**Лого. 6 класс.**

Сегодня создаем программу:

**Летящая стрела.**

**Процедура – 1:**

Рисуем стрелку. Размеры и угол наклона подберите самостоятельно

**Процедура – 2:**

Устанавливаем стрелку в случайное место и разворачиваем под случайным углом. При этом стрелка не должа ни при каких случаях выходить за пределы экна.

**Процедура – 3:**

Теперь стрелка олжна полететь. Для этого:

Рисуем стрелку

Задержка

Стираем стрелку. КАК?

Перемещаемся на небольшое расстояние (от 1 до 10)

**Процедура – 4:**

Процедуру 3 выполняем многократно.