Детский праздник «Веселое путешествие на поляну игр»

|  |
| --- |
| ***Звучит музыкальное вступление. Появляются ведущие детского праздника – две девочки-подростка. Первая – в спортивной форме, с рюкзаком, в кроссовках и спортивной шапочке. Вторая – вся в бантиках, с сачком, биноклем и компасом.*** ***Перед второй девочкой по диагонали игровой площадки пробегает первая. Обращается к подружке.*** *1-я ведущая:* **Не отставай!** *2-я ведущая:* **Куда ты торопишься?** *1-я ведущая:* **Как куда? Мы отправляемся в путешествие.** *2-я ведущая:* **Подожди! Мы еще ребятам не сказали об этом.** ***1-я ведущая возвращается ко второй и обращается к ребятам в зал.*** *1-я ведущая:* **Ребята, пойдемте с нами! Мы отправляемся в сказочное путешествие. Мы отыщем Поляну игр!** ***Слышна сказочная музыка.*** ***2-я ведущая с беспокойством начинает разглядывать всех присутствующих в бинокль.*** *2-я ведущая:* **Мы попали в лес...** *1-я ведущая:* **Лес? А это значит, вот-вот появятся разбойники. (Достает огромную рогатку. Обороняется.)** *2-я ведущая:* **Мы в сказочном лесу! Ребята, что такое – лес?** *Дети:* **Большие деревья!** *2-я ведущая:* **Ребята, которые справа от меня, – будут лесом. *(Дети, вслед за ведущей имитируя лес, поднимают вверх руки.)* Слева – ветром. Что ветер делает? Правильно, налетает, гнет деревья! Давайте покажем, как дует ветер. *(Дети повторяют за ведущей.)* Ребята, скажите, кто живет на деревьях? Правильно, птицы. Давайте представим, что ветер налетел. *(Дети с правой стороны раскачиваются.)* Потревоженные птицы на деревьях проснулись, кричат и взлетают.** ***Дети, находящиеся прямо перед ведущей, имитируют птиц.*** *1-я ведущая:* **Ну вот, какой славный у нас получился лес!** ***Звучит музыка из мультфильма «Летучий корабль». Появляются две Бабки-Ежки.*** *1-я ведущая:* **Ну вот, что я говорила! Караул! Разбойники!** *2-я ведущая:* **Нет. Это Бабки-Ежки!** ***Идет фрагмент из мультфильма. (Исполняется под фонограмму.)*** *2-я ведущая:* **Бабушки-Ягушки! Не задерживайте нас, нам некогда.** *1-я Баба-Яга:* **А эн-то кто такие?** *2-я Баба-Яга:* **Что-то они мне не нравятся...** *1-я Баба-Яга:* **А превращу-ка их...** *2-я Баба-Яга* ***(в ужасе):* Только не в это! Не позволю!** *1-я Баба-Яга:* **А я хочу! *(Ссорятся.)*** *2-я Баба-Яга:* **Не дрейфь! Передумала. *(Шепчет колдовские слова.)* Тарамба – карамба! Фитюльки – бирюльки! Смотри и молчи.** ***Музыка.*** ***1-я и 2-я ведущие при словах Бабы-Яги вертятся волчком и исчезают за ширмой.*** ***Звучит музыка из мультфильма «Бременские музыканты». На игровом поле появляются король и принцесса (это 1-я и 2-я ведущие). Идет пластический этюд под фонограмму. На последних аккордах 1-я Баба-Яга дотрагивается палкой до ведущих. Те замирают.*** *2-я Баба-Яга:* **Что ты натворила?** *1-я Баба-Яга:* **Не надо волноваться.** **Музыка. Вертит палкой – колдует. Король и принцесса, повторяя круги ее палки, исчезают за ширмой. Затем возвращаются в первоначальном виде.** *2-я ведущая:* **Почему мы остановились?** *1-я ведущая:* **Мы никогда не найдем Поляну игр.** ***Слышна музыка, появляется Леший. Леший поет на мотив песни из кинофильма «Приключения Электроника».*** *Леший:* **До чего дошел прогресс – до невиданных чудес! Для несчастной нечисти кончен интерес! Никуда не деться нам: люди там и тут! А они с прогрессами жить нам не дают! Хотите знать, где я – лесной житель – живу?** **Правильно, дети, – на болоте.** *1-я ведущая:* **А как туда попасть?** ***Леший проводит игру «Пройди через болото».*** ***Слышен плеск воды, переходящий во вступление из мультфильма «Летучий корабль». Появляется Водяной. Идет пластический этюд-фрагмент «Я – Водяной».*** *Водяной:* **Ну что, ребята! В болото попали?! Домой захотелось? Путь отсюда есть один: по тоненькому мосточку.** ***Водяной проводит игру «По мосточку». Дети играют с за-крытыми глазами. Если игроки не попадают ногами на мостик (веревку, меловую черту на полу и т.п.), то Водяной свистит. Побеждает тот, кто прошел по «мостику», не оступившись.*** ***Слышен громкий кошачий крик.*** *1-я ведущая:* **Что это?** *2-я ведущая:* **Кот! Он не может жить на болоте.** *1-я ведущая:* **Значит, мы выбрались из болота в лес!** ***Звучит музыка из кинофильма «Приключения Буратино». Появляются Кот Базилио и Лиса Алиса. Идет пластический этюд под фонограмму.*** *1-я ведущая:* **Ребята! Какие вы знаете сказки про кота?** *Кот:* **Правильно, ребята! Кто хочет поиграть в мою любимую игру «Кошки – мышки»?** *Лиса:* **А я хочу танцевать.** ***Хватает шляпу с головы кота. Шляпа падает. Все герои и ребята танцуют под аккомпанемент группы «Нана». Исполняют общий танец под песню «Упала шляпа», при этом повторяют движения за Лисой Алисой. Все сказоч ные герои, собравшись вместе, танцуя, шепчутся. К ним подходят ведущие.*** *2-я ведущая:* **Что вы тут шепчетесь?** *1-я ведущая:* **Музыка-то уже кончилась!** *1-я Баба-Яга:* **Следим за вами...** *2-я Баба-Яга:* **Куда вы дальше пойдете?** *Леший:* **Мы тоже хотим туда...** *1-я ведущая:* **Куда туда? Мы заблудились.** ***Показывает на компас.*** *2-я ведущая:* **Как нам найти Поляну игр?** *Леший:* **Я знаю, но не скажу.** ***Играет музыка, появляется Красная Шапочка, которая под фонограмму исполняет песню «Если долго-долго-долго...».*** *Красная Шапочка:* **Я знаю, что вы ищете Поляну игр. Я только что оттуда. Там так весело! Если вы отгадаете мои загадки, то я проведу вас туда. У какого инструмента есть и струны, и педаль. Что же это? Несомненно, это звонкий наш...** *Дети* ***(отвечают хором)*: Рояль.** *Красная Шапочка:* **На поляне у реки гордо держат стебельки, Как фарфоровые чашки, белоснежные...** *Дети:* **Ромашки.** *Красная Шапочка:* **Жить привык он с нами вместе, Приласкай – затянет песню. А обидишь – обдерет. Что за зверь усатый?** *Дети:* **Кот.** *Красная Шапочка:* **Он по виду – брат баяну, Где веселье – там и он... Я подсказывать не стану, Всем знаком...** *Дети:* **Аккордеон.** *Красная Шапочка:* **На кустах в саду растет, Запах сладкий, словно мед. Но нередко льются слезы Тех, кто рвет руками...** *Дети:* **Розы.** *Красная Шапочка:* **Все следы находит точно, Охраняет склады ночью. Уши чуткие и нос — Это верный друг наш...** *Дети:* **Пес.** ***Вступает веселая музыка. На игровое поле выходит Хозяйка Поляны игр – веселая задорная девочка, типа Пеппи, в сопровождении ассистентов: 1-й крутит обруч (может, несколько), 2-й жонглирует булавами, мячами, 3-й меняет декорацию: ставит бутафорские елки. Создается Поляна игр.*** *Хозяйка Поляны:* **Здравствуйте, ребята! Я – Хозяйка Поляны игр. Моя мечта – всех сделать веселыми, перезнакомить и сдружить. Давайте с вами знакомиться. Как вас зовут? Я буду бросать мяч *(как по волшебству, у Хозяйки в руках появляется мяч)* каждому из вас. Кто поймает, тот громко называет свое имя. Понятно? Давайте попробуем!** ***Проводится игра «Будем знакомы!».*** *Хозяйка Поляны:* **Как вы все мне нравитесь! Давайте потанцуем! Здесь так много девочек с именем Алена.** ***Звучат песни «Алена», «Ксюша» и т. д. Все исполняют общий танец, повторяя за Хозяйкой Поляны ее движения.*** *Хозяйка Поляны:* **А сейчас я объявляю «Веселые старты»!** ***Герои сказок, присутствующие на празднике, повторяют эту фразу, и она разносится повсюду, как эхо в лесу, – «Веселые старты».*** *Хозяйка Поляны:* **Давайте создадим две команды. Приглашаю шестерых мальчиков. Встаньте справа от меня. Вашу команду возглавит 2-я ведущая *(имя)*. За вас будут болеть все ребята, стоящие справа. А теперь шесть девочек. Встаньте слева от меня. Вашу команду возглавит 1-я ведущая *(имя).* За вас будут болеть все ребята, стоящие слева.** ***Если желающих играть окажется больше необходимого числа, то Лиса Алиса завязывает глаза Коту Базилио, который и выбирает нужное количество участников.*** *Хозяйка Поляны:* **Ребята, пока болельщики будут считать до десяти, каждая команда должна придумать себе название и определиться с командной песней. Ясно? *(К болельщикам)* Ребята, начинаем считать до десяти.** ***Команды представляют свои названия. Проводится игра «Кто кого перепоет»: команды по очереди исполняют свои командные песни (оценивается также громкость пения). Объявляется команда, победившая в первом старте. Лиса Алиса и Кот Базилио со счетами, ссорясь, будут вести счет в игре.*** *Хозяйка Поляны:* **Объявляю второе соревнование. Оно носит название по имени того, у кого много ножек. Кто же это, ребята? Такое маленькое, похожее на жучка... *(Дети называют.)* Правильно – сороконожка.** ***Проводится командная игра с обручем: 1-й участник команды, вращая обруч, должен достичь булавы, после чего возвращается на место, по очереди к нему присоединяются все остальные участники команды. В начале соревнования игру иллюстрируют ассистенты и герои сказок. Затем играют уже дети.*** ***Называется команда-победитель.*** *Хозяйка Поляны:* **Объявляю третье соревнование: «Горячий мяч». *(В ее руках появляются два мяча, которые она подает капитанам команд.)* Мячи горяченные! Их держать в руках опасно!** ***Мяч катится по полу. Игроки, должны быстро поставить ноги на ширину плеч, чтобы мяч прокатился у них между ног. Последний участник команды берет мяч, бежит, встает впереди капитана и т. д. Игра продолжается до тех пор, пока капитан снова не окажется впереди команды. Условия игры иллюстрируют герои мультфильмов. Называется команда-победитель. Приветствуют болельщиков.*** ***Подводятся итоги конкурсов. Сумму очков объявляют Кот Базилио и лиса Алиса.*** *Хозяйка Поляны:* **Объявляю четвертое соревнование. Танцевальное.** ***Каждый участник команды становится в свой обруч. Начинается танцевальный марафон: полька, барыня, цыганочка, ламбада – без перерыва.*** *Лиса и Кот:* **Кто? Кто победил в этом конкурсе?** ***Музыкальный ответ – Песня «Дружба вечная не ломается».*** *Хозяйка Поляны:* **Правильно! Нет ничего дороже дружбы. Вместе нам всем веселей!!!** ***Все герои сказок, ведущие, Хозяйка Поляны, ассистенты и ребята танцуют.*** |