**Гуси**

По краям игровой площадки располагаются два «дома», в одном из которых собираются игроки - «гуси». Выбранный на роль «волка» помещается в круг, символизирующий его логово. Ведущий отправляется в пустой «дом» и заводит диалог с «гусями»:

- Гуси, гуси!  
- Га-га-га!  
- Есть хотите?  
- Да-да-да!  
- Так летите же домой!  
- Нам нельзя:  
Серый волк под горой  
Не пускает нас домой!  
- Ну, летите, как хотите,  
Только крылья берегите!

*«Гуси», взмахивая крыльями, пытаются переправиться в другой дом, а «волк их ловит». Пойманный игрок становится «волком».*