**Внеклассное мероприятие по информатике. 6 класс.**

 **Учатся по учебнику Л.Босовой.**

**ГБОУ СОШ №428 г.Москва ВАО**

**Учитель: Каракулева Светлана Ивановна**

***КВН-игра «Юные информатики».***

Игра проводится 2 раза в год в феврале и мае месяце. Для учащихся - повторение в игровой форме изученного за определенный период времени, а для учителя – своеобразная форма контроля знаний. Также в игру включены задания по развитию познавательных способностей: думать самостоятельно, отыскивать необычные пути к верному решению.

Мероприятие рассчитано на 1,5 часа.

**Цели:**

*Образовательные:* закрепить знания по информатике, изученные в первом полугодии.

*Развивающие*: развитие внимания, воображения, искать и находить новые решения, новые подходы к рассмотрению предлагаемой ситуации, логического мышления, интерес к предмету.

*Воспитательные:* воспитывать умения работать в коллективе, чувства ответственности за коллектив, принимать самостоятельные решения, дисциплинированности.

**Оборудование:**

Презентация, музыкальное оформление, раздаточный материал: кроссворды, ребусы, грамоты, стенные газеты.

**Подготовка к внеклассному мероприятию:**

(*желательно чтобы в подготовке к игре принимали участие классные руководители)*

* Выбрать капитана;
* Придумать название команды, девиз, эмблемы, газету;
* Домашнее задание: сказка, басня, или сценка связанное с тематикой мероприятия.
* Назначить членов жюри (могут быть приглашены старшеклассники)

**Слайд 9**

1 .Что получится, если расстояние, пройденного машиной , разделить на время, которое она провела в пути? *Скорость*

2. Какие два русских писателя имели разные имена – Алексей, Лев,

 но одну и туже фамилию (*Толстой*)

3. Самое короткое местоимение (Я)

4. Самая наименьшая единица информации (*бит*)

5. Назови три женских имени, начинающихся с той же буквы, что и следующий

за субботой день (*Вера, Валя, Вика*) можно другие имена.

6. Собака догоняет кошку, а кошка – мышку. Кто бежит впереди? (*мышка*)

7. Кто был мамой Гадкого утенка? (*Лебедь*)

8. Через три года Даше будет столько же. Сколько сегодня Маше.

 Кто из девочек старше? ( *Маша*)

9. Сколько бит в одном байте? (*8)*

10. Если файл имеет расширение bmp? Какой тип файла? (*графический*)

**Слайд 12-11**

В сетке с буквами записаны слова по горизонтали и по вертикали. Нужно отыскать все слова и записать.

В скобках указано количество букв в слове

1. Действие с файлами и папками ( 8 букв)
2. Действие с файлами и папками(8 букв)
3. Действие с файлами и папками( 11 букв)
4. Действие с файлами и папками(11 букв)
5. Действие с файлами и папками( 8 букв)
6. Что присваивается папке и файлу (3 буквы)
7. Прямоугольник на экране, в котором содержится информация (4буквы)
8. Место куда сохраняют файл (5 букв)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **К** | **У** | **И** | **Н** | **Т** | **Е** | **Р** | **Ф** | **Е** | **Й** | **К** |
| **С** | **О** | **З** | **Д** | **А** | **Н** | **И** | **Е** | **А** | **Т** | **О** |
| **И** | **Т** | **П** | **А** | **П** | **К** | **А** | **Е** | **М** | **Н** | **П** |
| **Я** | **К** | **О** | **О** | **А** | **С** | **В** | **И** | **Л** | **Е** | **И** |
| **М** | **Р** | **Д** | **Т** | **Р** | **О** | **К** | **Н** | **О** | **М** | **Р** |
| **И** | **Ы** | **Л** | **К** | **И** | **О** | **А** | **Е** | **Ж** | **У** | **О** |
| **Г** | **Т** | **Ф** | **Р** | **Ч** | **П** | **В** | **Л** | **Ш** | **К** | **В** |
| **З** | **И** | **Н** | **Ы** | **К** | **У** | **Р** | **А** | **Б** | **О** | **А** |
| **Д** | **Е** | **Н** | **Т** | **Й** | **С** | **П** | **Д** | **Н** | **Д** | **Н** |
| **К** | **З** | **А** | **И** | **Ь** | **Л** | **К** | **У** | **А** | **И** | **И** |
| **п** | **Е** | **Р** | **Е** | **М** | **Е** | **Щ** | **Е** | **Н** | **И** | **Е** |

**Слайд 17**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № точки | Десятичные числа | Двоичные |
| **1**  | **5; 5**  | **101 ;101** |
| **2**  | **8; 8**  | **1000; 1000** |
| **3**  | **9; 8**  | **1001; 1000** |
| **4**  | **11; 6**  | **1011; 110** |
| **5**  | **12; 6**  | **1100; 110** |
| **6**  | **12; 7**  | **1100; 111** |
| **7**  | **11; 7**  | **1011; 111** |
| **8**  | **11; 2**  | **1011; 10** |
| **9**  | **9; 2**  | **1001; 10** |
| **10**  | **9; 3**  | **1001; 11** |
| **11**  | **10; 3**  | **1010; 11** |
| **12**  | **10; 4**  | **1010; 100** |
| **13**  | **7; 4**  | **111; 100** |
| **14**  | **7; 2**  | **111; 10** |
| **15**  | **5; 2**  | **101; 11** |
| **16**  | **5; 3**  | **101; 11** |
| **17**  | **6; 3**  | **110; 11** |
| **18**  | **6; 9**  | **110; 1001** |
| **19**  | **7; 9**  | **111; 1001** |
| **20**  | **7; 8**  | **111; 1000** |
| **21**  | **2; 8**  | **10;1000** |
| **22**  | **2; 9**  | **10; 1001** |
| **23**  | **3; 9**  | **11; 1001** |
| **24**  | **3; 6**  | **11; 110** |
| **25**  | **4; 5**  | **100; 101** |

Слайд 20-21

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   | 2  |  |  |  |  |  |  |
|   |  | 3  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |  | 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |  | 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
|   | 6  |  |  |  |  |  |  |   |
|   |  | 7  |  |  |  |  |   |
|  | 8  |  |  |  |  |   |
|   | 9  |  |  |  |  |  |  |  |   |
|  | 10  |  |  |  |  |  |   |
| 11  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |

1. **Рисует объекты произвольной формы *карандаш***
2. **Вставляет в рисунок различные надписи *надпись***
3. **Увеличивает или уменьшает отображение рисунка на экране *масштаб***
4. **создает графический объект в виде прямоугольника *прямоугольник***
5. **Выделяет фрагмент рисунка *выделение***
6. **Позволяет изменить цвет внутри замкнутого рисунка *заливка***
7. **Создает графический объект в виде отрезка *линия***
8. **Имитирует движение кисти художника по бумаге *кисть***
9. **Выбирает цвет из уже имеющихся в рисунке *пипетка***
10. **Создает графический объект в виде круга или окружности *эллипс***
11. **Рисует ломанную линию *многоугольник***

**Ключевое слово выделено цветом *распылитель***

Слайд 23-24

**По горизонтали:**

1. С этой кнопки начинается и заканчивается работа Windows. ***пуск***

2.Сведения об окружающим мире. ***информация***

3. Раскодирование информации. ***Декодирование***

4. Другое название жесткого диска. ***винчесер***

5.Представление информации с помощью кода. ***кодирование***

6.Техническое устройство, предназначенное для ввода в компьютер: текста, рисунка, фото. ***сканер***

 7. Распространенное среди учащихся нашей школы средство связи. ***телефон***

**По вертикали:**

1. Область экрана, в которой происходит работа с конкретной программой. ***окно***
2. Когда сохраняют документ, ему присваивают ***имя***

3. Система условных знаков для представления информации. ***код***

4. Устройство вывода информации. ***монитор***

 5. На неё записывают информацию. ***дискета***

6. «Мозг» компьютера. ***процессор***