

"Утверждаю"
Директор школы
Л.В. Васильченко

Утверждено
на заседании МС,
протокол № 1 от 31.08.12

Согласовано
на заседании ШК,
протокол № 1 от 30.08.12

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ПО **ИНФОРМАТИКЕ**.

Учитель: *Стирина М.П.*

Класс: **9**

Количество часов: 2 часа в неделю, всего 70 часов.

Программа базового курса: Учебная программа и поурочное планирование для 8–9 классов. Автор: Босова Л.Л. - М., БИНОМ. Лаборатория знаний. 2012г.

Учебник: "Информатика и ИКТ" для 9 класса / Босова Л.Л – М., издательство БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012г.

Проверила: завуч по УР

С.Э. Яценко

№ урока	Дата	Тема урока	Основные понятия, умения	К-во час	ПО	Контроль знаний
1		Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места. (Введение.)	<ul style="list-style-type: none"> Знать понятия информатика, ИКТ, инф общество, правила техники безопасности 	1	ОС Windows	
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ						
2		§1.1. Общие сведения о системах счисления	<ul style="list-style-type: none"> система счисления; цифра; алфавит; позиционная система счисления; основание; развёрнутая форма записи числа; свёрнутая форма записи числа. Уметь представлять числа в развернутой и свернутой формах 	1	ОС Windows	По результатам практикума
3		§1.1. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика	<ul style="list-style-type: none"> Перевод двоичных чисел в десятичные и десятичных в двоичные. 	1	ОС Windows	Опрос
4		§1.1. Восьмеричная и шестнадцатеричные системы счисления. «Компьютерные» системы счисления	<ul style="list-style-type: none"> Перевод восьмеричных и шестнадцатеричных чисел в десятичные и наоборот 	1	ОС Windows	По результатам практикума
5		§1.1 Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q	<ul style="list-style-type: none"> общее правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с произвольным ос- 	1	ОС Windows	Опрос
6		§1.2 Представление целых чисел	<ul style="list-style-type: none"> структура памяти компьютера представление целых чисел со знаком 	1	ОС Windows	Опрос
7		§1.2 Представление вещественных чисел	<ul style="list-style-type: none"> ячейка памяти; разряд; представление вещественных чисел 	1	ОС Windows	По результатам практикума

8	§1.3 Высказывание. Логические операции.	<ul style="list-style-type: none"> Алгебра логики, высказывания, логические операции, логическое выражение, 	1	ОС Windows	По результатам практикума
9	§1.3 Построение таблиц истинности для логических выражений	<ul style="list-style-type: none"> таблицы истинности, законы логики уметь строить таблицы истинности 	1	ОС Windows	
10	§1.3 Свойства логических операций.	<ul style="list-style-type: none"> Свойства логических операций Уметь их применять 	1	ОС Windows	По результатам практикума
11	§1.3 Решение логических задач	<ul style="list-style-type: none"> Уметь решать логические задачи несколькими способами 	1	ОС Windows	По результатам практикума
12	§1.3 Логические элементы	<ul style="list-style-type: none"> Логический элемент, схемы сигналов. 	1	ОС Windows	По результатам практикума
13	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Математические основы информатики». Проверочная работа	<ul style="list-style-type: none"> Уметь переводить числа в разных системах счисления, строить таблицы истинности, применять законы логики 	1	ОС Windows	Опрос

МОДЕЛИРОВАНИЕ И ФОРМАЛИЗАЦИЯ

14	§2.1 Моделирование как метод познания	<ul style="list-style-type: none"> Моделирование, модель, цель моделирования, виды моделей, формализация 	1	MS Office Word	Опрос
15	§2.2. Знаковые модели	<ul style="list-style-type: none"> Словесные, математические и компьютерные модели 	1	MS Office Word	По результатам практикума
16	§2.3. Графические модели	<ul style="list-style-type: none"> Схема. Карта, чертеж, график, диаграмма, граф, сеть, дерево 	1	MS Office Word	По результатам практикума
17	§2.4 Табличные модели	<ul style="list-style-type: none"> Таблица, таблица "объект - свойство", таблица "объект – объект" 	1	MS Office Word	По результатам практикума
18	§2.5 База данных как модель предметной области. Реляционные базы данных.	<ul style="list-style-type: none"> Информ система, БД, иерархическая БД, сетевая БД, реляционная БД, запись, поле, ключ 	1	MS Office Assess	По результатам практикума
19	§2.6 Система управления базами данных	<ul style="list-style-type: none"> СУБД, таблица, запрос, условие выбора, отчет 	1	MS Office Assess	По результатам

20		§2.6 Создание базы данных. Запросы на выборку данных.	<ul style="list-style-type: none"> • СУБД, интерфейс СУБД, создание СУБД, запросы на выборку данных 	1	MS Office Assess	По результатам практикума
21		Обобщение и систематизация основных понятий темы «Моделирование и формализация». Проверочная работа	<ul style="list-style-type: none"> • Уметь создавать СУБД, описывать и создавать модели 	1	ОС Windows MS Office Assess	В ходе урока
ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ						
22		§ 3.1 Алгоритмы и исполнители	<ul style="list-style-type: none"> • Алгоритм, свойства алгоритмов, исполнитель, формальное исполнение алгоритма 	1	Фантазия	Опрос
23		§ 3.2 Способы записи алгоритмов	<ul style="list-style-type: none"> • Словесное описание, построчная модель, блок-схема, школьный алгоритмический язык 	1	Мир информатики Фантазия	Опрос
24		§ 3.3 Объекты алгоритмов	<ul style="list-style-type: none"> • Величина, константа, переменная, тип, имя, присваивание, выражение, таблица 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
25		§ 3.4.1 Алгоритмическая конструкция «следование».	<ul style="list-style-type: none"> • Следование, линейный алгоритм 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
26		§ 3.4.2 Алгоритмическая конструкция «ветвление». Полная форма ветвления.	<ul style="list-style-type: none"> • Ветвление, разветвляющийся алгоритм, формы записи 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
27		§ 3.4.2 Сокращённая форма ветвления.	<ul style="list-style-type: none"> • Сокращенная форма записи 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
28		§ 3.4.3 Алгоритмическая конструкция «повторение». Цикл с заданным условием продолжения работы.	<ul style="list-style-type: none"> • Повторение, циклический алгоритм, тело цикла 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
29		§ 3.4.3 Цикл с заданным условием окончания работы.	<ul style="list-style-type: none"> • Цикл ДО, цикл с постусловием 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
30		§ 3.4.3 Цикл с заданным числом повторений.	<ul style="list-style-type: none"> • Цикл с параметром 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
31		§ 3.5.1, 3.5.2 , 3.5.3 Конструирование алгоритмов	<ul style="list-style-type: none"> • Последовательное построение алгоритма, вспомогательный алгоритм, формальные и фактические параметры, рекурсивный алгоритм 	1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума

32		§ 3.6. 1, 3.6.2 Алгоритмы управления		1	Мир информатики Фантазия	По результатам практикума
33		Обобщение и систематизация основных понятий темы «Основы алгоритмизации». Проверочная работа		1	Мир информатики Фантазия	
НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ						
34		§ 4.1 Общие сведения о языке программирования Паскаль	Язык программирования, программа, алфавит, служебные слова, типы данных, структура программы, оператор присваивания	1	Pascal	По результатам практикума
35		§ 4.2 Организация ввода и вывода данных	Оператор вывода writer, формат вывода, оператор ввода read	1	Pascal	По результатам практикума
36		§ 4.3 Программирование как этап решения задачи на компьютере	Постановка задачи, формализация, алгоритмизация, программирование, отладка и тестирование	1	Pascal	По результатам практикума
37		§ 4.4 Программирование линейных алгоритмов	Вещественный, целочисленный, символьный, строковый и логический типы данных	1	Pascal	По результатам практикума
38		§ 4.5.1 Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор.	Условный оператор, сокращенная форма условного оператора.	1	Pascal	По результатам практикума
39		§ 4.5.2, 4.5.3 Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений.	составной оператор, вложенные ветвления	1	Pascal	По результатам практикума
40		§ 4.6.1 Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.	Цикл ПОКА (while)	1	Pascal	По результатам практикума
41		§ 4.6.2 Программирование циклов с заданным условием окончания работы.	repeat (цикл ДО)	1	Pascal	По результатам практикума
42		4.6.3 Программирование циклов с заданным числом повторений.	Цикл с параметром (for)	1	Pascal	По результатам практикума

43	§4.6.4. Различные варианты программирования циклического алгоритма.	Решение одной и той же задачи разными способами, оператор <i>repeat, while</i> , составление программ	1	Pascal	По результатам практикума
44	§4.7.1-4.7.3. Одномерные массивы целых чисел. Описание, заполнение, вывод массива.	Массив, описание массива, заполнение массива, вывод массива, обработка массива, последовательный поиск, сортировка.	1	Pascal	По результатам практикума
45	§4.7.4. Вычисление суммы элементов массива	Составление программы для вычисления суммы элементов массива.	1	Pascal	По результатам практикума
46	§4.7.5. Последовательный поиск в массиве	Составление программы для организации последовательного просмотра элементов массива.	1	Pascal	По результатам практикума
47	§4.7.6. Сортировка массива	Сортировка, возрастающий и убывающий порядок, сортировка выбором, составление программ на сортировку.	1	Pascal	По результатам практикума
48	§4.8.1 – 4.8.2. Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль	Подпрограмма, процедура, функция, рекурсивная функция, составление программ с использованием процедур и функций.	1	Pascal	По результатам практикума
49	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Начала программирования». Проверочная работа.	ЗНАТЬ ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ, УМЕТЬ СОСТАВЛЯТЬ ПРОГРАММЫ	1	Pascal	По результатам работы

ОБРАБОТКА ЧИСЛОВОЙ ИНФОРМАЦИИ В ЭЛЕКТРОННЫХ ТАБЛИЦАХ

50	§5.1.1 – 5.1.3. Интерфейс электронных таблиц. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы.	Электронные таблицы, табличный процессор, столбец, строка, ячейка, диапазон ячеек, лист, книга.	1	Excel	По результатам практикума
51	§5.2.1 Организация вычислений. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки.	Относительная, абсолютная, смешанная ссылки; копирование данных со ссылками.	1	Excel	По результатам практикума
52	§5.2.2 – 5.2.3. Встроенные функции. Логические функции.	встроенная, логическая и условные функции; использование функций для расчетов.	1	Excel	По результатам практикума
53	§5.3. Сортировка и поиск данных.	Сортировка, поиск (фильтрация), диаграмма, график, ряды данных, категории, их использование	1	Excel	По результатам практикума

54		§5.3.2. – 5.3.3. Построение диаграмм и графиков.	Умение строить различные виды диаграмм для наглядного представления информации.	1	Excel	По результатам практикума
55		Обобщение и систематизация основных понятий главы «Обработка числовой информации в электронных таблицах». Проверочная работа.	Знать основные понятия темы, уметь их применять на практике.	1	Excel	По результатам работы
КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ						
56		§6.1.1 – 6.1.3. Локальные и глобальные компьютерные сети	Сообщение, канал связи, компьютерная сеть, скорость передачи информации, локальная и глобальная сети.	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
57		§6.2.1- 6.2.2. Как устроен Интернет. IP-адрес компьютера	Интернет, протокол, IP-адрес,	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
58		§6.2.3 – 6.2.4. Доменная система имён. Протоколы передачи данных.	доменное имя, протоколы IP и TCP, умение записывать IP-адреса, анализировать доменные имена.	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
59		§6.3.1.-6.3.2. Всемирная паутина. Файловые архивы.	Всемирная паутина, уникальный указатель ресурса (URL), файловые архивы, протокол FTP	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
60		§6.3.3. – 6.3.5. Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет.	электронная почта, форум, телеконференция, чат, социальная сеть, логин, пароль, сетевой этикет.	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
61		§6.4.1. Технологии создания сайта.	Способы создания сайта	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
62		§6.4.2. Содержание и структура сайта.	Структура сайта, содержание, навигация	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
63		§6.4.3. Оформление сайта.	Основные элементы сайта, их расположение, рекомендации для оформления.	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
64		§6.4.4. Размещение сайта в Интернете.	Тестирование сайта, хостинг	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума

65		Обобщение и систематизация основных понятий главы «Коммуникационные технологии». Проверочная работа.	Знать основные понятия темы, уметь их применять на практике.	1	ОС Windows Internet	По результатам практикума
ИТОГОВОЕ ПОВТОРЕНИЕ						
66		Основные понятия курса.	Все понятия школьного курса 9 класса, применение их на практике	1	ОС Windows, MS Office, Internet	По результатам практикума
67		Итоговое тестирование.	Все понятия школьного курса 9 класса, применение их на практике	1	ОС Windows, MS Office, Internet	По результатам теста
68-70		Резерв учебного времени.		3	ОС Windows, MS Office, Internet	