МБОУ Пестриковская СОШ,

 Кашинский район

Военно –спортивные игры на местности для обучающихся 1-4 класса.

 Составила: учитель физической культуры

 Лебедева Любовь Анатольевна.

1. **На параде.**

Цель игры заключается в развитии у ребят расторопности,внимания, умения держать себя в строю, соблюдая дисциплину.

В игре участвуют 10-12 человек . На ровной площадке проводят прямую линию и выстраивают вдоль нее ребят в одну шеренгу.По команде руководителя «Разойдись!» играющие разбегаются по площадке , а затем по команде «Отделение, в одну шеренгу становись!» все быстро становятся в строй . Тот , кто встал в строй последним или при построении разговаривал , делает шаг назад или выбывает из игры.Повторяют игру 5-6 раз. Выигрывают ребята , оставшиеся в в строю до конца игры.

2.**Опоздал- шаг назад**.

В игре участвуют 10-12 человек .На земле проводят две параллельные линии на расстоянии одного шага одна от другой. На первой линии выстраивают в одну шеренгу ребят по росту.По команде « Разойдись!» играющие разбегаются по площадке , после чего подается команда « Становись!».

 Кто станет в строй последним , тот делает шаг назад, на вторую линию.

Затем игру повторяют. Выигрывают ребята,оставшиеся на первой линии после проведения игры 5-6 раз.

3.**Север, юг, восток и запад.**

Играют 10-12 человек. Играющие строятся в две шеренги и размыкаются на один шаг.По компасу или по солнцу нужно указать играющим стороны горизонта: север. Юг, запад, восток.Затем громко называть какую-нибудь сторону горизонта, например север.ребята должны быстро повернуться став лицом к северу.

Кто ошибается и повернется не туда, куда указал руководитель , или плохо выполнил поворот ,Ж тот получает штрафное очко.

Выигрывает тот. кто получил меньше штрафных очков.

4. **Бег за флагами.**

 Играющие делятся на два отделения во главе с командиром .Каждому отделению присваивается цвет флага.Затем отделения расходится по площадке. Как только руководитель поднимает флажок вверх, в стороны отделение должно быстро построится правы флангом в сторону , указанную флажком , так , чтобы каждый оказался на своем месте . Выигрывает отделение , которое быстрее выстраивается.

5. **Подхвати знамя.**

Число играющих 10-15 человек.Приготавливают знамя.

Чертят на земле круг диаметром 8-10 шагов , ставят ребят по кругу, лицом к центру.Руководитель становится в центре круга и придерживает знамя рукой . Затем быстро называет кого-нибудь из играющих и опускает древко.Названный руководителем участник игры должен подбежать и подхватить знамя , прежде чем оно упадет на землю.Если ему это удается, то он назначается знаменосцем, становится на место руководителя игры.Если знамя упало и играющий не успел подхватить его, то получает штрафное очко и встает туда, где стоял.Игра продолжается до тех пор пока все играющие не будут вызваны по одному разу, чтобы подхватить падающее знамя. Выигрывают те ребята, которые не получили штрафных очков.

6.**Потерянный предмет.**

На участке 400-600м прячется какой-то предмет.На пути оставляются разные знаки: стрелки на земле, сломанные веточки и т.п.эти знаки помогут найти спрятанный предмет. Руководитель рассказывает участникам о знаках, указывает район игры и подает сигнал.Играющие направляются на поиски предмета.Кто первым найдет предмет, тот и победитель.