**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящее положение определяет порядок проведения спортивного мероприятия «Форт Боярд»

Основными целями и задачами мероприятия являются:

Сохранение и укрепление физического и психического здоровье детей;

Развитие быстроты, ловкости, самостоятельности, находчивости, учить понимать цель эстафет;

Согласовывать свои действия с действиями других, сопереживать за членов команды, воспитывать у детей положительные морально-волевые качеств.

Пропаганда здорового образа жизни, формирование позитивных жизненных установок подрастающего поколения, гражданское и патриотическое воспитание обучающихся.

**II. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

Спортивная игра «Форт Боярд» пройдёт 25 октября 2013 г. На базе МБОУ «Сахарозаводская СОШ». Начало в 14.30.

**III.ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**

В мероприятии участвуют ученики начальной школы (4 класс) в составе 10 человек.

Все участники должны иметь спортивную форму, название, девиз.

**ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ**

Игра проходит в школе по комнатам.

На прохождение каждого испытание дается определённое время. Задания выполняются как целой командой, так и отдельными участниками; обязательное условие - каждый участник проходит какое-либо состязание. За выполненное испытание команда получает ключ или подсказку.

Материал: Цветные цилиндры, веревка, гимнастическая палка, гимнастическая скамейка, мягкие модули, бедоны 7-8 шт. с разным содержимым: (фасоль, горох, рис, гречка, мука, контейнеры от киндер сюрпризов, вода и др.), коробки разной величины, оформленные под «посылки» 3 штук, мягкий тоннель и домик, мячи, фишки. Разные, игрушечные насекомые, лианы ( для тайной комнаты), ключи, аквариум с водой, монеты, карточки со словом «олимпийцы», кубики, песочные часы, конфеты.

**Форт Боярд – это замок находящийся в океане** где кругом вода…вода, а по комнатам гуляет ветер и дух замка. Он **таит в себе множество секретов и тайн.**

За каждой дверью Вас ждут испытание на силу, ловкость, сообразительность и умение работать в команде...

**Многие искатели приключений заходили в Форт Боярд, но далеко не все уходили с сокровищами. Хотите проверить себя? Форт Боярд ждет Вас!**

К каждой команде ставим хранителя времени и ключей– ключника, который будет собирать ключи.

Комната №1 «Гадостей».

Участники в одной из банок с содержимым должны найти ключ. В 12-ти банках (3 ключа) каждый человек ищет в одной банке. В банках: кисель. шелуха от лука, пареная лапша, манная каша, натёртая картошка с водой, нарезанные частички обёртки, опилки, помидоры, кожура и т.д.

Комната № 2 «Лабиринт».

Пройти по лабиринту не задев верёвки с колокольчиками, они натянуты между стульями. (Паутина)

Комната №3 «Зал призраков».

На высоте примерно 2м натянута длинная веревка. На ней с одного края расположены бумажные цилиндры. Дети при помощи длинной палки должны перегнать цилиндры на противоположную сторону. К последнему цилиндру прикреплен ключ.

Вы попали в зал призраков! Не бойтесь их! Они притаились в этом углу (показать, где цилиндры висят) Но только самые ловкие и быстрые могут справиться с ними и добыть для команды ещё один ключ. По очереди вы должны при помощи этой палки перегнать в другой угол по одному «призраку». Время пошло! Начали!

-Поздравляем! Ваши смельчаки прибавили вам ещё один ключ!

Или – К сожалению, время вышло, ключ остаётся у призраков. Но вы не расстраивайтесь. Вперёд за другими ключами!

Комната № 4 «Остров сокровищ»

Задание: игроки команды преодолевают полосу препятствий, последний игрок в конце берёт сундучок, в одном из 3-х сундуков спрятан ключ. Дается 2 попытки.

Комната №5 «Волшебная нить»

Конкурс капитана. Между предметами натянута верёвка. На ней висит ключ. Его необходимо провести по верёвке к выходу и снять. Даётся время 3 минуты.

Комната № «Замок мудреца»

ФУРА: Я старый старик, уже 300 лет сижу в этом замке, а может больше, скучаю. Рад, что вы заглянули ко мне. Итак, слушайте мои загадки. (5 штук)

Комната №7 «Боулинг».

Участники команд сбивают фишки волейбольными мячиками по очереди, под тремя из них обнаруживается ключи. Эти три ключа меняются на 1 основной.

Комната №8 «Туннель»

Из обручей сделан туннель. Необходимо пройти по нему с рюкзаком по очереди вся команда.

Комната №9 «Пирамида»

Соревнование с мастером игры. Игроки команды с мастером игры по очереди строят пирамиду из кубиков. Кто уронит пирамиду, проигрывает, а победитель получает ключ. Выполняется 3 раза.

Комната №10 «Тайник»

В комнате развешано и разложено много вещей, в одной из них лежит ключ. Надо его найти.

  После того как все испытания преодолены, ключи меняются на подсказки у старца Фура. Участники команд должны отгадать свое слово (слова: «дружба», «улыбка», «олимпийцы»). Команда, быстрее отгадавшая слово, отправляется в сокровищницу первой.

Сокровищница.

К перекладине привязаны веревочки, которые тянутся к призу. Дети развязывают веревочки. Приз благополучно падает, дети забирают сокровища.

**УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Победители определяются по числу набранных ключей.

**НАГРАЖДЕНИЕ**

Победители награждаются дипломом и сладким призом.

**ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Заявка на участие в спортивной игре «Форт Боярд» предоставления  в срок.