Детский праздник «Веселое путешествие на поляну игр»

|  |
| --- |
| ***Звучит музыкальное вступление. Появляются ведущие детского праздника – две девочки-подростка. Первая – в спортивной форме, с рюкзаком, в кроссовках и спортивной шапочке. Вторая – вся в бантиках, с сачком, биноклем и компасом.***  ***Перед второй девочкой по диагонали игровой площадки пробегает первая. Обращается к подружке.***  *1-я ведущая:*  **Не отставай!**  *2-я ведущая:*  **Куда ты торопишься?**  *1-я ведущая:*  **Как куда? Мы отправляемся в путешествие.**  *2-я ведущая:*  **Подожди! Мы еще ребятам не сказали об этом.**  ***1-я ведущая возвращается ко второй и обращается к ребятам в зал.***  *1-я ведущая:*  **Ребята, пойдемте с нами! Мы отправляемся в сказочное путешествие. Мы отыщем Поляну игр!**  ***Слышна сказочная музыка.***  ***2-я ведущая с беспокойством начинает разглядывать всех присутствующих в бинокль.***  *2-я ведущая:*  **Мы попали в лес...**  *1-я ведущая:*  **Лес? А это значит, вот-вот появятся разбойники. (Достает огромную рогатку. Обороняется.)**  *2-я ведущая:*  **Мы в сказочном лесу! Ребята, что такое – лес?**  *Дети:*  **Большие деревья!**  *2-я ведущая:*  **Ребята, которые справа от меня, – будут лесом. *(Дети, вслед за ведущей имитируя лес, поднимают вверх руки.)* Слева – ветром. Что ветер делает? Правильно, налетает, гнет деревья! Давайте покажем, как дует ветер. *(Дети повторяют за ведущей.)* Ребята, скажите, кто живет на деревьях? Правильно, птицы. Давайте представим, что ветер налетел. *(Дети с правой стороны раскачиваются.)* Потревоженные птицы на деревьях проснулись, кричат и взлетают.**  ***Дети, находящиеся прямо перед ведущей, имитируют птиц.***  *1-я ведущая:*  **Ну вот, какой славный у нас получился лес!**  ***Звучит музыка из мультфильма «Летучий корабль». Появляются две Бабки-Ежки.***  *1-я ведущая:*  **Ну вот, что я говорила! Караул! Разбойники!**  *2-я ведущая:*  **Нет. Это Бабки-Ежки!**  ***Идет фрагмент из мультфильма. (Исполняется под фонограмму.)***  *2-я ведущая:*  **Бабушки-Ягушки! Не задерживайте нас, нам некогда.**  *1-я Баба-Яга:*  **А эн-то кто такие?**  *2-я Баба-Яга:*  **Что-то они мне не нравятся...**  *1-я Баба-Яга:*  **А превращу-ка их...**  *2-я Баба-Яга* ***(в ужасе):*  Только не в это! Не позволю!**  *1-я Баба-Яга:*  **А я хочу! *(Ссорятся.)***  *2-я Баба-Яга:*  **Не дрейфь! Передумала. *(Шепчет колдовские слова.)*  Тарамба – карамба!  Фитюльки – бирюльки!  Смотри и молчи.**  ***Музыка.***  ***1-я и 2-я ведущие при словах Бабы-Яги вертятся волчком и исчезают за ширмой.***  ***Звучит музыка из мультфильма «Бременские музыканты». На игровом поле появляются король и принцесса (это 1-я и 2-я ведущие). Идет пластический этюд под фонограмму. На последних аккордах 1-я Баба-Яга дотрагивается палкой до ведущих. Те замирают.***  *2-я Баба-Яга:*  **Что ты натворила?**  *1-я Баба-Яга:*  **Не надо волноваться.**  **Музыка. Вертит палкой – колдует. Король и принцесса, повторяя круги ее палки, исчезают за ширмой. Затем возвращаются в первоначальном виде.**  *2-я ведущая:*  **Почему мы остановились?**  *1-я ведущая:*  **Мы никогда не найдем Поляну игр.**  ***Слышна музыка, появляется Леший. Леший поет на мотив песни из кинофильма «Приключения Электроника».***  *Леший:*  **До чего дошел прогресс – до невиданных чудес!  Для несчастной нечисти кончен интерес!  Никуда не деться нам: люди там и тут!  А они с прогрессами жить нам не дают!  Хотите знать, где я – лесной житель – живу?**  **Правильно, дети, – на болоте.**  *1-я ведущая:*  **А как туда попасть?**  ***Леший проводит игру «Пройди через болото».***  ***Слышен плеск воды, переходящий во вступление из мультфильма «Летучий корабль». Появляется Водяной. Идет пластический этюд-фрагмент «Я – Водяной».***  *Водяной:*  **Ну что, ребята! В болото попали?! Домой захотелось? Путь отсюда есть один: по тоненькому мосточку.**  ***Водяной проводит игру «По мосточку». Дети играют с за-крытыми глазами. Если игроки не попадают ногами на мостик (веревку, меловую черту на полу и т.п.), то Водяной свистит. Побеждает тот, кто прошел по «мостику», не оступившись.***  ***Слышен громкий кошачий крик.***  *1-я ведущая:*  **Что это?**  *2-я ведущая:*  **Кот! Он не может жить на болоте.**  *1-я ведущая:*  **Значит, мы выбрались из болота в лес!**  ***Звучит музыка из кинофильма «Приключения Буратино». Появляются Кот Базилио и Лиса Алиса. Идет пластический этюд под фонограмму.***  *1-я ведущая:*  **Ребята! Какие вы знаете сказки про кота?**  *Кот:*  **Правильно, ребята! Кто хочет поиграть в мою любимую игру «Кошки – мышки»?**  *Лиса:*  **А я хочу танцевать.**  ***Хватает шляпу с головы кота. Шляпа падает. Все герои и ребята танцуют под аккомпанемент группы «Нана». Исполняют общий танец под песню «Упала шляпа», при этом повторяют движения за Лисой Алисой. Все сказоч ные герои, собравшись вместе, танцуя, шепчутся. К ним подходят ведущие.***  *2-я ведущая:*  **Что вы тут шепчетесь?**  *1-я ведущая:*  **Музыка-то уже кончилась!**  *1-я Баба-Яга:*  **Следим за вами...**  *2-я Баба-Яга:*  **Куда вы дальше пойдете?**  *Леший:*  **Мы тоже хотим туда...**  *1-я ведущая:*  **Куда туда? Мы заблудились.**  ***Показывает на компас.***  *2-я ведущая:*  **Как нам найти Поляну игр?**  *Леший:*  **Я знаю, но не скажу.**  ***Играет музыка, появляется Красная Шапочка, которая под фонограмму исполняет песню «Если долго-долго-долго...».***  *Красная Шапочка:*  **Я знаю, что вы ищете Поляну игр. Я только что оттуда. Там так весело! Если вы отгадаете мои загадки, то я проведу вас туда.  У какого инструмента есть и струны, и педаль.  Что же это? Несомненно, это звонкий наш...**  *Дети* ***(отвечают хором)*:  Рояль.**  *Красная Шапочка:*  **На поляне у реки гордо держат стебельки,  Как фарфоровые чашки, белоснежные...**  *Дети:*  **Ромашки.**  *Красная Шапочка:*  **Жить привык он с нами вместе,  Приласкай – затянет песню.  А обидишь – обдерет.  Что за зверь усатый?**  *Дети:*  **Кот.**  *Красная Шапочка:*  **Он по виду – брат баяну,  Где веселье – там и он...  Я подсказывать не стану,  Всем знаком...**  *Дети:*  **Аккордеон.**  *Красная Шапочка:*  **На кустах в саду растет,  Запах сладкий, словно мед.  Но нередко льются слезы  Тех, кто рвет руками...**  *Дети:*  **Розы.**  *Красная Шапочка:*  **Все следы находит точно,  Охраняет склады ночью.  Уши чуткие и нос —  Это верный друг наш...**  *Дети:*  **Пес.**  ***Вступает веселая музыка. На игровое поле выходит Хозяйка Поляны игр – веселая задорная девочка, типа Пеппи, в сопровождении ассистентов: 1-й крутит обруч (может, несколько), 2-й жонглирует булавами, мячами, 3-й меняет декорацию: ставит бутафорские елки. Создается Поляна игр.***  *Хозяйка Поляны:*  **Здравствуйте, ребята! Я – Хозяйка Поляны игр. Моя мечта – всех сделать веселыми, перезнакомить и сдружить. Давайте с вами знакомиться. Как вас зовут? Я буду бросать мяч *(как по волшебству, у Хозяйки в руках появляется мяч)* каждому из вас. Кто поймает, тот громко называет свое имя. Понятно? Давайте попробуем!**  ***Проводится игра «Будем знакомы!».***  *Хозяйка Поляны:*  **Как вы все мне нравитесь! Давайте потанцуем! Здесь так много девочек с именем Алена.**  ***Звучат песни «Алена», «Ксюша» и т. д. Все исполняют общий танец, повторяя за Хозяйкой Поляны ее движения.***  *Хозяйка Поляны:*  **А сейчас я объявляю «Веселые старты»!**  ***Герои сказок, присутствующие на празднике, повторяют эту фразу, и она разносится повсюду, как эхо в лесу, – «Веселые старты».***  *Хозяйка Поляны:*  **Давайте создадим две команды. Приглашаю шестерых мальчиков. Встаньте справа от меня. Вашу команду возглавит 2-я ведущая *(имя)*. За вас будут болеть все ребята, стоящие справа. А теперь шесть девочек. Встаньте слева от меня. Вашу команду возглавит 1-я ведущая *(имя).* За вас будут болеть все ребята, стоящие слева.**  ***Если желающих играть окажется больше необходимого числа, то Лиса Алиса завязывает глаза Коту Базилио, который и выбирает нужное количество участников.***  *Хозяйка Поляны:*  **Ребята, пока болельщики будут считать до десяти, каждая команда должна придумать себе название и определиться с командной песней. Ясно? *(К болельщикам)* Ребята, начинаем считать до десяти.**  ***Команды представляют свои названия. Проводится игра «Кто кого перепоет»: команды по очереди исполняют свои командные песни (оценивается также громкость пения). Объявляется команда, победившая в первом старте. Лиса Алиса и Кот Базилио со счетами, ссорясь, будут вести счет в игре.***  *Хозяйка Поляны:*  **Объявляю второе соревнование. Оно носит название по имени того, у кого много ножек. Кто же это, ребята? Такое маленькое, похожее на жучка... *(Дети называют.)* Правильно – сороконожка.**  ***Проводится командная игра с обручем: 1-й участник команды, вращая обруч, должен достичь булавы, после чего возвращается на место, по очереди к нему присоединяются все остальные участники команды. В начале соревнования игру иллюстрируют ассистенты и герои сказок. Затем играют уже дети.***  ***Называется команда-победитель.***  *Хозяйка Поляны:*  **Объявляю третье соревнование: «Горячий мяч». *(В ее руках появляются два мяча, которые она подает капитанам команд.)* Мячи горяченные! Их держать в руках опасно!**  ***Мяч катится по полу. Игроки, должны быстро поставить ноги на ширину плеч, чтобы мяч прокатился у них между ног. Последний участник команды берет мяч, бежит, встает впереди капитана и т. д. Игра продолжается до тех пор, пока капитан снова не окажется впереди команды. Условия игры иллюстрируют герои мультфильмов. Называется команда-победитель. Приветствуют болельщиков.***  ***Подводятся итоги конкурсов. Сумму очков объявляют Кот Базилио и лиса Алиса.***  *Хозяйка Поляны:*  **Объявляю четвертое соревнование. Танцевальное.**  ***Каждый участник команды становится в свой обруч. Начинается танцевальный марафон: полька, барыня, цыганочка, ламбада – без перерыва.***  *Лиса и Кот:*  **Кто? Кто победил в этом конкурсе?**  ***Музыкальный ответ – Песня «Дружба вечная не ломается».***  *Хозяйка Поляны:*  **Правильно! Нет ничего дороже дружбы. Вместе нам всем веселей!!!**  ***Все герои сказок, ведущие, Хозяйка Поляны, ассистенты и ребята танцуют.*** |