**Мебель**

1. Вот играет Буратино в мячик весело с Мальвиной. Ты, дружок, реши задачу: **кто куда** закинул мячик?

Точно линию веди и с пунктира не сходи.

Угадай-ка, про какую мебель скажешь ты «она» — Ту Мальвина взять должна.

Ну, а если ты про мебель скажешь «он» — бери себе,



Угадай, какую мебель — ни Мальвине, ни тебе? И скажи скорее всем, что **не мебель** здесь совсем.

С Буратино и с Мальвиной в наши игры поиграй, Их по картинкам вспоминай.

Что за мебель справа, слева — ничего не разобрать!

Ты поможешь рассказать?



2. Вспомни мебель без лени: от чего эти тени?



3. В **«Хлопки»** играй — к схемам мебель подбирай.



4. Мячик лихо тут скакал, эту мебель поломал. Без чего она ждать ремонта должна?



5. Чтобы мебельщиком стать, надо всё про мебель знать. Девочки и мальчики, приготовьте пальчики, По ступенечкам шагайте — предложения составляйте.



6. Здесь шкафы стоят подряд, ты продолжи этот ряд.



7. Наш проказник Буратино **столяром** вдруг стать решил, Новый способ делать мебель он недавно сам открыл: **Подлокотники** убрать — кресло может стулом стать!

Также дальше действуй смело — сможешь мебель сам ты делать.



8. Наши куклы за столом. Чем заняться им вдвоём: **Пообедать? Поиграть?** Иль **журналы** полистать? За **компьютером** подумать? Или письма **написать?** Может быть, они не прочь на **кухне** мамочке помочь? Каким ты делом их займёшь — стол таким и назовёшь.

*(Обеденный, игровой, журнальный, компьютерный, письменный, кухонный.)*

 

9. В кроватке наши куклы засыпают. А **без чего** кровати не бывает?
Вслух ответь, не торопясь, свой ответ потом раскрась.



10. Ты мебель не купишь без умного слова; вот план для рассказа:



Покупка готова.