Лукоморье

**Цель**: развивать внимание, меткость, быстроту; воспитывать чувство коллективизма и дружественности; прививать любовь к спорту.

**Оборудование**: 2 метлы, кегли, волейбольные мячи,2 ложки, баночки или стаканы, 2 швабры ,2 ведра, обруч, 4 картонки, бумажные комки.

**Ведущий:** Здравствуйте, дорогие гости. Мы отправляемся в удивительную страну сказок и приключений «Лукоморье». Вам знакомо это слово? Где вы его слышали? Сегодня мы с вами вспомним сказки, которые любим с детства, а заодно посмотрим, кто из вас сильнее и выносливее. Отправляемся в путешествие двумя командами. Придумайте название своим командам.

**Конкурс «Кто быстрее доберётся до тридевятого царства».**

Какими словами обычно начинаются сказки?

Вот перед вами Тридевятое царство (нарисовано на плакате). Каждому участнику необходимо добраться до него (на метле) и вернуться назад.

**Конкурс «Конёк-Горбунок».**

Участникам предстоит изобразить Конька-Горбунка. Ребята сгибаются в поясе, берут мяч и кладут его себе на спину. Мяч можно придерживать рукой, оставаясь в полусогнутом положении. Во время скачки главное не потерять горб.

**Конкурс «Баба Яга».**

Непременным атрибутом Бабы Яги являются ступа и метла. В эстафете в качестве ступы используется пустое ведро, а в качестве метлы – швабра. Участник одной ногой встаёт в ведро, другая на земле. Одной рукой он держит ведро за ручку, а в другой руке держит швабру. В таком положении необходимо пройти всю дистанцию и передать «ступу» и «метлу» следующему.

**Конкурс «За живой водой».**

Перенести в ложке воду. Какая команда больше и быстрее это сделает?

**Конкурс «Колобок».**

Вспомните, от кого удалось Колобку уйти. А к кому угодил в пасть? В нашей эстафете первых трёх зверей заменят кегли, а последнего ведро. Каждый участник катит (ногами) свой « Колобок» (мяч) между кеглями. Подводя мяч к ведру, участнику необходимо (без помощи рук) забросить мяч в ведро, т.е. отправить «Колобка» в пасть «Лисе». Затем участник вынимает мяч руками и бежит на старт, передавая «Колобка» следующему игроку».

**Конкурс «По щучьему велению».**

На чём путешествовал герой этой сказки? Вот и вам сейчас предстоит на миг стать Емелей и доехать на печке (двух картонках) до царства и вернуться назад.

**Конкурс «В царстве Кощея Бессмертного».**

Выстрели из лука в сундук. Необходимо попасть бумажным комком в сундук (круг), нарисованный на стене

**Конкурс «Теремок».**

Давайте вспомним, кто жил в теремке. Попробуем эму сказку разыграть в эстафете. Участниками будут 6 человек – по числу персонажей. Роль теремка выполнит обруч. Эстафету начинает «Мышка», она бежит к финишу, где лежит обруч-«теремок». Добежав продевает обруч через себя, кладёт на место и бежит за следующим участником. Теперь они бегут к «теремку» вдвоём, взявшись за руки. Добежав, они вдвоём пролезают через обруч, не расцепляя при этом рук. Затем бегут за третьим и т.д. до шестого участника. Пять человек надевают обруч и удерживают его на уровне пояса. «Медведь берёт обруч рукой и тянет его вместе со всеми участниками к старту.

**Ведущий**: вот и подошло к концу наше путешествие. Все участники старались. Спасибо. Подведение итогов.