**Задания ко дню здоровья:**

**1) «Снежный ком»**

Инвентарь: обруч, кубик, стойка.

Подготовка:

 Команда выстраивается в колонну по одному на линии старта.

 В руках у первого игрока обруч, на полу - кубик.

 В 15 м от линии старта устанавливается стойка.

Проведение:

По сигналу первый игрок команды обручем “ведет” (“везет”) кубик до стойки и обратно. Следующий игрок начинает движение тогда, когда вернувшийся игрок предаст ему обруч и кубик.

Выигрывает команда, первой выполнившая задание.

**2) «Легкие Снежинки»**

Инвентарь: теннисная ракетка, воздушный шарик, стойка.

Подготовка:

 Команда выстраивается в колонну по одному на линии старта.

 В руках у первого игрока ракетка, на ней воздушный шарик.

 В 15 м от линии старта устанавливается стойка.

Проведение:

По сигналу первый игрок команды бежит до стойки и обратно, ведя, толкая шарик теннисной ракеткой. Следующий игрок начинает движение тогда, когда вернувшийся игрок предаст ему ракетку и шарик.

Выигрывает команда, быстрее всех выполнившая задание.

**3) «Не урони шарик»**

Инвентарь: 2 воздушных шарика, стойки.

Проведение: Шарик между лбами, кто больше присядет, выполняют до стойки, и обратно, передавая эстафету следующему.

Выигрывает та команда, которая придет первыми.

**4) «Кто быстрее соберет»**

Инвентарь: кубики, корзинка, обручи.

Проведение: Каждому в команде выдается по одному кубику, а последнему корзинка. По сигналу первый бежит и кладет кубик в первый обруч и т.д., последний бежит и собирает кубики с обручей к себе в корзинку.

Выигрывает та команда, которая быстрее всех придет и соберет все кубики.

**5) «Воздушный кенгуру»**

Инвентарь: воздушный шар или мяч, стойки.

Проведение: По сигналу игрок зажав шарик(мяч) между коленей, допрыгивает до стойки и обратно бежит с шариком(мячом) в руках передавая эстафету следующему.

Выигрывает та команда которая придет первыми.

**6) «Забей в ворота»**

Инвентарь: мячи, стойки, ворота

Проведение: По сигналу, игрок бежит «змейкой» оббегая стойки, добегает до мяча, пинает его в ворота, и возвращается обратно бегом, передавая эстафету следующему.

Выигрывает та команда, которая придет быстрее всех.