**Внеклассное мероприятие   
 "Веселые старты» между командами групп 22 и 24.**  
**Цель:** Пропаганда здорового образа жизни.   
**Задачи:** Укреплять здоровье учащихся.   
Развивать физические способности.   
Развитие личности студента на основе овладения физической культурой.   
Воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.   
  
**Инвентарь**: 2 гимнастических скамейки2 фишки, 2 теннисных мяча, 2 клюшки, 2 манишки, 20 «хвостиков» (ленточек из тканей 2-х цветов 10+10)

**Дата проведения:** 4 марта

**Место проведения:** спортзал колледжа

**Организатор:** Дворецкая Н.Н.

1. Эстафета «Бег пингвинов»

1-й участник зажимает мяч между ног и по сигналу начинает двигаться до определённой отметки, обегая её, возвращается назад и передаёт эстафету 2-му участнику и т.д. Побеждает команда закончившая эстафету первой.

1. Эстафета «Чехарда»

1-й участник принимает положение упор присев, опуская голову к коленям, 2-й перепрыгивает через него и принимает такое же положение. Тоже выполняют все участники. Таким образом команда должна обогнуть фишку и вернуться на своё первоначальное место.

1. Эстафета «Каракатица в манишке»

1-й участник одевает манишку и «каракатицей» выполняет движение до фишки, обогнув её, возвращается обычным бегом к команде и передаёт манишку следующему.

1. Эстафета «Хоккей с мячом – 1»

1-й участник получает клюшку и теннисный мяч, по сигналу ведёт мяч клюшкой, огибает фишку и передаёт эстафету.

1. Эстафета «Хоккей с мячом – 2»

Каждый участник поочерёдно бьёт клюшкой по воротам, стараясь забить гол, побеждает команда, забившая больше голов.

1. Эстафета «Весёлая скамейка»

Команда встаёт правым боком к скамейке, по сигналу участники поднимают скамейку над головой и ставят слева от себя, затем, перепрыгивают через скамейку и делают тоже самое. Побеждает команда, доставившая скамейку первой до места назначения.

1. Эстафета «Переправа»

Скамейка ставится «вверх ногами», участники команды, взявшись за руки должны переправиться по скамейке и вернуться на своё место.

1. Эстафета «Поезд»

1-й участник по сигналу обегает фишку, возвращается «прицепив» второго, делает то же самое. Эстафета продолжается пока вся команда, превратившись в «поезд» не выполнит задание.

1. Эстафета «Джунгли»

Эстафета проводится на баскетбольной площадке баскетбольного зала. Каждая команда получает по 10 «хвостиков», по команде все игроки разбегаются и стараются оставить соперника без «хвоста», стараясь в тоже время не потерять свой. Побеждает команда, набравшая больше «хвостов» соперника. Потерявший «хвост» не может продолжать игру.