**План –конспект игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»**

**творческое объединение «Затейник»**

**Дата проведения:** 21-22 мая 2014г.

**Место проведения:** МКУ Худоеланская СОШ; МКУ Худоеланская ООШ

**Педагог ДО ЦДРТиД г.Нижнеудинска**: Новикова С.Е.

**Форма:** игра «Что? Где? Когда?»

**Оборудование:** юла (волчок), картинки персонажи Смешарики, конверт с вопросами, инструменты, материалы, оборудование, карточки с заданиями, аппаратура.

**Задачи:**

* Закрепить знания техники безопасности
* Закрепить знания о материалах и инструментах
* Закрепить знания и навыки о основных приемах в разных техниках
* Создать условия для развития познавательных интересов
* Совершенствовать специальные умения в выбранном виде творчества
* Развить навык творческого общения в процессе обучения
* Сформировать умение работать парами, в коллективе.

**План:**

1. Организационный момент

2. Вводная часть. Объяснение правил игры.

3.Практическая работа. Ответы, вопросы, задания

4. Подведение итогов.

**Ход:**

**Педагог:**

Игру начинаем

Для умных детей

Сюда приглашаем

И наших гостей

Думайте, спорьте,

Решайте, друзья!

Итак, начинаю игру с вами я.

 В прямом эфире игра «Что? Где? Когда?». В игре разыгрываются 9 вопросов. По итогам игры нашими гостями будет определен лучший игрок команды, который получит главный приз – вязанную сову.

В игре, посвященной старинному виду декоративно – прикладного творчества. Принимают участие команда обучающихся 2-го года обучения творческого объединения «Затейник».

 В игре, сегодня играют …………..(имена детей).

№1…….

№2………и т.д.

Капитан команды ……………..

 Сегодня против знатоков играют жители небольшого городка – Шарарам - Смешарики.

Итак:

Крош – веселый кролик, который любит приключения

Нюша – свинка, которая считает себя принцессой

Бараш – романтик и поэт

Ежик – тихий и воспитанный

Лосяш – талантливый доктор и ученый

Копатыч – имеет твердый характер, в трудных ситуациях берет все в свои руки

Кар – карыч – ворон-артист

Совунья – врач, очень хозяйственная, обладает жизненным опытом

Пин – признанный инженер, изобретатель.

Правила игры:

 Знатоки крутят юлу и берут конверт с заданием, ведущий читает вопрос знатокам. На обдумывание дается 1 минута. Если команда дает досрочно ответ, то ход переходит на следующий раунд. Если ответ верный, то команда зарабатывает очко. Если же игроки отвечали неправильно, то очко достается команде Смешариков. В течении игры знатоков ждет музыкальная пауза.

 Сегодня среди гостей на нашей игре присутствуют:

хранитель традиций – Лаптева Т.Ю.

эксперт по школьным вопросам – Барковская З.С.

**РАУНД №1.**

 Уважаемые, ребята! Против вас играет ученый Лосяш.

Внимание: черный ящик.

Лосяш просит, чтобы вы, уважаемые знатоки*, отгадали загадку*. Через минуту вам нужно сказать, что за предмет находится в этом черном ящике.

Внимание, вопрос

В обращении он прост

Небольшой имеет рост

Со стальной головкой

С маленькой бородкой. (ответ)

 Внимание: правильный ответ – *крючок.*

*Задание:*

№1 ТБ с крючком,

№2 Показать цепочку из воздушных петель

**РАУНД №2.**

 Против вас играет очаровательная Нюша. Нюша совсем недавно начала познавать азы вязания спицами.

Внимание вопрос:

*Как можно связать квадрат, треугольник, прямоугольник?*

 Ответ команды.

Внимание: правильный ответ

Рассчитать правильно количество петель, во время вязания прибавлять или убавлять петли.

**РАУНД №3**

 Против вас играет романтик Бараш. Дело в том, что он очень хочет подарить цветок Нюше, используя технику «канзаши».

Внимание вопрос:

*Как сложить можно цветок?*

Ответ команды.

 Внимание: правильный ответ.

Можно сложить с 2-х форм лепестков: круглого и острого. Квадрат атласной ленты слаживая поэтапно (схема).

**РАУНД№4**

 Против вас играет хозяйка Совунья

Внимание вопрос:

*Какие виды валяния знаете?*

Задание: *свалять бусину*.

 Внимание, правильный ответ: сухое и мокрое валяние.

**РАУНД№5**

 Против вас играет кролик Крош.

Внимание вопрос: *Что за вид техники гиольширование?*

Задание: *нанесите точки, линии, зигзаг.*

 Внимание: правильный ответ

Гиольширование –это выжигание по ткани.

**РАУНД №6**

 Против вас играет инженер – изобретатель Пин.

Пин большой знаток правил техники безопасности.

Внимание вопрос*: Назовите и разложите все инструменты, материалы, оборудования которые необходимы для работы определенной технике.*

Внимание: правильный ответ

**РАУНД №7**

 Против вас играет Ежик.

Ежик очень любит рисовать.

Внимание вопрос: *какая эмблема подходит к той или иной технике?*

Внимание: правильный ответ

А теперь внимание. Сейчас будет определен лучший игрок нашей игры. (слово гостям)

 До новой встречи!