**Тема урока: «Конструирование из кубиков в графическом редакторе Paint».**

**5 класс.**

**Цели урока:** закрепить навыки использования графического редактора, продемонстрировать возможности использования Paint в геометрическом моделировании, конструировании объемных фигур используя логическое мышление.

**Задачи урока:**

**Воспитательная:**

* развитие познавательного интереса
* воспитание информационной культуры
* аккуратности при выполнении задания.

**Учебная:**

* повторить и закрепить основные навыки работы с графическим редактором
* познакомить детей с формой строительного материала – кубик
* научить детей ровно ставить кубик на кубик.
* научить поэтапному конструированию.

**Развивающая:**

* развитие логического мышления
* пространственного воображения
* творческих способностей учащихся
* организация оптимальной [функциональной](http://slovari.yandex.ru/%7E%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B8/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%20%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0/%D0%A4%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F/) связи элементов [композиции](http://slovari.yandex.ru/%7E%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B8/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%20%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%BE%D0%B7%D0%B8%D1%86%D0%B8%D1%8F/).

**Ход урока.**

1. **Оргмомент.**
2. **Фронтальный опрос.**

* Как нарисовать правильный квадрат? (*использовать клавишу Shift*)
* Как нарисовать линию под углом 300? (*использовать клавишу Shift*)
* Как закрасить кубик? (*использовать палитру и заливку*)
* Как копировать объект? (*выделить и скопировать (Ctrl +C*))
* Как вставить объект? (*Вставить (Ctrl+V*))

1. **Теоретическая часть.**

Конструирование — метод формообразования, основанный на точных расчетах физических свойств материалов и функций. Конструирование составляет один из этапов или компонентов процесса [проектирования](http://slovari.yandex.ru/%7E%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B8/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%20%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82/), главным образом — в области [архитектуры](http://slovari.yandex.ru/%7E%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B8/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%20%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0/%D0%90%D1%80%D1%85%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0/) и [дизайна](http://slovari.yandex.ru/%7E%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B8/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%20%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0/%D0%94%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D0%BD/).

1. **Практическая часть.**

Задание. Нарисуйте кубик и составьте композицию своего имени. Для того чтобы кубик был ровным используем клавишу *Shift.* С помощью заливки закрасить у кубика грани. Копируем кубик и начинаем конструировать. При копировании кубика фон сделать прозрачным. Будте внимательным при построении. Ставить кубики нужно в определенном порядке. Для этого используйте логическое мышление.











