**ПЛАН-КОНСПЕКТ УРОКА**

**"Обыкновенные дроби"**

**(тема урока)**

**1. ФИО (полностью)** Ушакова Ольга Викторовна

**2. Место работы** ГБОУ СОШ №175

**3**. **Должность** Учитель

**4. Предмет** Математика

**5. Класс**  5

**6. Базовый учебник** Н.Я.Виленкин и др. "Математика-5"

**7. Цель урока:** Повторить и систематизировать навыки учащихся по теме обыкновенные дроби

**8. Задачи:**

1)Обучающие: Повторить, проверить и скорректировать знания, умения и навыки учащихся по теме "Обыкновенные дроби"

2)Развивающие: Способствовать развитию познавательного интереса к предмету, навыков самопроверки, образовательной культуры учащихся, внимания смекалки

3)Воспитательные: Формировать интерес к познавательному процессу, воспитывать чувства взаимопомощи.

**9. Используемые педагогические технологии:** Игровое обучение

**СТРУКТУРА И ХОД УРОКА**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Этап урока | Название используемых ЭОР | Деятельность учителя | Деятельность ученика | Время |
| 1. | Организационный этап |  | Проверка готовности учащихся к уроку, постановка целей и задач урока, разбивает учащихся на команды | Пересаживаются согласно разбивки на команды | 2 |
| 2. | Устный счет | На экран выведен поезд с примером | В наше сегодняшнее путешествие мы отправимся на поезде. Как и в любое путешествие, нам нужно приобрести посадочный билет. Билетом в поезд будет правильно найденное число, которое надо вставить в последний вагончик вместо х | Решают пример | 7 |
| 3. | Игра-ромашка | На экран выводится ромашка | Сообщает правила игры: На лепестках ромашки написаны задания-вопросы. Правильный ответ- очко команде | Выполняют задания по командам | 10 |
| 4. | Игра- лучший счетчик |  | Правило игры: проверка домашнего задания, в каждой команде выбирается ученик, который будет защищать честь команды. Учащиеся, которые подготовили свои примеры дома предлагают ученик примеры до тех пор, пока он не собьется. Затем его сменяет другой "счетчик". Побеждает команда, в которой счетчик решил наибольшее кол-во примеров верно | Решают примеры | 11 |
| 5. | Игра Солнышко | Выводится на экран | Правило игры: На лучах солнышка записаны числа, которые надо сложить или вычесть числом, записанным на солнышке. Правильный ответ- очко команде. | Решают примеры | 9 |
| 6. | Подведение итогов |  | Подсчитывают очки, награждение победителей | Принимают участие в подведении итогов | 6 |