ПОЛОЖЕНИЕ

 **о проведении соревнований по игре «Снайпер»**

**Клуб «Здоровое поколение»** приглашает принять участие в соревнованиях по игре «Снайпер» ( правила игры прилагаются).

**Состав команды:** обучающиеся 5 класса ( 6 мальчиков+ 6 девочек ( в т.ч. 1 капитан)

**Дата проведения соревнований:** 16 марта 2013 года.

**Время проведения** игр будет сообщено дополнительно, исходя из количества поступивших заявок.

**Заявки принимаются до 11 марта 2013 года** ( заявки, поданные позднее – не рассматриваются)

**Заявка**

на участие в игре «Снайпер»

от команды МОУ СОШ №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И. обучающегося | год рождения, класс | Виза врача |
|  |  |  |  |

Допущено (количество человек) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Врач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

**Директор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

 **Награждение.**

Команды, принявшие участие в соревнованиях, награждаются грамотами.

**Данное положение является официальным вызовом.**

**Телефон для справок:**

**Правила игры**

**«Снайпер»**

Игра проводится на волейбольной площадке. Играют 2 команды, каждая из которой занимает одну из половин в произвольном порядке.

От лицевой линии каждой зоны и до стены-коридор плена (50 см) для «выбитых» (осаленных) игроков противоположной команды и капитана, который в начале встречи располагается в коридоре плена.

Выиграв спорный мяч, игроки со своими капитанами стараются попасть им в игроков – соперников, не заходя за среднюю линию, те в свою очередь, увёртываются от мяча и перехватив его, пытаются осалить (выбить) игроков противоположной команды.

Осаленные игроки идут за линию плена (до конца партии) на противоположную сторону к своему капитану и здесь снова включаются в игру.

Последнего выбитого игрока заменяет капитан, который выходит из плена (мяч передаётся капитану). Если и он не сможет избежать попадания в него мячом, то команда считается потерпевшей поражение (проигрывает). Происходит смена сторон и игра возобновляется вновь с розыгрыша спорного мяча.

*Правила игры:*

1. В начале игры происходит розыгрыш спорного мяча в центральном круге площадки (по правилам баскетбола) между двумя игроками-соперниками..

2. Играют облегчённым волейбольным мячом.

3. Замены игроков не допускаются.

4. Броски мяча можно выполнять как одной, так и обеими руками.

5. «Салить» мячом можно в любую часть тела игрока, включая и голову.

6. Игрок, в которого мяч попал после отскока от любой поверхности не считается выбитым. Не относится к выбитым также игрок, если отскочивший от него мяч (не коснувшийся пола, стены, потолка) поймает кто-то из товарищей. Однако, если в этой ситуации поймать мяч не удастся, выбитыми считаются оба игрока (или больше), которых коснулся мяч.

7. Игрок может ловить мяч слёта, но в случае потери мяча (выронил) считается выбитым.

8. Выбитые игроки уходят в плен по лицевой линии баскетбольной площадки.

9. Мяч лежащий на средней и лицевой линии считается ничейным.

10. Запрещается играть детям в очках.

11. Капитан команды не имеет право выходить на площадку за исключением случая, когда все игроки команды оказались выбитыми (в плену), а время игры не закончилось.

12. Мяч передаётся противоположной команде в случаях:

- при подборе мяча на чужой территории;

- при задержке мяча более 5 секунд;

- при умышленной игре ногой (удар);

- при передачах через зону соперников более 2-х раз (по воздуху);

- при ловле или броске мяча игрок наступил на среднюю или лицевую линию, приземлился с мячом за пределами своей площадки;

- за неспортивное поведение;

13. Игра считается законченной:

- по истечении игрового времени (20 минут). В этом случае, для определения победителя подсчитывается количество оставшихся игроков в поле (не осаленных);

- досрочно, если все игроки одной из команд оказались в плену (все выбиты), включая и капитана команды.

14. Если в течение игрового времени партии в командах осталось равное количество не выбитых игроков, игра возобновляется розыгрышем спорного мяча в центре площадки и продолжается до первого выбитого игрока.