Занятие по плаванию в детском саду в форме праздника на воде: «В гости к нам пришел Нептун».

(средняя и старшая группы)

В бассейн входят две команды и строятся.

Ведущий. Сегодня у нас спортивный праздник. В гости к нам приплывет Нептун. Он уже недалеко. Давайте покажем ему, какие мы стали ловкими, сильными, быстрыми. Наши гости будут следить за соревнованиями. А сейчас командам приготовиться к соревнованиям.

Команда «Морская звезда» и «Дельфины».

Появляется Русалочка.

Русалка. Здравствуйте, дети! Я так боялась опоздать на ваш праздник! Но вижу, успела. Я хочу сообщить вам приятную весть. Царь Нептун должен сейчас появиться.

Из-за занавеса выходит Нептун.

Нептун. Наконец-то я приплыл. Вижу, не опоздал. Здравствуйте, дети!

Дети. Здравствуйте!

Нептун. Я узнал от Русалки, что у вас сегодня праздник. Проплыл я много океанов и морей и вот я здесь. Хочу посмотреть на вашу силу и ловкость. Запомните, что в любых соревнованиях помогает дружба. Сначала нужно выловить все игрушки со дна бассейна, иначе они будут мешать соревноваться. Есть ли у вас смелые ныряльщики?

Дети. Есть.

От каждой команды выходят по 2-3 человека. Корзинки или ведерки ставятся на бортик. Дети ныряют, достают игрушки.

Нептун. Молодцы! Спасибо!

А вот теперь можно начинать соревноваться. Я выбираю себе в помощники Русалку, которая будет помогать мне, следить за соревнованиями.

Нептун и Русалка садятся на почетные места, чтобы оценивать соревнующихся.

Ведущий. Начинаем соревнования. Командам построится и приготовиться к проведению эстафет.

Проводятся эстафеты и игры по плаванию.

Эстафета «Слалом».

Перед командами через каждые два метра устанавливаются по три буйка. По сигналу первые номера бегут вперед, зигзагообразно обходя препятствия на своем пути, и по прямой возвращаются назад. Коснувшись рукой вторых номеров, они передают эстафету. Побеждает команда, закончившая первой.

Эстафета «Крейсерские гонки».

Каждой команде дается плавательная доска. По сигналу первые номера ложатся на воду и, держась руками за доску, работают только ногами. Доплыв до бортика, участник возвращается назад и передает доску следующему игроку. Та команда, которая первой закончила заплыв, выигрывает гонку.

Эстафета «Нырни в обруч».

По сигналу первые номера берут мяч и ныряют в первый обруч так, чтобы вынырнуть во втором обруче. Из второго обруча ныряют в воду, вынырнув, возвращаются назад бегом с мячом в руках и передает эстафету следующему игроку. Побеждает команда первой закончившая эстафету.

Эстафета «Буксиры».

Команды выстраиваются парами. По сигналу первый берет второго игрока за руки, бежит и «буксирует» лежащего на воде второго игрока. Дойдя до бортика пара меняется местами, возвращается назад и касанием руки посылают на старт следующую пару. Побеждает команда, первой закончившая дистанцию.

Игра «Караси на прогулке».

Дети делятся на две команды. Игроки одной команды, взявшись за руки, образуют круг. Это «сеть». Игроки второй команды находятся внутри круга. Они изображают карасей. Караси пытаются вырваться из сетей. Они могут нырнуть под руками стоящего в круге или преодолевают препятствия сверху. Начало и конец игры определяются сигналом. Затем команды меняются местами. Выигрывает команда, чьи игроки в большем количестве выбрались из сетей.

Ведущий объявляет построение.

Нептун. Молодцы, ребята. Очень хорошо соревновались. Пришло время наградить самых сильных, самых активных. Нептун называет команду победительницу. Награждает всех медалями.

Нептун. Желаю всем детям заниматься плаванием, чтобы расти ловкими, быстрыми, смелыми.

По

Занятие по плаванию в детском саду в форме праздника на воде: «В гости к нам пришел Нептун».

(средняя и старшая группы)

В бассейн входят две команды и строятся.

Ведущий. Сегодня у нас спортивный праздник. В гости к нам приплывет Нептун. Он уже недалеко. Давайте покажем ему, какие мы стали ловкими, сильными, быстрыми. Наши гости будут следить за соревнованиями. А сейчас командам приготовиться к соревнованиям.

Команда «Морская звезда» и «Дельфины».

Появляется Русалочка.

Русалка. Здравствуйте, дети! Я так боялась опоздать на ваш праздник! Но вижу, успела. Я хочу сообщить вам приятную весть. Царь Нептун должен сейчас появиться.

Из-за занавеса выходит Нептун.

Нептун. Наконец-то я приплыл. Вижу, не опоздал. Здравствуйте, дети!

Дети. Здравствуйте!

Нептун. Я узнал от Русалки, что у вас сегодня праздник. Проплыл я много океанов и морей и вот я здесь. Хочу посмотреть на вашу силу и ловкость. Запомните, что в любых соревнованиях помогает дружба. Сначала нужно выловить все игрушки со дна бассейна, иначе они будут мешать соревноваться. Есть ли у вас смелые ныряльщики?

Дети. Есть.

От каждой команды выходят по 2-3 человека. Корзинки или ведерки ставятся на бортик. Дети ныряют, достают игрушки.

Нептун. Молодцы! Спасибо!

А вот теперь можно начинать соревноваться. Я выбираю себе в помощники Русалку, которая будет помогать мне, следить за соревнованиями.

Нептун и Русалка садятся на почетные места, чтобы оценивать соревнующихся.

Ведущий. Начинаем соревнования. Командам построится и приготовиться к проведению эстафет.

Проводятся эстафеты и игры по плаванию.

Эстафета «Слалом».

Перед командами через каждые два метра устанавливаются по три буйка. По сигналу первые номера бегут вперед, зигзагообразно обходя препятствия на своем пути, и по прямой возвращаются назад. Коснувшись рукой вторых номеров, они передают эстафету. Побеждает команда, закончившая первой.

Эстафета «Крейсерские гонки».

Каждой команде дается плавательная доска. По сигналу первые номера ложатся на воду и, держась руками за доску, работают только ногами. Доплыв до бортика, участник возвращается назад и передает доску следующему игроку. Та команда, которая первой закончила заплыв, выигрывает гонку.

Эстафета «Нырни в обруч».

По сигналу первые номера берут мяч и ныряют в первый обруч так, чтобы вынырнуть во втором обруче. Из второго обруча ныряют в воду, вынырнув, возвращаются назад бегом с мячом в руках и передает эстафету следующему игроку. Побеждает команда первой закончившая эстафету.

Эстафета «Буксиры».

Команды выстраиваются парами. По сигналу первый берет второго игрока за руки, бежит и «буксирует» лежащего на воде второго игрока. Дойдя до бортика пара меняется местами, возвращается назад и касанием руки посылают на старт следующую пару. Побеждает команда, первой закончившая дистанцию.

Игра «Караси на прогулке».

Дети делятся на две команды. Игроки одной команды, взявшись за руки, образуют круг. Это «сеть». Игроки второй команды находятся внутри круга. Они изображают карасей. Караси пытаются вырваться из сетей. Они могут нырнуть под руками стоящего в круге или преодолевают препятствия сверху. Начало и конец игры определяются сигналом. Затем команды меняются местами. Выигрывает команда, чьи игроки в большем количестве выбрались из сетей.

Ведущий объявляет построение.

Нептун. Молодцы, ребята. Очень хорошо соревновались. Пришло время наградить самых сильных, самых активных. Нептун называет команду победительницу. Награждает всех медалями.

Нептун. Желаю всем детям заниматься плаванием, чтобы расти ловкими, быстрыми, смелыми.

По

Занятие по плаванию в детском саду в форме праздника на воде: «В гости к нам пришел Нептун».

(средняя и старшая группы)

В бассейн входят две команды и строятся.

Ведущий. Сегодня у нас спортивный праздник. В гости к нам приплывет Нептун. Он уже недалеко. Давайте покажем ему, какие мы стали ловкими, сильными, быстрыми. Наши гости будут следить за соревнованиями. А сейчас командам приготовиться к соревнованиям.

Команда «Морская звезда» и «Дельфины».

Появляется Русалочка.

Русалка. Здравствуйте, дети! Я так боялась опоздать на ваш праздник! Но вижу, успела. Я хочу сообщить вам приятную весть. Царь Нептун должен сейчас появиться.

Из-за занавеса выходит Нептун.

Нептун. Наконец-то я приплыл. Вижу, не опоздал. Здравствуйте, дети!

Дети. Здравствуйте!

Нептун. Я узнал от Русалки, что у вас сегодня праздник. Проплыл я много океанов и морей и вот я здесь. Хочу посмотреть на вашу силу и ловкость. Запомните, что в любых соревнованиях помогает дружба. Сначала нужно выловить все игрушки со дна бассейна, иначе они будут мешать соревноваться. Есть ли у вас смелые ныряльщики?

Дети. Есть.

От каждой команды выходят по 2-3 человека. Корзинки или ведерки ставятся на бортик. Дети ныряют, достают игрушки.

Нептун. Молодцы! Спасибо!

А вот теперь можно начинать соревноваться. Я выбираю себе в помощники Русалку, которая будет помогать мне, следить за соревнованиями.

Нептун и Русалка садятся на почетные места, чтобы оценивать соревнующихся.

Ведущий. Начинаем соревнования. Командам построится и приготовиться к проведению эстафет.

Проводятся эстафеты и игры по плаванию.

Эстафета «Слалом».

Перед командами через каждые два метра устанавливаются по три буйка. По сигналу первые номера бегут вперед, зигзагообразно обходя препятствия на своем пути, и по прямой возвращаются назад. Коснувшись рукой вторых номеров, они передают эстафету. Побеждает команда, закончившая первой.

Эстафета «Крейсерские гонки».

Каждой команде дается плавательная доска. По сигналу первые номера ложатся на воду и, держась руками за доску, работают только ногами. Доплыв до бортика, участник возвращается назад и передает доску следующему игроку. Та команда, которая первой закончила заплыв, выигрывает гонку.

Эстафета «Нырни в обруч».

По сигналу первые номера берут мяч и ныряют в первый обруч так, чтобы вынырнуть во втором обруче. Из второго обруча ныряют в воду, вынырнув, возвращаются назад бегом с мячом в руках и передает эстафету следующему игроку. Побеждает команда первой закончившая эстафету.

Эстафета «Буксиры».

Команды выстраиваются парами. По сигналу первый берет второго игрока за руки, бежит и «буксирует» лежащего на воде второго игрока. Дойдя до бортика пара меняется местами, возвращается назад и касанием руки посылают на старт следующую пару. Побеждает команда, первой закончившая дистанцию.

Игра «Караси на прогулке».

Дети делятся на две команды. Игроки одной команды, взявшись за руки, образуют круг. Это «сеть». Игроки второй команды находятся внутри круга. Они изображают карасей. Караси пытаются вырваться из сетей. Они могут нырнуть под руками стоящего в круге или преодолевают препятствия сверху. Начало и конец игры определяются сигналом. Затем команды меняются местами. Выигрывает команда, чьи игроки в большем количестве выбрались из сетей.

Ведущий объявляет построение.

Нептун. Молодцы, ребята. Очень хорошо соревновались. Пришло время наградить самых сильных, самых активных. Нептун называет команду победительницу. Награждает всех медалями.

Нептун. Желаю всем детям заниматься плаванием, чтобы расти ловкими, быстрыми, смелыми.

По