|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| и | | с | п | о | | л | | н | | и | | т | е | | л | | ь |
|  | | п | | р | я | | м | О | у | | г | | о | | л | | ь | н | | и | | к |
| В | е | | т | | в | | л | | е | н | | и | | е |
| р | | о | | б | о | | Т |
| р | | О | м | б | |
| с | т | | Р | е | л | | к | | а | |
| ч | | Е | л | о | | в | | е | | к | | |
| Н | а | ч | | а | | л | | о | | |
| л | И | н | е | | й | | н | | ы | | | й | |
| с | х | | Е | м | а | |

1. Как называют устройство или живое существо, способное работать по алгоритму?
2. Фигура блок – схемы, обозначающая выполнение, какого – либо действия.
3. Конструкция «Если – то – иначе» соответствует алгоритму …?
4. Исполнитель, работающий с текстом, числами, картинками.
5. Фигура, которая всегда присутствует в алгоритмах с ветвлением.
6. Что связывает между собой 2 фигуры блок – схемы?
7. Кто может не только исполнять алгоритмы, но и создавать их?
8. Вершина блок – схемы.
9. Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом.
10. Формула записи алгоритма: блок – …?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | |  |  |  | |  | |  | |  | |  |  | |  | |  |
|  | | 2 | |  |  | |  |  |  | |  | |  | |  | |  |  | |  | |  |
| 3 |  | |  | |  | |  | |  |  | |  | |  |
| 4 | |  | |  |  | |  |
| 5 | |  |  |  | |
| 6 |  | |  |  |  | |  | |  | |
| 7 | |  |  |  | |  | |  | |  | | |
| 8 |  |  | |  | |  | |  | | |
| 9 |  |  |  | |  | |  | |  | | |  | |
| 10 |  | |  |  |  | |

1. Как называют устройство или живое существо, способное работать по алгоритму?
2. Фигура блок – схемы, обозначающая выполнение, какого – либо действия.
3. Конструкция «Если – то – иначе» соответствует алгоритму …?
4. Исполнитель, работающий с текстом, числами, картинками.
5. Фигура, которая всегда присутствует в алгоритмах с ветвлением.
6. Что связывает между собой 2 фигуры блок – схемы?
7. Кто может не только исполнять алгоритмы, но и создавать их?
8. Вершина блок – схемы.
9. Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом.
10. Формула записи алгоритма: блок – …?

Ошибка- ответ не правильный или ответа нет.

Критерии оценивания:

«5»- нет ошибок

«4»- 1 или 2 ошибки

«3» - 3 - 4 ошибки