**Игры на свежем воздухе**

**(народные игры)**

**«Поймай дракона за хвост»**

(китайская народная игра)

**Содержание:** В игре принимают участие не менее 10 человек. Они строятся друг за другом. Каждый кладёт правую руку на плечо впереди стоящего. Стоящий впереди – голова, стоящий сзади – хвост дракона. Голова дракона пытается схватить хвост, т.е. последнего игрока. Игроки хвостовой частив всячески увертываются от головы. Но если голове всё же удастся схватить хвост, то последний игрок (хвост) идет вперёд и становится первым (головой).

**Правила:** 1.нельзя разрывать цепочку, т. е. опускать руки.

2.Хвост считается пойманным, если голова коснётся рукой

 последнего игрока.

**Роли:** Впереди стоящий игрок – голова, последний игрок – хвост, а остальные игроки – тело дракона.

**Цели:** Развивать быстроту реакции, ловкость, смекалку, внимание.

**«Бенефша»**

(азербайджанская народная игра)

**Содержание:** Участники делятся на две команды по 10-12 человек и строятся шеренгами лицом друг к другу. Они берутся за руки, образуя цепи. Задача – разорвать цепи. Одна из команд восклицает: «Ушанка!», другая спрашивает: «Кому?», «Вам», - отвечает первая, «Кто принесёт?». Называют имя одного из участников игры команды соперников. Тот, чьё имя названо, выбегает из своей шеренги в направлении вызвавшей его команды и стремится прорвать цепь в любом месте. Если это удаётся, атаковавший ведёт к себе в команду того, кто был от него с правой стороны, если же прорыв не удался, то игрок остаётся в команде соперников. Игра продолжается до тех пор, пока в одной из команд остаётся не более двух человек.

**Правила:** 1. Игроки не должны отпускать руки.

2. Руки нельзя поднимать выше живота.

**Цели:** Развивать быстроту, смекалку, выдержку, силу.

**«Охотник и собака»**

(французская народная игра)

**Содержание:** Играющие собираются кучкой. В середине охотник. Он подбрасывает мяч и потом ловит после отскока от пола. Так делает трижды. За это время играющие разбегаются по сторонам. Поймав мяч в 3-й раз, охотник сразу же бросает его в ближайшего игрока. В кого попадёт, тот будет его собакой, которая должна во всём помогать. Собаки сами не могут бросать мячом в играющих, они могут только ловить отскочивший мяч и перебрасывать его занимающему выгодное положение для броска охотнику. Число собак всё увеличивается, но игроки могут и защищаться. Если же удастся поймать мяч с лёту, они могут, перебрасывая его друг другу, бросить в собаку и тем самым освободить его и сделать опять игроком. Игра закончена, когда охотник с собаками выбьет всех мячом или признается, что не в состоянии этого сделать.

**Правила:** 1. Если мяч коснётся игрока, то он становится собакой.

 2. Собака подчиняется охотнику.

 3. Если мяч упал и, отскочив от земли, попал в игрока, то он (игрок)

 не становится собакой.

**Роли**: Основная роль – охотник. Если он в кого-нибудь попадёт мячом, то этот игрок становится собакой. Остальные просто игроки.

**Цели:** Развивать внимание, быстроту, смекалку, ловкость.

**«Дед Мороз»**

(белорусская народная игра)

**Содержание:** Выбирается Дед Мороз. Дети разбегаются по площадке, но не выходят за её пределы. Дед Мороз старается осалить игроков, кого осалит, тот должен оставаться в той же позе и не двигаться.

**Правила**: 1.Нельзя менять позу и двигаться.

 2. дед Мороз должен только касаться.

**Роли**: Дед Мороз и дети.

**Цели:** Развивать внимание, быстроту, смекалку, ловкость, терпение.

**«Земля, вода, огонь, воздух»**

(армянская народная игра)

**Содержание:** Играющие становятся в круг, в середине стоит водящий. Он бросает мяч кому–нибудь из играющих, произнося при этом одно из слов «Земля, вода, огонь, воздух». Если водящий сказал слово «земля», тот игрок который поймал мяч должен быстро назвать животное, «вода» - рыба, «воздух» - птица, «огонь» - мяч возвращается обратно.

**Правила**: 1. Названия не должны повторятся, тот кто повторил выбывает из игры.

 2. Нельзя долго думать то же выбывает.

 3. Водящий может называть одно слово несколько раз подряд, чтобы

 сбить игроков с толку

**Цели:** Развивать внимание, быстроту реакции, речь, память. Обогащать словарный запас детей

**«Вороны и воробьи»**

(русская народная игра)

**Содержание:** Играющие делятся на 2 команды и строятся в шеренги, на расстоянии 1 м от средней линии, поворачиваются спиной друг к другу. Одна команда «Воробьи, другая «Вороны». Руководитель произносит название одной из команды, эта команда поворачивается кругом и старается догнать и осалить игроков другой команды. Осаленные, переходят в другую команду.

**Правила**: 1. Осалить нужно тихо, чуть дотронуться до игрока.

 2. Игроки при произношении названия не должны оглядываться.

**Роли: «**Воробьи»**, «**Вороны».

**Цели:** Развивать внимание, быстроту, ловкость.