**Тема:** «Редактирование изображений и рисунков».

**Цели урока:**

* **Образовательная:** Помочь учащимся получить представление о видах графических изображений, акцентировать внимание на графических возможностях компьютера.
* **Воспитательная:** Способствовать воспитанию информационной культуры учащихся, внимательности, дисциплинированности, усидчивости.
* **Развивающая:**Развивать познавательный интерес, навыки самоконтроля и оценки деятельности.

**Оборудование:**компьютеры, интерактивная доска, буклеты для самоконтроля, учебник.

**План урока:**

* *Организационный момент. (2 мин)*
* *Проверка и актуализация знаний. (3 мин)*
* *Теоретическая часть. (15 мин)*
* *Практическая часть. (15 мин)*
* *Домашнее задание (3 мин)*
* *Вопросы учеников. (5 мин)*
* *Итог урока. (2 мин)*

**Ход урока:**

Организационный момент.

Приветствие, проверка присутствующих. Объяснение хода урока.

Актуализация знаний.

Напомните, пожалуйста, что эта такое, какие виды программного обеспечения вы знаете…

Прикладные программы - программы, обслуживающие человека и удовлетворяющие его потребности. С их помощью выполняется набор и редактирование текстов, создание чертежей и иллюстраций, коммуникация между людьми, воспроизведение музыки и видео, а также многое другое.

На этом уроке мы поговорим об тех прикладных программах, которые помогают нам создавать, редактировать и распечатывать изображения.

Теоретическая часть.

Все компьютерные изображения разделяют на два типа: растровые и векторные.

Растровая графика. Растровые графические изображения формируются в процессе преобразования графической информации из аналоговой формы в цифровую, например, в процессе сканирования существующих на бумаге или фотопленке рисунков и фотографий, при использовании цифровых фото- и видеокамер, при просмотре на компьютере телевизионных передач с использованием ТВ-тюнера и так далее.

Можно создать растровое графическое изображение и непосредственно на компьютере с использованием графического редактора, загрузить его с CD-ROM или DVD-ROM-дисков или «скачать» из Интернета.

К векторным графическим редакторам относятся графический редактор, встроенный в текстовый редактор Word. Среди профессиональных векторных графических систем наиболее распространена CorelDRAW. Сюда также можно добавить Macromedia Flash MX.

Графический редактор — это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений.

Portable Network Graphic (PNG) — формат растровых графических файлов, аналогичный формату GIF. Рекомендуется для размещения графических изображений на Web-страницах в Интернете.

Joint Photographic Expert Group (JPEG) — формат растровых графических файлов, который реализует эффективный алгоритм сжатия (метод JPEG) для отсканированных фотографий и иллюстраций. Алгоритм сжатия позволяет уменьшить объем файла в десятки раз, однако приводит к необратимой потере части информации. Поддерживается приложениями для различных операционных систем. Используется для размещения графических изображений на Web-страницах в Интернете.

Windows MetaFile (WMF) — универсальный формат векторных графических файлов для Windows-приложений. Используется для хранения коллекции графических изображений Microsoft Clip Gallery.

Encapsulated PostScript (EPS) — формат векторных графических файлов, поддерживается программами для различных операционных систем. Рекомендуется для печати и создания иллюстраций в настольных издательских системах.

CorelDRaw files (CDR) — оригинальный формат векторных графических файлов, используемый в системе обработки векторной графики CorelDraw.

Если вы собираетесь работать с графическим файлом только в одном данном приложении, целесообразно выбрать оригинальный формат. Если же предстоит передавать данные в другое приложение, другую среду или иному пользователю, стоит использовать универсальный формат.

Вопросы:

• В чем состоит различие растровых и векторных графических изображений?

• Определите информационный объем файла для хранения этого изображений:

• Перечислите свойства изображения, которое следует сохранить в формате GIF.

• Перечислите свойства изображения, которое следует сохранить в формате JPEG.

• Какой из форматов, GIF или JPEG, обеспечивает наименьшие потери качества изображения?

• Какие растровые графические редакторы вы знаете?

• Какие векторные графические редакторы вы знаете?

• В каком редакторе, растровом или векторном, вы будете редактировать фотографию?

• Что такое палитра цветов?

• Какие инструменты Paint вы знаете?

• Как сохранить изображение в формате GIF, JPEG?

Практическая часть.

Простейший графический редактор, входящий в состав ОС Windows и предназначенный для работы с растровыми изображениями Paint. Сегодня вам предстоит нарисовать несколько одинаковых снеговиков. Попробуйте создать рисунок.

Нарисуйте нижний ком, используя инструмент эллипс. Немного в стороне нарисуйте меньший ком. Затем возьмите инструмент выделения и выделите этот второй ком. Перетащите с помощью мышки выделенный ком на нужное место. Так получается намного проще… Для того чтобы белый фон был прозрачным необходимо либо убрать птичку Рисунок→Непрозрачный фон, либо щелкните один из значков под набором инструментов при выбранном

Далее учащиеся самостоятельно выполняют задание.

Домашнее задание

Знать, что такое графический редактор, инструменты графического редактора, виды и форматы изображений. Учащимся, имеющим компьютеры дома, продолжить осваивать «слепой десятипальцевый метод печати».

Дополнительное задание: используя справочную систему Paint, узнать как проще выполнить операции которые выполняли на уроке. (Например, удерживая нажатой клавишу CTRL при перетаскивании объекта на новое место, можно вставить несколько копий объекта. Данную процедуру можно повторить любое число раз.)

Вопросы учеников.

Ответы на вопросы учащихся.

Итог урока.

Подведение итога урока. Выставление оценок.

На уроке мы познакомились с двумя видами графических изображений, форматами графических файлов, программами для создания и редактирования рисунков.