##### Положение

###### О проведении « Веселых стартов»

1. **Цели и задачи:**
* организация здорового досуга;
* укрепление здоровья учащихся;
* популяризация физической культуры и спорта у учащихся младшего возраста;
1. **Сроки и место проведения:**

 27.10.13 г., 12.15 – 12.55, спортивный зал школы

1. **Участники и состав команды:**

В соревнованиях участвуют команды от класса, допущенные по состоянию здоровья. Состав команды 10 человек: 5 мальчиков + 5 девочек.

Форма одежды спортивная.

1. **Программа соревнований:**

В программе «Весёлых стартов» - 6 эстафет. Команды 2-ых классов выполняют эстафеты классическим способом. По сигналу судьи команды начинают эстафету. Эстафета считается законченной тогда, когда все участники выполнят задание. 2-ые классы: после каждой эстафеты каждой команде начисляются очки по их приходу к финишу. Пришедшим 1-ми – 1 очко , 2-ми – 2 очка. За каждое нарушение правил, команда наказывается 1 штрафным очком. После проведения всех эстафет подсчитываются количество очков в каждой команде. Места распределяются по времени прихода команды на финиш с учётом штрафного времени. Чем меньше итоговое количество очков, тем выше место у команды.

1. **Награждение:**

Итоговые результаты определяются по сумме очков, набранных на каждой эстафете. Места определяются по наименьшему количеству очков. Команда, набравшая меньший результат выигрывает. Классы, занявшие призовые места, награждаются почётными грамотами.

Награждение состоится после проведения соревнований.

**Программа соревнований «Веселые старты»**

**среди учащихся 2-х классов**

1. **Круговая эстафета** – оббежать стул и передать эстафету, встать в конец своей колоны.
2. **Пронеси кубик на ракетке** - по сигналу пронести кубик на ракетке до стула, оббежать и принести обратно, передать следующему игроку по команде.
3. **Минеры и саперы** – участник держит в руках кеглю и кубик, по сигналу добежать до первого кольца и поставить в него кубик, в следующее - кеглю, оббежать стул, передать эстафету следующему, тот в свою очередь собирает и т.д.
4. **Прокати мяч ракеткой –** прокатить мяч, до стула обводя кубики (кегли) змейкой и обратно.
5. **Прыжки в мешках –** прыгать в мешке до стула и обратно.
6. **Конкурс капитанов –** задача капитана перевести каждого участника своей команды на другую сторону зала, за стул, выигрывает команда, капитан которой быстрее переведет всех участников.

**Протокол соревнований**

**«Веселые старты»**

**2- е классы**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс** | **Круговая эстафета** | **Пронеси кубик на ракетке** | **Минеры и саперы** | **Прокати мяч ракеткой** | **Прыжки в мешках** | **Конкурс капитанов** | **Баллы** | **Место** |
| **2А** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2Б** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2В** |  |  |  |  |  |  |  |  |