**Внеклассное мероприятие по информатике.**

**Деловая игра «Мой друг компьютер».**

*Цели игры:*

* Проверка знаний учащихся, их сообразительности и находчивости;
* Развитие чувства солидарности и здорового соперничества;
* Сплоченность между одноклассниками;
* Формирование умения работать в группах и воспитание чувства ответственности перед командой.

Класс разбивается на четыре команды случайным образом (по жребию).

Представление жюри.

Вводное слово:

В этом году вы работали и продолжаете работать с программными продуктами, которые предназначены для работы с текстовой и графической информацией. Сегодняшнее мероприятие покажет насколько хорошо вы можете использовать полученные знания и умения в нестандартной ситуации, а еще и в режиме экономии времени. И так начнем.

**Задание 1.**

Вы должны к концу урока предоставить «Боевой листок» в котором должны быть учтены следующие требования:

1. Название команды.
2. Эмблема.
3. Девиз.
4. Список команды и капитан.
5. Композиция
6. Отправка на печать.
7. Представление.

У вас три минуты на обсуждение. Затем два человека из команды выполняют данное задание на компьютере, а остальные зарабатывают дополнительные баллы.

**Задание** 2.

Вы должны расположить слова по следующему правилу: очередное слово должно начинаться буквой, которой оканчивается предыдущее (без учета мягкого знака). Даны определения, которые перечислены в таком порядке, что соответствующие им термины будут расположены согласно принятому правилу. Найти термин для каждого определения**.**

«мозг» компьютера, – вид связи, – поиск и исправление ошибок в разрабатываемой программе, – вычислительное устройство у древних греков и римлян, похожее на счеты, – единица измерения информации, – системная программа, переводящая прикладную программу на машинный язык, – позиция в записи числа, – единица измерения диаметра дискет, – устройство для вывода информации в персональном компьютере, – прямоугольник, ограничивающий меню и т. п., - совокупность символов, используемых в языке, – знак препинания, – Древнегреческий математик, автор алгоритма нахождения НОД двух чисел, – участок магнитного диска в виде двух концентрических окружностей, образуемый при разметке диска, – порядковый номер байта оперативной памяти.

(*Ответ: (за каждое правильное слово 1 балл, max – 15 б.)*

*(Процессор – радио – отладка – абак – килобайт – транслятор – разряд – дюйм – монитор – рамка – алфавит – тире – Евклид – дорожка – адрес.)*

**Задание 3.**

Какие странные слова… и Компьютерные жаргонизмы.

В этом задание вы должны выбрать правильное значение слов и компьютерных жаргонизмов.

1. *«Винт»—это*:

1). Вентилятор охлаждения процессора.

2). Жесткий магнитный диск

3). Регулятор яркости монитора.

2. *«Железо»— это:*

1) Корпус системного блока компьютера.

2) Жесткий магнитный диск.

3) Совокупность аппаратных средств компьютера.

З*. «Камень» — это*:

1) Основание системы счисления.

2) Процессор.

3) Шарик в манипуляторе “мышь”.

4. *«Корень»— это:*

1) Каталог (папка), который не вложен в другой каталог (папку).

2) Каталог (папка), в который не вложены другие каталоги (папки).

3) Место в стеке.

5.*“Юзер” — это:*

1) Программист, “взламывающий” чужие программы.

2) Администратор компьютерной сети.

3) Пользователь компьютера.

6. *Браузер (броузер) — это:*

1) программа просмотра гипертекстовых страниц WWW,

2) место хранения информации в процессоре;

З) программа для обслуживания периферийного устройства.

7. *Компилятор - это:*

1) часть процессора, в которой осуществляется сравнение двух значений;

2) программа для сжатия файлов;

3) разновидность программы-транслятора.

8. *Криптография — это:*

1) фотография, полученная с помощью цифрового фотоаппарата

2) наука, изучающая особенности почерка людей;

3) наука, изучающая способы тайной передачи сообщений.

9. *Растр – это*:

1) место хранения информации в процессоре;

2) совокупность тачек графического изображения;

3) количество точек (пикселей) по горизонтали и по вертикали, из которых формируется изображение на мониторе.

10. *Трафик – это:*

1) разновидность графика:

2) потоки сообщений в сетях передачи данных;

3) образец, шаблон документа.

Ответ: (*за каждое правильное слово 1 балл, max – 10 б)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *1* | *2* | *3* | *4* | *5* | *6* | *7* | *8* | *9* | *10* |
| *2* | *3* | *2* | *1* | *3* | *1* | *3* | *3* | *2* | *2* |

**Задание 4.**

Третий лишний.

В данном задание необходимо выбрать лишнее определение, т. е. неправильное.

1. *Адрес - это:*   
1. Порядковый номер байта оперативной памяти.   
2. Порядковый номер элемента массива.   
3. Часты письма в электронной почте.

2. *Вирус — это:*   
1. Ошибка в программе.   
2. Возбудитель инфекционного заболевания.   
3. Программа, обладающая способностью к самовоспроизведению.

3*. Диск — это:*   
1. Носитель информации.   
2. Геометрическая фигура.   
3. Спортивный снаряд.

4. *Длина — это*:   
1. Размер отрезка.   
2. Размер каталога (папки).   
3. Размер файла.

5. *Драйвер — это:*1. Водитель автомобиля.   
2. Переводчик программы на язык, понятный компьютеру.   
3. Программа для обслуживания периферийного устройства.

6*. Меню — это:*   
1. Перечень величин, используемых в программе.   
2. Перечень блюд в ресторане.   
3. Изображаемый на экране список вариантов, из которых пользователь выбирает необходимый вариант.

7. *Мышь — это:*1. Программа, выполняющая нежелательные действия.   
2. Грызун.   
3. Манипулятор в компьютере.

8.*Оператор —это:*   
1. Исполнитель алгоритма.   
2. Элементарная единица программы.   
3. Человек, управляющий работой сложного устройства.

9*. Пакет — это:*   
1. Конверт с письмом официального назначения.   
2. Комплекс программ одного назначения.   
3. Совокупность переменных величин, используемых в программе.

10*. Параграф — это:*   
1. Фрагмент оперативной памяти размером в 16 байт   
2. Группа файлов, объединенных по какому-то признаку.   
3. Часть учебника.

11. *Разряд — это:*   
1. Категория в спорте.   
2. Позиция в записи числа.   
3. Количество цифр в числе.

12. *Регистр — это:*   
1. Место хранения информации в процессоре.   
2. Деталь системного блока.   
3. Термин, характеризующий особенность символа (строчной или прописной).

13. *Сеть — это:*1. Рыболовная снасть.   
2. Совокупность строк и столбцов в таблице.   
3. Несколько соединенных между собой компьютеров.

14. *Среда — это:*   
1. Перечень адресов оперативной памяти, занимаемых программой.   
2. Окружение, конфигурация сети или системы.   
3. День недели.

15. *Трансляция — это;*   
1. Передача по радио или по телевидению с места действия, исполнения.   
2. Процесс преобразования данных одного типа в другой.   
3. Процесс перевода программы с языка программирования на язык, «понятный» компьютеру.

Ответ: (*за каждое правильное слово 1 балл, max – 15 б)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *1* | *2* | *3* | *4* | *5* | *6* | *7* | *8* | *9* | *10* | *11* | *12* | *13* | *14* | *15* |
| *2* | *1* | *2* | *2* | *2* | *1* | *1* | *1* | *3* | *2* | *3* | *2* | *2* | *1* | *2* |

**Задание 5**.

Кроссворд.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  | 13 |  |  |  |
|  | 2 | 3 |  |  |  |  | 8 | 9 |  |  |  |  | 14 | 15 |  |
| 1 |  |  |  | 5 |  | 7 |  |  | 10 |  | 12 |  |  |  | 16 |
|  |  |  |  |  | 6 |  |  |  |  | 11 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Всемирная компьютерная сеть 2. Устройство для приема-передачи компьютерных данных по телефонным линиям 3. Часть дроби 4. Компьютер в сети, предоставляющий свои услуги другим компьютерам 5. Результат работы пользователя с текстовым редактором. б .Животное, название которого используется в устном описании адреса электронной почты 7. Универсальное электронное устройство для обработки информации 8. Часть, структурная единица 9. Программа просмотра гипертекстовых страниц www 10. Совокупность правил записи символов в языке программирования 11. Форма взаимодействия пользователя с компьютером 12. Операция, проводимая с файлом**.** 13. Условный знак или физический процесс, передающий некоторую Информацию 14. Основное электронное устройство компьютера 15. Вид связи. 16. Главное перемещение фигур на экране, мультипликация.

Ответ: (*за каждое правильное слово 1 балл, max – 17 б)*

*1. Интернет. 2. Модем. 3. Числитель. 4. Сервер. 5. Документ. 6. Собака. 7. Компьютер. 8. Элемент. 9.Браузер. 10. Синтаксис. 11. Диалог. 12. Открытие (закрытие) 13. Сигнал. 14. Процессор. 15. Радио. 16.Анимация.*

Тема: *телекоммуникации.*

**Задание 6.**

Вот и подошла к концу наша игра. Осталось только представить свой «Боевой листок».

(выступают команды).

Для подведения итогов слово предоставляется жюри, которое объявит лучшую газету и победителя сегодняшней игры (промежуточные результаты выносились на доску).