**Дидактическая игра «Домики предлогов»**

***Цель*:** способствование формированию умения у дошкольников правильно использовать предлоги в речи.

**Возрастная категория:** дети среднего и старшего дошкольного возраста (4-6 лет)

***Комплект игры:***

* Варианты игры.
* Большие карты с домами и пустыми окошечками – 4 штуки.
* Большие карты с пунктирной линией для разрезания.
* Картинки – символы предлогов – 4 штуки

***Игровые действия детей.***

Для того чтобы выиграть, надо: на обучающем варианте составить предложение по картинке, правильно используя предлог и полученную карточку «поселить» в нужный домик.

***Варианты игры.***

*Первый вариант-обучающий*. Детям раздают домики с изображением. На крышу домика выкладывается предлог и уточняется его значение. Вырезанные карточки выкладываются в центре стола изображением вниз и перемешиваются. Ведущий демонстрирует одну карточку, называет, что на ней изображено, выделяя голосом предлог, и предлагает игрокам найти у себя в домике такое же изображение. Когда все карточки будут разложены, ведущий уточняет у каждого игрока, какие карточки он положил в свой домик, побуждая составлять предложения с предлогами.

*Второй вариант – закрепляющий*. Детям раздаются домики с пустыми окошками. На крышу домика выкладывается предлог и уточняется его значение. Вырезанные карточки выкладываются в центре стола изображением вниз и перемешиваются. Ведущий демонстрирует карточку игрокам и предлагает ответить на вопрос «Что изображено?» или на уточняющий вопрос, побуждая детей использовать в речи нужный предлог.

Побеждает тот, кто первый заполнит правильно домик.

*Третий вариант игры «Картинка заблудилась».* Для игры нужны маленькие карточки с изображением. Ведущий выкладывает три карточки, где используется один и тот же предлог, а четвёртую карточку, где используется другой предлог. Надо найти картинку, которая заблудилась.

*Четвёртый вариант игры.* Детям раздаются карточки из приложения. Ведущий предлагает детям составить, как можно больше предложения используя предлоги. За каждый правильно используемый предлог в предложении выдаётся звёздочка. Побеждает тот, кто больше соберёт звёздочек.

Одновременно может играть от 2 до 6 человек плюс ведущий.

Ведущий выбирается с помощью считалочки, по очереди или им становится тот ребенок, кто первым захотел играть и организовал других детей; в дальнейшем по ходу игры ведущим становится победитель. Возможно создание своих вариантов игры.

**Источники картинок:**

[***http://www.yandex.ru***](http://www.yandex.ru)

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | **2** |
| **3** | **4** |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 0_6fc68_2d88e356_XL | 1263634538_bezimeni-1 |
| зима1 | 1276633720_0lik |
| **репа2** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| бабушка |  |
| воробей | бублик1 |
| груша02 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **под грибом1** | **под деревом** |
| **под зонтом** |  |
| стол1  машина3 | 8b59d7cc0968t01 мячстул01 |

|  |  |
| --- | --- |
| **мёд1** |  |
|  |  |
|  | бабочка12011122620101370 |