**<http://pedsovet.su/load/34-1-0-39361> ссылка для скачивания материала**

**Пояснительная записка**

|  |  |
| --- | --- |
| Название презентации | **Интерактивный тренажер-игра**  **«Ну, погоди!» 8 серия (примеры с ответом 6), 1 класс** |
| Класс | 1класс |
| Цели использования презентации на занятии, форматы, способы работы с презентацией. | **Цель:** отработка умения находить выражения, значения которых равны 6.  **Задачи:**  ***Развивающая:***  - развивать вычислительные навыки;  - развивать внимание, память, логическое мышление.  ***Воспитывающая:***  - воспитывать любовь к математике.  ***Обучающая:***  - способствовать формированию умения применять на практике теоретические знания, связанные с ними умения и навыки, необходимые для усвоения вычислительных приёмов сложения и вычитания в пределах 10.  Для индивидуальной, групповой или фронтальной работы (на усмотрение учителя) на этапе закрепления или обобщения. |
| Инструкцию по использованию презентации | **Задача тренажёра:**  Ученику нужно выбрать выражение, значение которого равно 6. Для этого надо решить числовое выражение и выбрать правильный ответ (кликнуть по табличке с нужным выражением).  Если ответ верный, то Заяц и Волк получат свои 6.0., а ворона скажет об этом.  Если ответ неверный, то оценка появится на шарике, а Волк скажет «Ну, погоди!». (Это, возможно, единственный случай, когда Заяц и Волк заодно.)  Все ответы озвучены.  Переход на другой слайд – ворона, выход – нажатие на слово «Конец».  На 1 и 15 слайдах – по управляющим кнопкам.  Автоматическое переключение слайдов с 3 на 4.  (Смотрим танго, а потом выставляем «шестерки».)  Презентация выполнена в Microsoft Office PowerPoint 2007, если у вас установлен офис Microsoft Office PowerPoint 2003, то в ходе демонстрации презентации её графические и текстовые элементы могут появляться с искажением. |