Fédération Internationale de Basketball

FIBA

We Are Basketball

International Basketball Federation

Официальные Правила Баскетбола 2014

Утверждены

Центральным Бюро ФИБА

Барселона, Испания, 2014 г.

Вступают в силу с начала сезона 2014/2015 г.г.

28 мая ФИБА опубликовала текст документа «Официальные Правила Баскетбола 2014».

В своем стремлении следовать непрерывной эволюции самой игры, Международная Федерация Баскетбола ФИБА и в этот раз, в уже ставшем привычном двухлетнем цикле, модернизирует некоторые статьи «Официальных Правил Баскетбола». В каждой новой редакции книги наблюдается в том числе и тенденция постепенного сближения основных сводов баскетбольных законов ФИБА и НБА.

На сей раз, чтобы увеличить скорость и динамичность атаки, тем самым сделав игру еще более смотрибельной и привлекательной для зрителей и телевидения, были внесены существенные поправки в статью 29 («24 секунды»), а также ряд других немаловажных дополнений и изменений, о которых речь пойдет ниже. Кроме того, была усовершенствована структура и формулировки некоторых статей. Традиционно, вслед за публикацией «Официальных Правил Баскетбола», ФИБА выпустит еще один официальный документ – «Официальные Интерпретации Правил ФИБА» – который разъяснит либо дополнит отдельные положения, не оговоренные в самой книге Правил.

В настоящем материале Методическая комиссия Российской Федерации Баскетбола (далее – МК РФБ) представляет наиболее важные изменения и дополнения в тексте «Официальных Правил Баскетбола», давая свои комментарии и пояснения.

D – КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД

D.1 Процедура

D.1.1 Команды должны классифицироваться на основании очков в соответствии с показателями их побед и поражений, а именно: 2 очка за каждую выигранную игру, 1 очко за каждую проигранную игру (включая поражение «из-за нехватки игроков») и 0 очков за игру, проигранную «лишением права».

D.1.2 Данная процедура применяется для каждой команды, сыгравшей только по 1 игре с каждым из соперников в группе (единый турнир), а также для каждой команды, сыгравшей 2 или более игр с каждым из соперников (турнир с играми дома и на выезде либо другие соревнования).

D.1.3 Если 2 и более команд имеют равное количество очков в соответствии с показателями их побед и поражений по итогам всех игр в группе, то для классификации должен(-ны) использоваться результат(-ы) игр(-ы) между этими 2 или более командами. Если 2 и более команд имеют равное количество очков в соответствии с показателями их побед и поражений по результатам игр между собой, то применяются дополнительные критерии в следующем порядке:

- Лучшая разница заброшенных и пропущенных мячей в играх между ними.
- Большее количество заброшенных мячей в играх между ними.
- Лучшая разница заброшенных и пропущенных мячей во всех играх в группе.
- Большее количество заброшенных мячей во всех играх в группе.

Если при использовании данных критериев все еще сохраняется равенство, то для классификации команд используется жребий.

D.1.4 Если на любом этапе использования критериев, приведенных выше, одна или более команд могут быть классифицированы, то процедура, приведенная в D.1.3, должна быть применена с самого начала ко всем остальным командам, которые еще не были классифицированы.

D.3 Процедура

D.3.1 Статьи D.1 и D.2 действительны после того, как все команды сыграли все свои игры в группе.

D.3.2 В случае если еще не все команды сыграли все свои игры в группе и 2 или более команд имеют равное количество очков в соответствии с показателями их побед и поражений, тогда для классификации применяется лучшая разница заброшенных и пропущенных мячей во всех играх данных команд, сыгранных на текущий момент.

Комментарий (МК РФБ):
*При классификации **2** или более команд, имеющих одинаковые показатели, теперь используется не соотношение заброшенных и пропущенных мячей (как ранее), а **разница** заброшенных и пропущенных мячей.*

E – МЕДИА-ТАЙМ-АУТЫ

E.1 Определение

Организация, проводящая соревнование, может самостоятельно принять решение, будут ли использоваться медиа-тайм-ауты и, если будут, то какой продолжительности (60, 75, 90 или 100 секунд).

Комментарий (МК РФБ):
*Вместо термина "ТВ-тайм-аут" введен термин **"медиа-тайм-аут"**. Условия его предоставления и другие положения статьи не изменились.*
В любом случае решение об использовании медиа-тайм-аутов на играх любого уровня принимает только проводящая организация, что должно быть отражено в соответствующем Регламенте или Положении.

==========

Примечание:
Некоторые положения настоящего материала могут быть уточнены и дополнены после публикации "Официальных Интерпретаций Правил ФИБА 2014".

==========

Материал подготовили:
Руководитель Методической комиссии РФБ,
*Почетный судья Международной категории **М.Григорьев,***
*Судья Первой категории **А.Барсуков**.*

02.06.2014 г.

==========

ОСНОВНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ И ДОПОЛНЕНИЯ В «ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛАХ БАСКЕТБОЛА 2014»:

1111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111

2.4.7 Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения

Линии полукругов являются частями областей полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения.

33.10 Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения

При любом проходе в область полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения, любой контакт, вызванный нападающим, находящимся в воздухе, по отношению к защитнику, располагающемуся внутри полукруга, не должен наказываться фолом нападающему, за исключением ситуаций, когда нападающий неправильно использует свои руки, ноги или тело. Данное правило применяется, когда:

- нападающий контролирует мяч, находясь в воздухе, и
- он выполняет бросок с игры или отдает передачу мяча и
- одна или обе стопы защитника контактируют с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения.

Комментарий (МК РФБ):
В прошлой редакции Правил ФИБА 2012 сама ширина линии полукруга не являлась частью полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения. Данное изменение облегчает наблюдение судей за игровой ситуацией столкновения нападающего с мячом, находящегося в воздухе, с защитником. Кроме того, теперь достаточным условием для того, чтобы нападающий не был наказан фолом при столкновении, указанном в Ст. 33.10, является простое ***касание хотя бы ОДНОЙ из стоп*** *защитника области внутри полукруга (включая линию) в момент контакта.*

2222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222222

Ст. 3 Оборудование

Требуется следующее оборудование:

- Устройство отсчета времени для броска
- 2 автономных, отчетливо различающихся и громких звуковых сигнала, каждый из которых предназначен для:
  - оператора времени для броска,
  - секретаря/секундометриста.

Комментарий (МК РФБ):
В связи с тем, что функциональные обязанности "Оператора 24 секунд" расширяются, а время, отведенное на бросок, теперь может варьироваться, Техническая Комиссия ФИБА приняла решение об изменении названия его

должности, что более полно отражает специфику его работы – ***"ОПЕРАТОР ВРЕМЕНИ ДЛЯ БРОСКА"****.*
ВАЖНО!!! *В контексте изменения правила "24 секунд" на пульте* ***"УСТРОЙСТВА ВРЕМЕНИ ДЛЯ БРОСКА"****, которым управляет данный оператор, должны быть кнопки, мгновенно сбрасывающие показания к 24 или 14 секундам. Поэтому крайне необходимо заранее смонтировать новые пульты для оператора времени для броска, учитывающие соответствующие изменения.*

3333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333333

4.3 Игровая форма

4.3.1 Игровая форма членов команды должна состоять из:

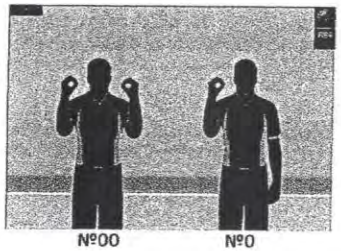
- Шорт одного доминирующего цвета как спереди, так и сзади, но необязательно того же цвета, что и майки. Шорты должны быть выше колена.

4.3.2 Каждый член команды должен иметь отчетливо видимый номер на майке спереди и сзади сплошного цвета, контрастирующего с цветом майки:

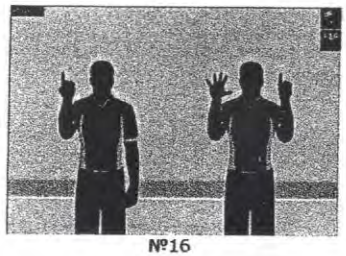
- Команды должны использовать номера 0 и 00, а также от 1 до 99.

4.4.3 Во время игры игроку не разрешается демонстрировать никаких названий, торговых марок, логотипов и т.п. в коммерческих, рекламных или благотворительных целях, включая (но не ограничиваясь) использование для этого своего тела, волос и др.

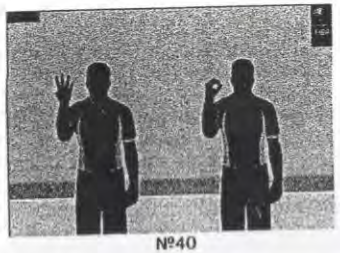
Комментарий (МК РФБ):
Техника показа судьями двузначных номеров игроков перед секретарским столом подробно указана в разделе "А – Жесты судей" (см. ниже). Двузначные номера игроков после 15 демонстрируются следующим образом: сначала внешней стороной кисти показывается число десятков, а затем внутренней стороной кисти - число единиц.



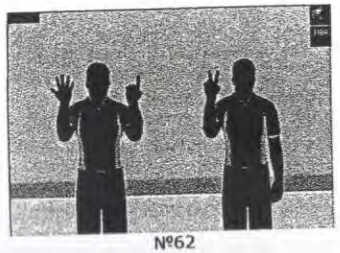
№00 №0



№16



№40



№62

444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444

Ст. 5 Игроки: Травмы

5.7 Игроки, которые были определены тренером в стартовый состав или которым оказана помощь между штрафными бросками, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

Комментарий (МК РФБ):
Как пример, если до начала игры или во время проведения штрафных бросков травмирован один из игроков и должен быть заменен, тогда команда соперников также может заменить только одного из своих игроков.

555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555555

Ст. 7 Тренеры: Обязанности и права

7.4 Тренер или помощник тренера могут подходить к секретарскому столу в течение игры для получения статистической информации только в то время, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.

Комментарий (МК РФБ):
Акцент сделан на том, что только ОДИН из них (либо тренер, либо помощник тренера) может подходить к секретарскому столу с данной целью, но НЕ оба одновременно.

666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666666

12.3 Ситуации спорного броска

Ситуация спорного броска происходит, когда:

- Живой мяч застревает между кольцом и щитом (но не между штрафными бросками и не после последнего или единственного штрафного броска, за которым следует вбрасывание из-за пределов

игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола).

Комментарий (МК РФБ):
В данном пункте в скобках приведены единственные ситуации исключений, при которых в случае застревания мяча между кольцом и щитом направление стрелки поочередного владения не изменяется.

777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777777

Ст. 16 Заброшенный мяч: Когда он заброшен и его цена

16.2.1 Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он вошел, следующим образом:

- За мяч, выпущенный со штрафного броска, засчитывается 1 очко.
- За мяч, выпущенный из зоны 2-хочковых бросков с игры, засчитываются 2 очка.
- За мяч, выпущенный из зоны 3-хочковых бросков с игры, засчитываются 3 очка.
- Если после того, как мяч коснулся кольца при последнем или единственном штрафном броске, мяча правильно касается нападающий или защитник перед тем, как тот попадает в корзину, засчитываются 2 очка.

Комментарий (МК РФБ):
С изменением стилистики статьи полностью сохраняется ее прежний смысл.

888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888888

Ст. 18 Тайм-аут

18.2.5 Каждой команде могут быть предоставлены:

- 2 тайм-аута во время первой половины,
- 3 тайм-аута во время второй половины, при этом не более 2 из этих тайм-аутов в последние 2 минуты второй половины,
- 1 тайм-аут во время каждого дополнительного периода.

Комментарий (МК РФБ):
Пример 1:
*В корзину команды, затребовавшей тайм-аут, заброшен мяч с игры, когда на игровых часах остается **2:01** минуты до окончания четвертого периода, и просьба удовлетворяется. Во второй половине игры данная команда еще не использовала ни одного своего тайм-аута. Тогда после окончания тайм-аута у команды остается еще **2** тайм-аута в последующие 2 минуты игры.*
Пример 2:
*В корзину команды, затребовавшей тайм-аут, заброшен мяч с игры, когда на игровых часах остается ровно **2:00** минуты до окончания четвертого периода, и просьба удовлетворяется. Во второй половине игры данная команда еще не использовала ни одного своего тайм-аута. Тогда после окончания тайм-аута у команды остается только **1** тайм-аут в последующие 2 минуты игры.*
Действия секретаря в этой ситуации указаны в разделе "В - Протокол" (В.4.1).

9999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999

Ст. 29 24 секунды

29.2 Процедура

29.2.1 Показания на устройстве отсчета времени для броска, когда судья останавливает игру:

- При фоле или нарушении (но не при выходе мяча в аут), совершенном командой, не контролировавшей мяч,
- По любой причине, связанной с командой, не контролировавшей мяч,
- По любой причине, не связанной ни с одной из команд.

В данных ситуациях право на владение мячом должно быть предоставлено той же команде, которая перед этим контролировала мяч, и:

- В случае если вбрасывание проводится в тыловой зоне, то показания на устройстве должны быть сброшены к **24** секундам.
- В случае если вбрасывание проводится в передовой зоне, то показания на устройстве должны быть установлены следующим образом:
  - Если на момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается **14** секунд или более, то показания на устройстве не должны быть сброшены, а отсчет должен продолжаться со времени остановки.
  - Если на момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается **13** секунд или менее, то показания на устройстве должны быть сброшены к **14** секундам.

Однако если судья останавливает игру по любой причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судьи, сброс показаний на устройстве поставит команду соперников в невыгодное положение, то отсчет времени для броска должен продолжаться с момента остановки.

Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к **24** секундам каждый раз, когда вбрасывание предоставляется команде соперников после того, как судья останавливает игру при фоле или нарушении, совершенном командой, контролировавшей мяч.

После того как мяч коснулся кольца корзины соперников, показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к:

- **24 секундам, если контроль над мячом устанавливает команда соперников.**
- **14 секундам, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.**

Ст. 50 Оператор времени для броска: Обязанности

В распоряжение **оператора времени для броска** должно быть предоставлено устройство отсчета времени для броска, которым он должен управлять следующим образом:

50.3 **Останавливать и сбрасывать к 24 секундам** (на устройстве не должно быть никаких показаний), когда:

- Мяч правильно входит в корзину.

- Мяч касается кольца корзины соперников (за исключением ситуации, когда мяч застревает между кольцом и щитом) и контроль над ним устанавливает команда, которая не контролировала мяч перед тем, как он коснулся кольца.
- Команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне:
  - В результате фола или нарушения.
  - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
  - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
- Команде предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки).
- Несоблюдение Правил совершается командой, контролирующей мяч.

50.4 **Останавливать, но не сбрасывать к 24 секундам**, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве отсчета времени для броска остается **14** секунд или более:

- В результате фола или нарушения.
- В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
- В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.

50.5 **Останавливать и сбрасывать к 14 секундам**, когда:

- Той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве отсчета времени для броска остается **13** секунд или менее:
  - В результате фола или нарушения.
  - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
  - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
- После того как мяч коснулся кольца при неудачном броске с игры, последнем или единственном штрафном броске или при передаче, контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.

<u>Комментарий (МК РФБ):</u>

Изменение по сравнению с предыдущей редакцией статьи лишь одно, но ФУНДАМЕНТАЛЬНОЕ! Еще раз обратим на него особое внимание:

После того как мяч коснулся кольца корзины соперников после броска с игры, последнего или единственного неудачного штрафного броска или при передаче, показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к:

- **24** секундам, если контроль над мячом устанавливает команда соперников.
- **14** секундам, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.

Все остальные положения данной статьи остались неизменными.
*Совершенно очевидно, что это новшество повлечет за собой структурные перестановки в тактических действиях нападающей команды. Значительно возрастет ценность каждого броска, ведь в случае подбора в нападении **14** секунд, отведенные на организацию новой атаки – крайне небольшое время.*
Именно это изменение потребует дополнительной концентрации как от судей на игровой площадке, так и, первоначально, от оператора времени для броска, а также других членов бригады судей-секретарей.
Судьям, судьям-секретарям и комиссарам необходимо уделить время не только теоретическому освоению нововведения, но и в практике контрольных игр наработать стереотип получения и обработки информации после каждого подбора мяча.
Постоянное четкое осознание того, какая из команд играет в нападении, а какая в защите – ключ к производному решению относительно определения последующего времени контроля мяча.
*Операторам задолго до первой официальной игры следует "почувствовать" новый пульт, для чего достаточное время потренироваться на нем. Новые навыки придут быстрее, если накануне, еще дома, "проигрывать" простые игровые ситуации, связанные с двумя цифрами - **24** или **14**.*
Уже до начала игры оператор времени для броска должен четко определить цвет игровых маек играющих команд, чтобы ориентироваться с самой первой атаки.
Итак, алгоритм решения:
*А) Отскок от кольца и контроль **ЗАЩИТЫ** - включить **24** секунды!*
*Б) Отскок от кольца и контроль **НАПАДЕНИЯ** - включить **14** секунд!*
Или:
"Синие атакуют - отскок от кольца - Синие подбирают мяч (КОНТРОЛЬ) - 14 секунд!"
Или:
"Синие атакуют - отскок от кольца - Красные подбирают мяч (КОНТРОЛЬ) - 24 секунды!"

10101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010101010

Ст. 30 Мяч, возвращенный в тыловую зону

30.1 Определение

30.1.1 Команда контролирует живой мяч в своей передовой зоне, когда:
- обе стопы игрока данной команды касаются его передовой зоны в то время, когда он держит, ловит или ведет мяч в своей передовой зоне, или
- игроки данной команды передают мяч друг другу в своей передовой зоне.

30.1.2 Команда, контролирующая живой мяч в передовой зоне, заставляет его неправильно вернуться в свою тыловую зону, когда игрок данной команды является последним, кто коснулся мяча в своей передовой зоне, а затем мяча первым касается игрок данной команды:
- который частью своего тела контактирует с тыловой зоной или
- после того, как мяч коснулся тыловой зоны этой команды.

Данное ограничение относится ко всем ситуациям в передовой зоне команды, включая вбрасывания. Однако оно не относится к игроку, который выпрыгивает из своей передовой зоны, устанавливает новый командный

контроль, все еще находясь в воздухе, а затем приземляется с мячом в тыловой зоне своей команды.

Комментарий (МК РФБ):
С изменением стилистики статьи полностью сохраняется ее прежний смысл.
Следует обратить внимание, что именно стопы игрока с мячом определяют его местонахождение в отношении передовой/тыловой зоны (Ст. 28 "8 секунд" и Ст. 30 "Мяч, возвращенный в тыловую зону").

11111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111

Ст. 34 Персональный фол

34.1 Определение

34.1.1 Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Комментарий (МК РФБ):
"Неправильный контакт" – определяющее словосочетание при оценке персонального контакта как фола с точки зрения применения принципа "преимущество/нет преимущества".

12121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121212121

Ст. 36 Технический фол

36.3.3 Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 техническими фолами.

36.3.4 Тренер должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда:
- Он наказан 2 техническими фолами ('С') в результате своего личного неспортивного поведения.
- Он наказан 3 техническими фолами (либо все из которых 'В', либо один из которых 'С') в результате неспортивного поведения других лиц на скамейке команды.

36.3.5 Если игрок или тренер дисквалифицируется согласно Ст. 36.3.3 или Ст. 36.3.4, тогда только данный технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

36.4 Наказание

36.4.1 Если технический фол совершается:
- Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолов.
- Лицом на скамейке команды, тогда этот технический фол должен быть записан тренеру и не должен считаться одним из командных фолов.

36.4.2 Команде соперников предоставляется 1 штрафной бросок, за которым последует:

- Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Комментарий (МК РФБ):

*В поправках к статье 36 "Технический фол" следует отметить **3** важные детали:*
*1) При техническом фоле **ЛЮБОМУ УЧАСТНИКУ ИГРЫ** (игроку, тренеру или другому лицу на скамейке команды) предоставляется **ОДИН** (а не 2, как ранее) штрафной бросок с последующим правом на владение мячом либо розыгрышем спорного броска в начале игры.*
*2) **ДВА** технических фола игрока приводят к его дисквалификации до конца игры.*
*3) Дифференцированы понятия "дисквалифицирующий фол" и "дисквалификация" посредством введения термина **"дисквалификация на игру"** (**"GD"**, от англ.яз. "Game Disqualification"). В Ст. 36.3.3, 36.3.4 и 37.2.3 (см. ниже) указано, в каких случаях игрок или тренер дисквалифицируются до конца игры. Иными словами, когда дисквалификация происходит не в результате непосредственно дисквалифицирующего фола. Провинившееся лицо ВО ВСЕХ СЛУЧАЯХ должно быть дисквалифицировано и направлено в раздевалку команды (либо при желании может покинуть здание). Однако регламентирующие санкции при дисквалификации до конца игры разнятся с дисквалифицирующим фолом, который в большинстве Регламентов предусматривает как минимум пропуск следующей игры и т.п.*
*В случае дисквалификации до конца игры секретарь должен сделать соответствующую запись **"GD"** в протоколе в следующей клетке после записи фола, который привел к данной дисквалификации, т.е. после неспортивного или технического фола (см. раздел "В – Протокол", В.5.2.2 – В.2.2.5).*

1313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313131313

Ст. 37 Неспортивный фол

37.1 Определение

37.1.1 Неспортивный фол – это фол игрока, совершенный вследствие контакта, который, по мнению судьи, является:
- Незаконной попыткой сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч.
- Контактом защитника со спины или сбоку с соперником при попытке остановить быстрый прорыв и нет никого из защитников на пути между нападающим и корзиной соперников.
- Контактом защитника с соперником на игровой площадке во время последних 2 минут четвертого периода и каждого дополнительного периода, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.

37.2.3 Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 неспортивными фолами.

Комментарий (МК РФБ):

Из предыдущей версии "Официальных Интерпретаций ФИБА" в текст книги Правил перенесен пункт 4 Ст. 37.1.1.

1414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414141414

Ст. 38 Дисквалифицирующий фол

38.2.4 Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:
- Если фол происходит не вследствие контакта: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание засчитывается и дополнительно предоставляется 1 штрафной бросок.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.

1515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515151515

Ст. 41 Командные фолы: Наказание

41.1 Определение

41.1.1 Командный фол – это персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, совершенный игроком. Команда подлежит наказанию за командные фолы, когда она совершила 4 командных фола в периоде.

41.2 Правило

41.2.1 Когда команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие персональные фолы, совершенные на игроке, не находившемся в процессе броска, должны наказываться предоставлением 2 штрафных бросков вместо вбрасывания. Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить данные штрафные броски.

Комментарий (МК РФБ):

Для большей ясности добавлено определение "командных фолов". Все другие фолы, совершенные НЕ игроками, не являются командными.

1616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616161616

Ст. 44 Исправляемые ошибки

44.2.7 Любая ошибка, допущенная судьями-секретарями в записях в протоколе, при отсчете игрового времени или времени для броска, которая связана со счетом, количеством фолов, количеством тайм-аутов, истекшим или оставшимся временем на игровых часах или устройстве отсчета времени для броска, может быть исправлена судьями в любое время до того, как старший судья подпишет протокол.

Ст. 46 Старший судья: Обязанности и права

46.12 Уполномочен утверждать до начала игры и использовать **систему мгновенного повтора** (если имеется в распоряжении) до подписания им протокола для определения:

- по окончании периода или дополнительного периода:
  - был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода.
  - сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если:
    - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
    - Произошло нарушение времени для броска.
    - Произошло нарушение правила 8 секунд.
    - Был зафиксирован фол до окончания игрового времени.
- когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в четвертом периоде и каждом дополнительном периоде:
  - был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства отсчета времени для броска.
  - был ли бросок с игры выполнен прежде, чем зафиксирован какой-либо фол.
  - для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.
- в любое время в течение игры:
  - 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры.
  - после неисправности игровых часов или устройства отсчета времени для броска, сколько времени должно быть выставлено на часах или устройстве.
  - для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
  - для определения участия членов команды и сопровождающих лиц в драке.

Комментарий (МК РФБ):

Развитие современных технологий привело к тому, что была значительно расширена область применения системы мгновенного повтора. С одной стороны, это значительно упростит принятие судьями правильных решений в ключевые моменты игры. С другой стороны, судьям всегда следует использовать здравый смысл при применении данного оборудования и не задерживать игру чрезмерными остановками без необходимости.

Важно заметить, что обширный перечень ситуаций, представленных выше для просмотра, не исключает возможности дополнительных консультаций судей, особенно тогда, когда видеозапись не дает однозначного ответа для принятия решения.

Ст. 48 Секретарь и помощник секретаря: Обязанности

48.1 В распоряжение **секретаря** должен быть предоставлен протокол, и он должен:

- Записывать фолы, зафиксированные каждому игроку. Секретарь должен немедленно сообщить судье, когда кто-либо из игроков совершил 5 фолов. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому тренеру, и немедленно сообщить судье, когда тренер должен быть дисквалифицирован. Точно так же он должен немедленно сообщить судье, когда игрок совершил 2 технических фола или 2 неспортивных фола и должен быть дисквалифицирован.

Комментарий (МК РФБ):

*В связи с изменениями, внесенными в статью 36 "Технический фол", секретарь и помощник секретаря должны контролировать ситуацию, а секретарь должен проинформировать судей в том случае, когда **игрок** совершил **2** технических фола в игре и должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры.*

Изменения и дополнения в обязанностях секретаря см. ниже в разделе "В – Протокол".

А – ЖЕСТЫ СУДЕЙ

А.1 Жесты, приведенные в настоящих Правилах, являются единственными официальными жестами.

А.2 Выполнение процедуры показа жестов секретарскому столу настоятельно рекомендуется дополнять голосом (для международных игр – на английском языке).

А.3 Важно, чтобы судьи-секретари были знакомы с этими жестами.

Жесты, связанные с игровым временем:

ОСТАНОВКА ЧАСОВ ДЛЯ ФОЛА:

Одна рука, сжатая в кулак

Замена и Тайм-аут:

МЕДИА-ТАЙМ-АУТ:

Развернутые руки, сжатые в кулаки

Информативные:

ПОКАЗ ОТСЧЕТА:

Отсчитывание секунд движением ладони

Информативные:

СИТУАЦИИ СПОРНОГО МЯЧА / СПОРНОГО БРОСКА

Поднятые вверх большие пальцы рук с последующим указанием вбрасывания по стрелке поочередного владения

Типы фолов:

ЗАДЕРЖКА РУКАМИ

Захват ладонью и движение рук вперед

НЕПРАВИЛЬНЫЙ КОНТАКТ С РУКОЙ

Удар ладонью по предплечью

УДАР ПО ГОЛОВЕ

Имитирует контакт с головой

ФОЛ В ПРОЦЕССЕ БРОСКА

Одна рука сжата в кулак с последующим указанием количества штрафных бросков

ФОЛ НЕ В ПРОЦЕССЕ БРОСКА

Одна рука сжата в кулак с последующим указанием в пол

Комментарий (МК РФБ): Правила пополнились целым рядом новых жестов, подчеркивающих нюансы специфики игрового события, из-за которого судья останавливает игру.

- Жесты, связанные с номерами игроков: см. в комментариях к Ст. 4 выше.

- Жест на фол: поднятый вверх кулак без указания рукой на игрока, совершившего фол.

- Жест показа отсчета секунд: взмахи параллельно полу должны выполняться ладонью.

- Жест на ситуацию спорного мяча/спорного броска: изначально жест на остановку времени (в прежней редакции Правил 2014 жест на спорный мяч/спорный бросок следовал немедленно).

- Жесты, связанные с типами фолов, стали более дифференцированными относительно каждой конкретной игровой ситуации.

- Для того чтобы решения судей относительно дальнейшего наказания/продолжения игры в ситуациях фиксации фолов (в процессе броска/не в процессе броска) были более понятными для всех участников игры, включая зрителей, четко оговорена соответствующая последовательность жестов. Подчеркнем, что жест наказания/продолжения игры должен быть продемонстрирован сразу же после жеста на остановку игровых часов уже на месте игрового эпизода. И только затем судья направляется к секретарскому столу для выполнения процедуры показа соответствующих жестов.

B.3 **Не позднее чем за 20 минут до начала игры** секретарь должен подготовить протокол следующим образом:

B.3.0.1 Во втором столбце секретарь должен записать ПЕЧАТНЫМИ буквами фамилию и инициалы каждого игрока в порядке номеров на майках, используя список членов команды, предоставленный тренером или его представителем. Капитан команды обозначается записью (КАП.) сразу же после его фамилии.

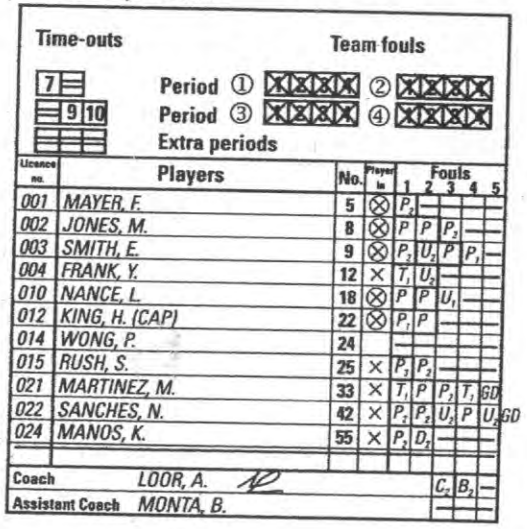


Рис. 1 **Команды в протоколе**

Комментарий (МК РФБ):
*Игроки с номерами **0** **или** **00** записываются сверху в перечне игроков в протоколе.*
ВНИМАНИЕ! *Запись индекса с количеством штрафных бросков **«С», «В»** и **«Т» изменилась: один** штрафной бросок как за наказание за технический фол!*

B.4 **Тайм-ауты**

B.4.1 По окончании каждой половины и дополнительного периода внутри неиспользованных клеток проводятся 2 параллельные горизонтальные линии. В случае если команде не предоставляется ее первый тайм-аут до последних 2 минут второй половины, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке для второй половины у данной команды.

Комментарий (МК РФБ):
См. комментарий к Ст. 18 выше.

B.5 **Фолы**

B.5.2 Все фолы должны записываться следующим образом:

B.5.2.2 Технический фол игроку обозначается записью буквы 'T'. Второй технический фол также обозначается записью буквы 'T' с последующей записью 'GD' о дисквалификации на данную игру в следующей клетке.

B.5.2.3 Технический фол тренеру за его личное неспортивное поведение обозначается записью буквы 'C'. Второй подобный технический фол также обозначается записью буквы 'C' с последующей записью **'GD'** в следующей клетке.

B.5.2.4 Технический фол тренеру по любой другой причине обозначается записью буквы 'B'. Третий технический фол (один из которых может быть 'C') обозначается записью буквы 'B' или 'C' с последующей записью **'GD'** в следующей клетке.

B.5.2.5 Неспортивный фол игроку обозначается записью буквы 'U'. Второй неспортивный фол также обозначается записью буквы 'U' с последующей записью **'GD'** в следующей клетке.

Комментарий (МК РФБ):
См. комментарий к Ст. 36 выше.