**Муниципальное общеобразовательное учреждение**

**средняя общеобразовательная школа № 19**

**города Кинешмы Ивановской области**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**155802 Ивановская область, город Кинешма, улица 50-летия Комсомола, дом № 27**

**Телефон: 8- (49331) 3-32-70; 8-(49331) 3-31-79**

**E-mail:** [**mousosh192@yandex.ru/**](mailto:mousosh192@yandex.ru/)

[**http://kineschma19.iv-edu.ru/**](http://kineschma19.iv-edu.ru/)

Спортивно – развлекательная игра

«Кошкин дом»

Работу выполнила

Учитель начальных классов

I квалификационной категории

Ким Марина Аркадьевна

Кинешма - 2013

Спортивно – развлекательное мероприятие «Кошкин дом»

Цель:

организация активного отдыха детей в школе.

Задачи:

формировать потребность в здоровом образе жизни;

корригировать поведение посредством командной игры;

воспитывать чувство коллективизма и взаимопомощи, бережному отношению к окружающему миру.

*Подготовительный этап*:

* подготовить команду в количестве 10человек,
* подготовить домашнее задание – визитную карточку своей команды в соответствии с названием мероприятия «Кошкин дом»(девиз, название, приветствие соперникам, жюри, болельщикам),
* выбрать единую форму одежды.

*ОРГАНИЗАТОРАМ:*

Оформление места соревнований: плакаты о здоровом образе жизни: «В здоровом теле, здоровый дух», «Чтобы быть всегда в порядке, начинайте день с зарядки» и т.д., название праздника.

Оборудование: музыкальный центр, микрофон, музыкальное сопровождение.

*Инвентарь для конкурсов:*

(по количеству заявленных команд)

Мяч теннисный- 4 шт;

Маты 4 шт.;

Кубики - 40 шт;

Тарелки пластиковые – 4 шт.

Печенье «Рыбки»- по количеству участников команд (40 шт).

Участники игры: учащиеся начальной школы.

В соревнованиях участвуют четыре команды.

*Этапы игры:*

1. «Визитная карточка»
2. «Строительство домика»
3. «Кормление кошек»
4. «Тихий час»
5. «Поиграем»
6. «Цирковой номер»
7. «Приглашение в гости»

*Жюри* оценивает работы команд по 4-х балльной системе и озвучивает результаты двух первых конкурсов. (Балльная система зависит от количества заявленных команд)

Ход мероприятия.

Звучит музыка .

Ведущий: Здравствуйте, дорогие зрители, болельщики и гости!

Мы начинаем веселые старты «Кошкин дом».

В зал приглашаются команды соперников.

Дети входят в спортивный зал под маршевую музыку.

Выход команд.

1помощник:

Приветствуем всех, кто время нашёл!

И в школу на праздник Здоровья пришёл!

Зима пусть стучится к нам в школу в окно,

Но в зале у нас и тепло, и светло!

2помощник:

Всегда мы здоровы: с зарядкой дружны,

Нам спорт с физкультурой, как воздух, нужны.

Здоровье своё сбережём с малых лет.

Оно нас избавит от боли и бед!

Вместе:

Спорт – здоровье,

Спорт – игра,

Физкульт – УРА!

Физкульт – УРА!

*№ 1 Представление команд.*

Ведущий: Уважаемые игроки, сегодня мы с вами проводим соревнование под названием «Кошкин дом» и в первом задании вы должны представить свои команды. Итак, визитная карточка команд.

Команды по очереди представляют свои визитные карточки.

C:\Users\гриша\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.IE5\WO5OD5BX\MC900411642[1].wmf

*№ 2. Строительство домика.*

Ведущий: Итак, ребята. Мы все с вами читали сказку «Кошкин дом». А кто главные герои сказки? (кошки). Правильно. Но ведь наши герои жили в домике, и поэтому вторым этапом будет строительство домика для кошек.

Каждый игрок команды берет один кубик и бежит до указанной метки и оставляет кубик там. Возвращается к команде и передает эстафету следующему игроку. Побеждает команда, которая быстрее закончит строительство домика.

*№ 3. «Кормление кошек»*

Ведущий: Как вы думаете, какое любимое блюдо у кошек? (дети называют варианты ответов)

Ведущий: А я загадаю вам загадку:

*Есть крылья — не летаю,*

*Ног нет, а гуляю,*

*По земле не хожу,*

*На небо не гляжу,*

*Звёзд не считаю,*

*Людей избегаю. (рыбы)*

Мы приступаем к кормлению кошек. Каждый игрок команды по очереди подбегает к тарелке с рыбками и без помощи рук, только губами берет с тарелки одну рыбку, съедает её и возвращается к своей команде. Побеждает команда первая закончившая «обед».



*№ 4. «Тихий час»*

Ведущий: После приема пищи очень хочется полежать на перинке и вытянуть лапки. И сейчас следующий этап игры «Тихий час». Девять игроков команды, по очереди бегут к мату и садятся на него так, чтобы ноги не касались пола. Последний игрок бежит к команде и кричит «Брысь» Все игроки бегут на исходную позицию и строятся.



Побеждает команда, которая первой вернется на свое место и построится в шеренгу.

*№ 5. «Поиграем»*

Ведущий: Вот и отдохнули наши жильцы. Теперь можно и поиграть. Каждая команда получает теннисный мячик. Игрок встает на четвереньки, кладет перед собой теннисный мячик и начинает на него дуть так, чтобы он покатился вперед. И «ведет» мяч до отметки. Обратно возвращается бегом с мячом в руках.

*№ 6. «Цирковой номер»*

Ведущий: Каждый, у кого есть кошка, мечтает научить её разным фокусам. Вот и сейчас участники команд покажут нам дрессированных кошек. Игроки встают парами: один игрок встает на четвереньки и начинает «двигаться» между ног второго игрока, который в свою очередь продолжает шагать к отметке. Обратно игроки возвращаются бегом, держась за руки.

*№ 7. «Приглашение в гости»*

Ведущий: Все мы знаем, как кошки любят ходить в гости друг к другу. Вот и сейчас первые два игрока берутся за руки и бегут к мату; первый игрок садится на мат, а второй возвращается за третьим игроком. Подбежав к мату, третий игрок сажает на него второго участника, а сам возвращается за четвертым и так далее, пока вся команда не окажется на мате.

Жюри подводит итоги конкурса и озвучивает результаты игры. Команды строятся для завершения игры.

Проводится награждение команд.

Ведущий: Вот и закончилась наша игра «Кошкин дом». Мы желаем всем присутствующим бодрости духа, оптимизма и крепкого здоровья.

C:\Users\гриша\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.IE5\4L5N93SV\MC900359483[1].wmf