Спортивный праздник для детей по ПДД:

«Всем ребятам надо знать, как по улице шагать».

Программное содержание:

- закрепить знание детей о правилах безопасного поведения на дорогах, подвести к осознанию необходимости соблюдения правил дорожного движения; закрепить у детей представления о назначении светофора и его сигналов, о знаках дорожного движения («пешеходный переход», «дети», «пункт медицинской помощи», «место остановки», «пункт питания», «телефон», «место стоянки»);

- развивать интеллектуальные функции: мышление, память, ориентировку в пространстве при выполнении заданий: «СОБЕРИ СВЕТОФОР»**,** «ЗЕБРА», «САМОКАТЫ»**,** «ЧТО ЛЕЖИТ В АПТЕЧКЕ?»

- воспитывать интерес у детей к накоплению знаний правил дорожного движения, осознанное отношение к своей безопасности;

- стимулировать интерес к двигательной активности у детей, развивать быстроту, ловкость в эстафетах, играх.

Предварительная работа с детьми: разучивание загадок по ПДД, подвижные игры «Найди свой цвет», «Красный, жёлтый, зелёный».

Оборудование и материалы: светофор, дорожные знаки, быстрая музыка для игр и эстафет, «шум машин», кубики, полоски белого картона «зебра», предметы для игры «Окажи помощь»: бинт, салфетки марлевые.

Участники: дети, ведущий, медсестра.

**Ведущий.**

Добрый день, дорогие друзья! Мы рады приветствовать вас на нашем празднике. Наш детский сад и дома, где вы живёте находятся рядом с проезжей частью. Если мы прислушаемся, то услышим гул от движения автомобилей, они мчатся на большой скорости (слышится шум машин). Дорога полна неожиданностей. Сегодня мы с вами вспомним и повторим правила дорожного движения, и помогут нам в этом наши команды-участницы. Просим их занять свои места. (Звучит музыка).

**1 ребёнок.**

С площадей и перекрёстков

На меня глядит в упор

С виду грозный и серьёзный

Долговязый светофор.

**2 ребёнок**

Он вежливый и строгий,

Он известен на весь мир.

Он на улице широкой

Самый главный командир.

**ИГРА «Собери светофор»**

На кубиках полукруги разного цвета. Из них необходимо собрать светофор.

Ведущий: Сегодня мы вместе будем повторять правила дорожного движения

Всем ребятам надо знать,

Как по улице шагатьА поможет нам в этом **песня «Курица на улице»**

Пешеходом станет каждый,

Кто пешком идёт в поход.

Пешеходная дорожка

От машин его спасёт.

Ведь ходить по той дорожке

Может только пешеход.

**Игра «ЗЕБРА» (на время и точность исполнения)**

Всем участникам в каждой команде, кроме последнего, раздаётся по полоске белой бумаги (картона). Первый участник кладёт полосу, встаёт на неё и возвращается к своей команде. Второй шагает строго по своей полосе, кладёт свою «ступеньку» зебры и возвращается обратно. Последний участник шагает по всем полоскам, возвращаясь, собирает их

**Конкурс загадок**

. 

Мой первый слог средь нот найдешь,

Покажет лось второй и третий.

Куда из дому не пойдешь,

Ты сразу ЦЕЛОЕ заметишь.(Дорога)



Тихо ехать нас обяжет,

Поворот вблизи покажет

И напомнит, что и как

Вам в пути…(Дорожный знак)



На дорожном знаке том

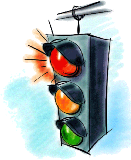
Человек идет пешком.

Полосатые дорожки

Постелили нам под ножки.

Чтобы мы забот не знали

И по ним вперед шагали.



Вот трёхглазый молодец.

До чего же он хитрец!

Кто откуда ни поедет,

Подмигнёт и тем, и этим.

Знает, как уладить спор,

Разноцветный…



Машины мчатся. Тут же, вскачь,

Летит к проезжей части мяч.

Должны запомнить все, друзья,

Что за мячом …!(бежать нельзя)

**Игра «Прокатись по улице »**

Для проведения игры потребуются самокаты для каждой команды и две стойки. Первые участники команд держат самокат. После старта участники объезжают вокруг своей стойки и передают руль следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнивш. Адан.



Командуя жезлом, он всех направляет,

И всем перекрёстком один управляет.

Он словно волшебник, машин дрессировщик,

А имя ему —

**Игра «Регулировщик»**

Дети идут по кругу, в центре стоит регулировщик. Звучит музыка. Как только музыка прекратилась, дети останавливаются, и регулировщик показывает на кого-нибудь. Тот на кого он показал ,рассказывает правило дорожного движения.)

В пути случиться что-то может,

Не вымыл рук, поел не то.

Живот болит, тошнит немножко.

И кто терпеть всё это сможет?

Зачем грустить, зачем бояться?

Не огорчайтесь, малыши.

Ведь у дороги находится

Пункт первой медицинской помощи.

**Игра «Что лежит в аптечке?». (** проводит медсестра**)**

- Ребята, мне срочно нужно собрать аптечку. Помогите мне выбрать нужные предметы.

(бинт, салфетки марлевые, лейкопластырь, ножницы, йод, термометр, цветные карандаши, краски, альбом, мячик, кукла)

**Ведущий**

Город, в котором с тобой мы живём,ожно по праву сравнить с букварём.

Азбукой улиц, проспектов, дорог.Город даёт нам всё время урок,

Вот она, азбука, - над головой!

Знаки развешаны вдоль мостовой.

Азбуку города помни всегда,

Чтоб не случилась с тобою беда.