

## Контрольная работа по теме «Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации»

1. **Графическим редактором называется программа, предназначенная для ...**
  - a. создания графического образа текста
  - b. редактирования вида и начертания шрифта
  - c. работы с графическим изображением
  - d. построения диаграмм
  
2. **Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является ...**
  - a. точка экрана (пиксель)
  - b. объект (прямоугольник, круг и т.д.)
  - c. палитра цветов
  - d. знакоместо (символ)
  
3. **Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков ...**
  - a. векторной графики
  - b. растровой графики
  - c. фрактальной графики
  - d. векторной и растровой графики
  
4. **С помощью графического редактора Paint можно ...**
  - a. создавать и редактировать графические изображения
  - b. редактировать вид и начертание шрифта
  - c. настраивать анимацию графических объектов
  - d. строить графики
  
5. **Примитивами в графическом редакторе называются ...**
  - a. линия, круг, прямоугольник
  - b. карандаш, кисть, ластик
  - c. выделение, копирование
  - d. наборы цветов (палитра), вставка
  
6. **Инструментами в графическом редакторе являются ...**
  - a. линия, круг, прямоугольник
  - b. карандаш, кисть, ластик
  - c. выделение, копирование, вставка
  - d. наборы цветов (палитра)
  
7. **Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является ...**
  - a. точка экрана (пиксель)
  - b. объект (прямоугольник, круг и т.д.)
  - c. палитра цветов
  - d. знакоместо (символ)
  
8. **К основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся ...**
  - a. линия, круг, прямоугольник
  - b. карандаш, кисть, ластик
  - c. выделение, копирование, вставка
  - d. наборы цветов (палитра)
  
9. **Палитрами в графическом редакторе являются ...**
  - a. линия, круг, прямоугольник
  - b. карандаш, кисть, ластик
  - c. выделение, копирование, вставка
  - d. наборы цветов
  
10. **Какой из графических редакторов является векторным?**
  - a. Adobe Photoshop
  - b. Corel Draw
  - c. Paint
  
11. **Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:**

- a. 2 байта;
- b. 4 байта;
- c. 256 бит;
- d. 1 байт.

**12. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 x 100 точек. Каков информационный объем этого файла:**

- a. 10000 бит;
- b. 10000 байт;
- c. 10 Кбайт;
- d. 1000 бит.

**13. Пиксель на экране монитора представляет собой:**

- a. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
- b. двоичный код графической информации;
- c. электронный луч;
- d. совокупность 16 зерен люминофора.

**14. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:**

- a. видеопамять;
- b. видеоадаптер;
- c. растр;
- d. дисплейный процессор.