

Вашему вниманию предлагается **проверочная работа** по теме:

**«Алгоритмы и алгоритмические структуры»  
в виде **теста****

*Если **макросы подключены** при открытии презентации и на диске **C** создана папка **Test**, то для начала работы нажмите кнопку*

**Регистрация**

Перед началом работы внимательно прочитайте  
ИНСТРУКЦИЮ

*Для начала работы  
нажмите кнопку нужного  
варианта:*

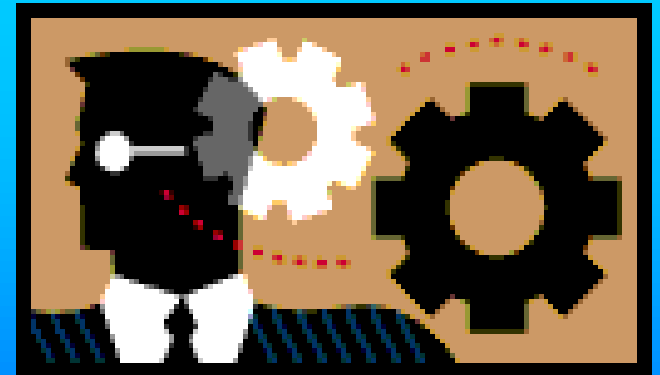
*Вариант 1*

ИЛИ

*Вариант 2*

# 1. Дайте определение алгоритма

- 1  - это конечная последовательность команд (предписаний) исполнителю совершить конечную последовательность действий, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2  - это программа, записанная на понятном компьютеру языке



Вы выбрали  
№:

Далее

## 2. Кто является исполнителем?

- 1  Исполнитель - последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2  Исполнитель - человек, живое существо или автоматическое устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.
- 3  Исполнитель – процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.
- 4  Исполнитель – человек, выполняющий программу задачи на компьютере.



Вы выбрали  
№:

Далее

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах означает начало и конец алгоритма

1



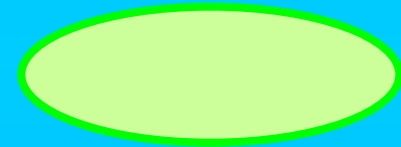
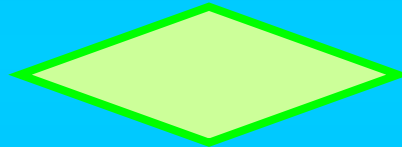
2



3



4



Вы выбрали №:

Далее

4. Укажите имя математика, в честь которого возникло слово алгоритм

- 1  Пьер Ферма
- 2  Рене Декарт
- 3  Мухаммед бен Муса
- 4  Пифагор
- 5  Евклид

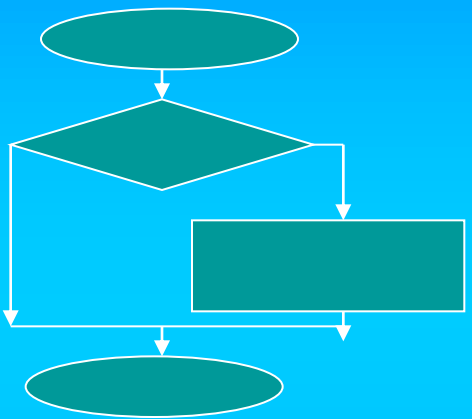


Вы выбрали №:

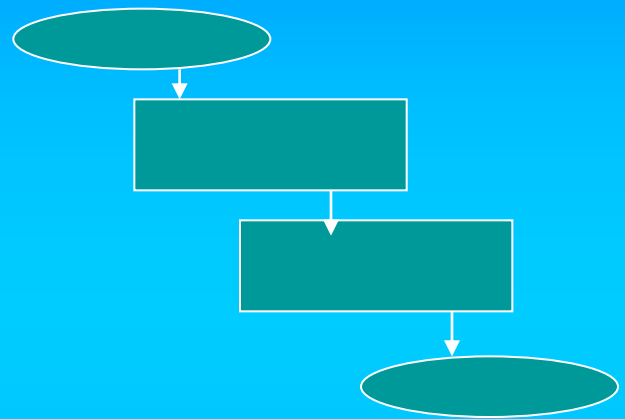
Далее

# 5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют линейным алгоритмам

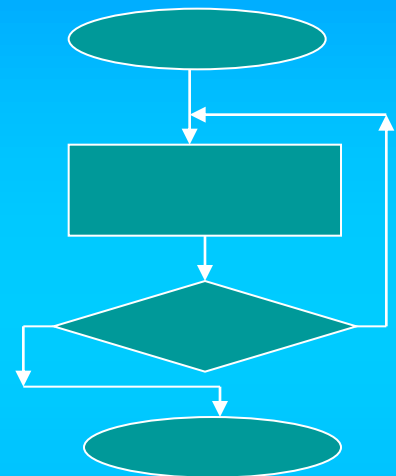
1.



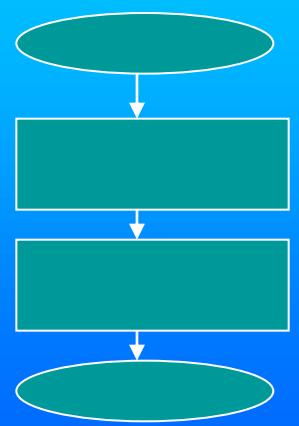
2.



3.



4.



Вы выбрали варианты ответов №:

**Далее**

## 6. Выберите 2 правильных определения для циклического алгоритма

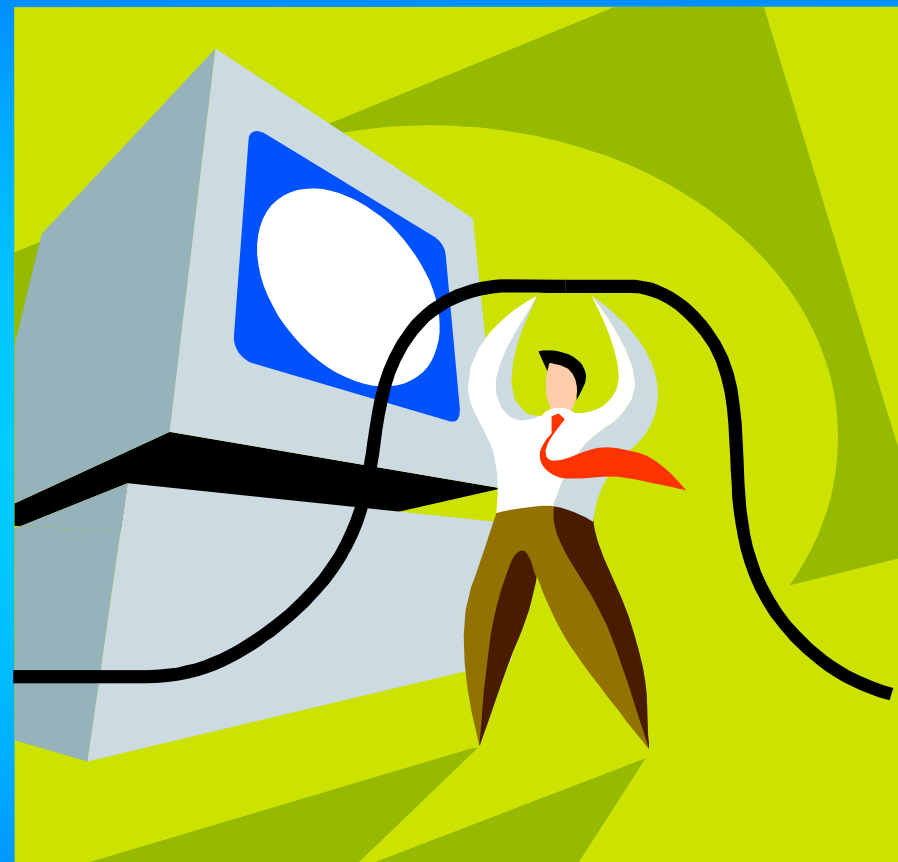
1.  Циклический алгоритм - это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
2.  ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
3.  ...- это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
4.  ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.
5.  ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия

Вы выбрали  
варианты  
ответов №:

Далее



# 7. В белое окно введите число типов алгоритмов



Вы набрали :

**Далее**

8.

Выберите 3 оператора ветвления из приведенных ( для среды VB):

1.  Loop While

2.  If

3.  Then

4.  Loop Until

5.  Do Until

6.  Else



Вы выбрали  
варианты  
ответов №:

Далее

[Подсказка](#)

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Нахождение корней квадратного уравнения  $ax^2+bx+c=0$ »

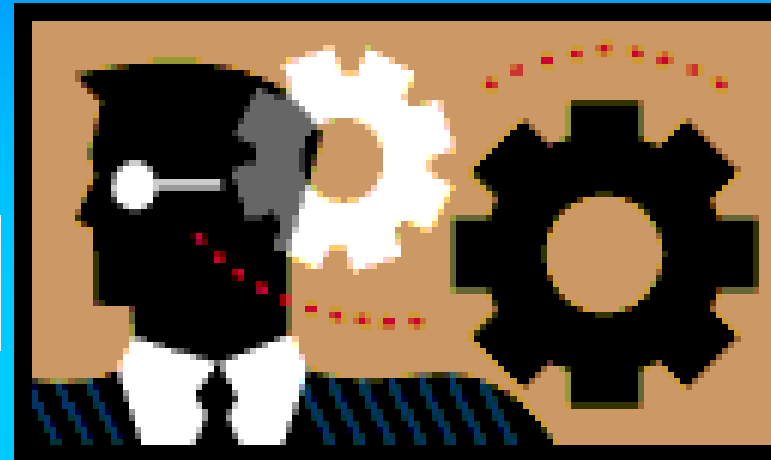
- 1  Неполное ветвление
- 2  Цикл с параметром
- 3  Цикл с предусловием
- 4  Вложенное ветвление
- 5  Цикл с постусловием
- 6  Линейный



Вы выбрали №:

Далее

10. Управляющая переменная в цикле с параметром называется



Вы набрали :

Далее

# 11. Какая формулировка соответствует циклу с постусловием

Вставить в конце кода  
№ слайда результата!

- 1  Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».
- 2  Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 3  Цикл, в котором число повторений заранее определено.

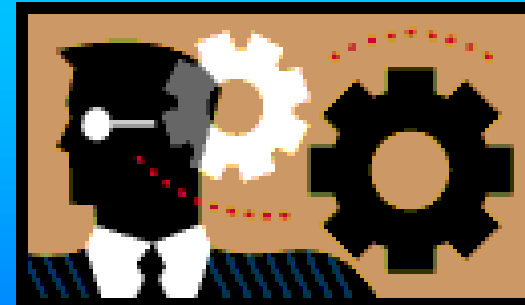


Вы выбрали №:

Далее

# 1. Дайте определение программы

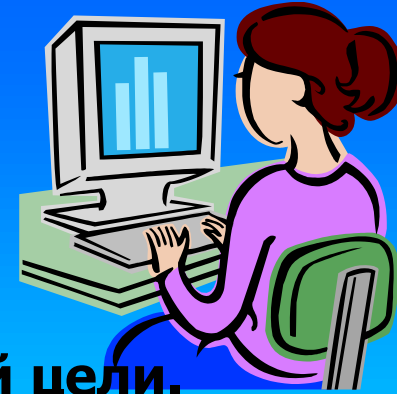
- 1  - это конечная последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2  - это алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке.



Вы выбрали  
№:

Далее

## 2. Какой процесс называется алгоритмизацией?



1



- последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.

2



– программирование на любом формальном языке.

3



– процесс написания текста.

4



– процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.

Вы выбрали  
№:

Далее

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах алгоритмов означает ввод или вывод данных

1



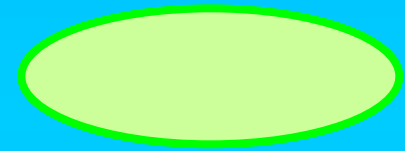
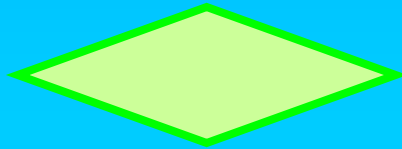
2



3



4



Вы выбрали №:

Далее



## 4. Дайте определение блок-схемы алгоритма

- 1  Блок-схема алгоритма – процесс разработки алгоритма для решения задачи на компьютере.
- 2  ... –схема устройства
- 3  ... – это устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.
- 4  ... – это программа, записанная на понятном компьютеру языке.
- 5  ... – это графическое изображение алгоритма в виде схемы.

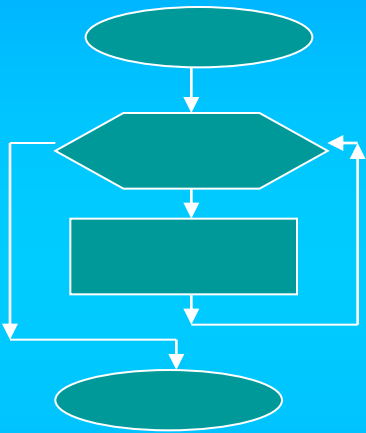


Вы выбрали №:

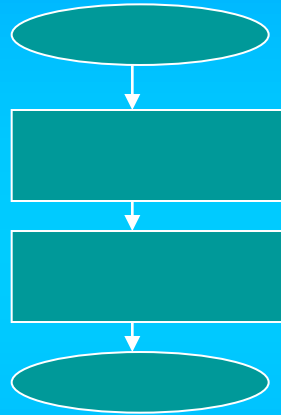
Далее

5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют циклическим алгоритмам

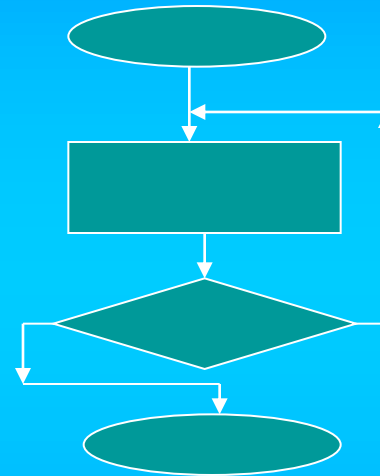
1.



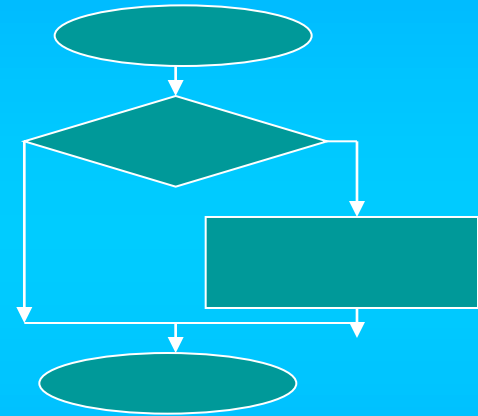
2.



3.



4.



Вы выбрали варианты ответов №:

**Далее**

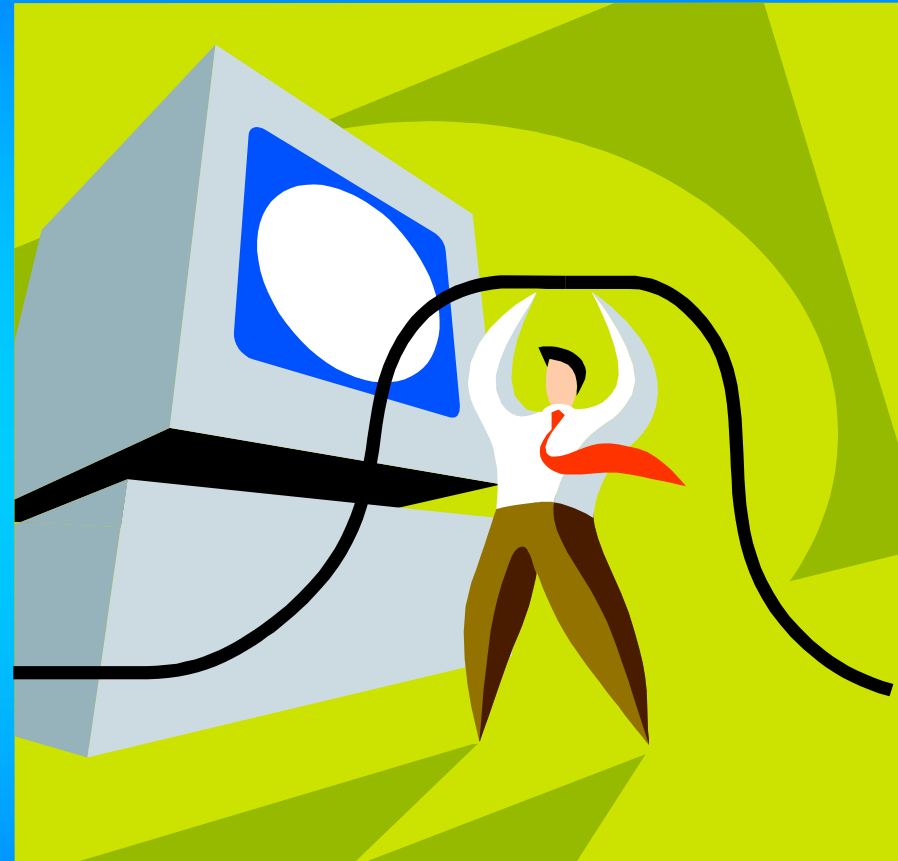
## 6. Выберите 2 правильных определения для разветвляющихся алгоритмов

1.  Разветвляющийся алгоритм - это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
2.  ...- это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
3.  ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия
4.  ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
5.  ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.

Далее

Вы выбрали  
варианты  
ответов №:

7. Управляющая переменная в цикле с параметром называется ...



Вы набрали :

Далее

# 8. Выберите 3 оператора цикла с параметром из приведенных ( для среды VB):

1.  For
2.  If
3.  To
4.  Next
5.  Then
6.  Else



Вы выбрали  
варианты  
ответов №:

Далее

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Одноклеточная амеба каждые три часа делится на 2 клетки. Сколько клеток будет через 5 дней».

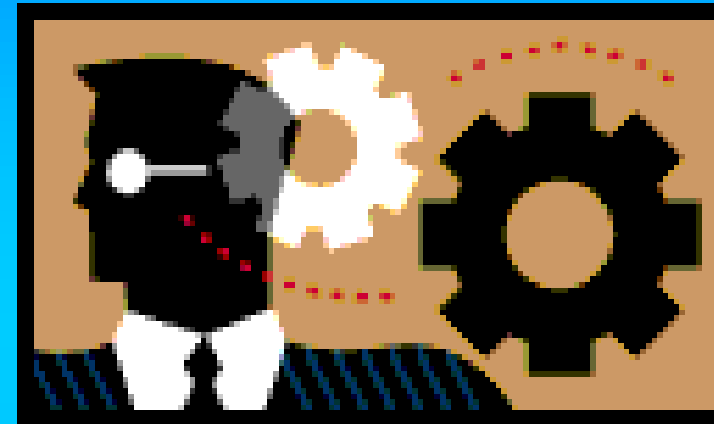
1. Неполное ветвление
2. Вложенное ветвление
3. Выбор
4. Линейный
5. Цикл
6. Полное ветвление



Вы выбрали №:

Далее

10. Цикл «Пока» является циклом с ...



Вы набрали :

Далее

# 11. Какая формулировка соответствует циклу с предусловием

- 1  Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 2  Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 3  Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».



Вы выбрали №:

Далее



# Результат тестирования

Правильных ответов

Ошибочных ответов

Ваш суммарный балл

Максимальный балл

20

Оценка

Вопросы, на которые  
выбраны ошибочные  
ответы

Показать результат

Начать тест [снова](#)

Завершить работу

# ИНСТРУКЦИЯ

Перед началом работы на диске “С” откройте папку “**Test**” (на английском языке).

Если не было вопроса об отключении макросов, то понизьте уровень безопасности до среднего: **Сервис/макрос/безопасность** и перезагрузите презентацию.

После нажатия мышью на кнопку «**Регистрация**» Вам будет предложено «Зарегистрироваться», а затем **11** слайдов по **1** вопросу с выбором мышью **1-го ответа** через элемент управления «переключатель»  и **нескольких - через флажок**

После нажатия мышью на кнопку «**Далее**» Ваши баллы запишутся в файл «**C:\Test\Результат тестирования.txt**», а протокол (дата, время и № ответов) в файл с вашей фамилией «**C :\Test\”Ваша фамилия”. rtf** » .

На **последнем** слайде после нажатия мышью на кнопку «**Показать результат**» будет выставлена оценка, для фиксации которой нужно позвать преподавателя.

После нажатия мышью на кнопку «**Завершить работу**» презентация будет закрыта. Для повторного тестирования нажмите «**снова**», **переход** на нужный слайд – через стрелки **внизу слева**. Желаем успеха! [Приступить к работе](#)