведром и шариком игрок бежит к линии финиша, где лежит обруч. Добежав, игрок выкладывает в обруч один предмет из ведра, то есть, облегчает корзину. Вернувшись к команде, он отдает ведро и шарик следующему участнику. Тот проделывает тоже самое. Последний участник должен снова собрать в ведро кубики и вернуть их команде.

***Баба Яга***

В качестве ступы – ведро, а в качестве метлы – швабра. Участник встает одной ногой в ведро, другая остается на земле. Одной рукой он держит ведро за ручку, а в другой руке держит швабру. В таком положении нужно пройти всю дистанцию и передать «ступу» и «метлу» следующему участнику.

***Колобок***

В этой эстафете всех зверей заменят кегли, а лису – ведро. Каждый участник будет катить ногой свой «колобок» (футбольный мяч) между кеглями. Подведя мяч к ведру, необходимо, не прибегая помощи рук, забросить мяч в ведро (в пасть лесы). Попыток сколько угодно. После того, как мяч окажется в ведре, участник вынимает его руками и быстро возвращается, отдает следующему игроку, чтобы тот тоже «смог рассказать всю сказку», пройти со своим колобком все препятствия.

***Доктор Айболит***

Градусник заменят кегли, их складывают в корзину. Количество кеглей на 2 меньше, чем участников. По сигналу первый «Айболит» берёт корзину и бежит до отметки и возвращается (путь в Африку). Вернувшись, достает кегли по одной и по очереди ставит их всем участникам (как градусник) под мышку. Кроме последнего. Ему «Айболит» отдает корзину, а сам выбывает из игры. Новый «Айболит» быстро собирает кегли и вновь проделывает то, что и первый игрок. Кегли (градусники) не надо ронять.

Эстафета заканчивается, когда останется один «Айболит», вернувшийся из «Африки», и ни одного больного.

***Золушка***

Приготовьте ведро, веник и совок, а также по 5 кубиков на каждую команду. Команду делят на две равные части. Одна встает на линии старта, другая – на финише, лицом друг другу. С одной стороны участники будут «золушками», а с другой – «злыми мачехами».

В руках у первой Золушки ведро, веник и совок. На линии движения разбросаны 5 кубиков – «мусор». Первый участник двигается в перед, собирая по дороге кубики в ведро. Надо поставить ведро, веником положить кубик на совок, затем с совка в ведро. Когда все кубики собраны, Золушка отдает ведро «мачехе» (игроку, стоящему напротив). Мачеха разбрасывает кубики по всей линии движения и отдает ведро, веник и савок новой Золушке, которая вновь придется собирать «мусор». Заканчивается эстафета, когда группы не поменяются местами.

***Теремок***

Участвуют 6 человек – по числу персонажей. А роль Теремка выполняет обруч.

Эстафету начинает «мышка», по сигналу она двигается к финишу, где лежит обруч-теремок. Добежав, продевает обруч через себя, кладёт его на место и бежит за следующим участником – «лягушкой». Теперь они бегут к теремку вдвоём, взявшись за руки, и вдвоем пролезают сквозь обруч. Затем то же с Зайкой, Лисичкой и комариком. Важно: рук не разрывать! Когда их окажется 6 (это Медведь), пятеро надевают обруч и удерживают его на уровне пояса. «Медведь» берет обруч рукой и тянет вместе с участниками к старту.

***Волк и семеро козлят***

Площадка делится на 2 половины. Это домики козлят (в каждой команде – дом, 7 участников – «козлята» и 1- «волк»).

По сигналу оба «волка» входят в «дом» и противоположной команды и начинают ловить «козлят». Тот, кого поймали (дотронулись рукой), уходит с площадки. Выигрывает та команда, чей «волк» быстрее поймал всех «козлят». Козлятам нельзя покидать дом, то есть пределы площадки.

**ШУТОЧНАЯ ОЛИМПИАДА**

***Прыжки в длину***

Первый участник встает на линию старта и совершает прыжок с места в длину. Проводим длину по носкам обуви прыгающего. Следующий участник, не заступая черты, тоже совершает прыжок в длину. Таким образом, вся команда совершает один коллективный прыжок.

Самый длинный командный прыжок – победный.

Делая каждый шаг, необходимо пятку одной ноги вплотную приставлять к носку другой. Дистанция – 5 м туда и обратно. Побеждают самые быстрые тихоходы.

***Стрельба из лука***

Мишень – ведро устанавливается на 5 м дальше финиша. Ну а луком будет обыкновенный лук, то есть репчатый.

Луковицы уложить на финишной черте, их число равно количеству участников. По сигналу участник №1 начинает движение от старта к финишу. У финишной черты он берёт луковицу и бросает её, стремясь попасть в ведро, затем бежит к своей команде и передает эстафету.

В конце подсчитываются очки – луковицы.

***Бадминтон***

Игрок должен, ударяя воздушный шарик ракеткой, провести его до финиша и уложить в ведро. Затем вернутся и передать ракетку следующему участнику. Второй участник бежит к ведру, достает шар и ведёт его к команде.

***Бег на лыжах***

Прочертим мелом на асфальте для каждой команды по 2 линии. Линии чертим зигзагами, чтоб они то удалялись, то сближались. На старт выходят первые участники: в руках у них гимнастические палки (лыжные). По сигналу игроки бегут, ставя ноги только на прочерченные линии (лыжню) до финиша и обратно. Эстафетной палочкой будут (лыжные) палки.

***Бег на коньках***

Коньки заменяют большими калошами. В них поневоле приходится «скользить», то есть бежать, шаркая колошами по земле. Калоши одни на всех участников команды.

***Бобслей***

Берём обыкновенный крепкий мешок – это наши сани (боб). Команды делятся на тройки. Два игрока берут мешок за углы так, чтобы большая его часть лежала на земле. На мешок садится ездок и крепко держится за мешковину. На линии эстафеты устанавливаются 2-3 кегли (крутые виражи, между которыми предстоит пройти участникам и вернутся к команде).

***Ночное ориентирование***

Устанавливаем на расстоянии 10 м от старта по одному табурету и завязываем глаза первым участникам. По сигналу они должны дойти до табурета и вернутся к команде. Следующий участник уже стоит с завязанными глазами. Во время движения команды может помогать своим игрокам возгласами: «правее», «левее», «вперед», «назад».

***Гребля на байдарках***

Первый участник приседает на корточки с «веслами» в руках. По сигналу он начинает движение вперед. При этом на каждый шаг он должен коснуться палкой земли: шаг левой ногой – правым Весла заменяем гимнастической палкой.

концом, шаг правой – левым концом.

Так гребец проплывает дистанцию до финиша, возвращается назад обычным бегом и передает «весло» следующему участнику.

***Фигурное катание***

Игроки разбиваются на пары. Каждая пара берётся за руки: в правой руке партнёра –правая рука партнёрши, а в левой – левая (руки перекрещиваются). Фигуристы встают на линию старта, и оба поднимают левую ногу. По сигналу они начинают движение вперед, то есть скачут, держась за руки, до финиша. Затем следующая пара.

***Велогонки***

Велосипед заменит гимнастическая палка. Палку нужно оседлать сразу двумя участниками. Они – велосипедисты. Каждому велодуэту, удерживая между ногами палку, предстоит «проехать» до поворотной отметки и обратно.

***Вольная борьба***

На земле чертится круг диаметром 1 м. В него входят представители двух команд, встают друг к другу спиной, упираются в землю ногами и пытаются вытолкнуть противника из круга. Помогать себе руками нельзя. Начинать только по сигналу. Победитель получает очко. Так играют все участники команды. В конце подсчитываются очки.

***Перетягивание каната***

В качестве последней эстафеты соревнования предлагаем соревнование по перетягиванию каната. Но с одним условием, поскольку у нас шуточная олимпиада, то канат мы будем перетягивать, стоя спиной друг к другу, точнее, даже не спиной, а несколько другим местом. Успехов!