

Вашему вниманию предлагается **проверочная работа** по теме:

«Алгоритмы и алгоритмические структуры»
в виде **теста**

*Если **макросы подключены** при открытии презентации и на диске **C** создана папка **Test**, то для начала работы нажмите кнопку*

Регистрация

Перед началом работы внимательно прочитайте
ИНСТРУКЦИЮ

*Для начала работы
нажмите кнопку нужного
варианта:*

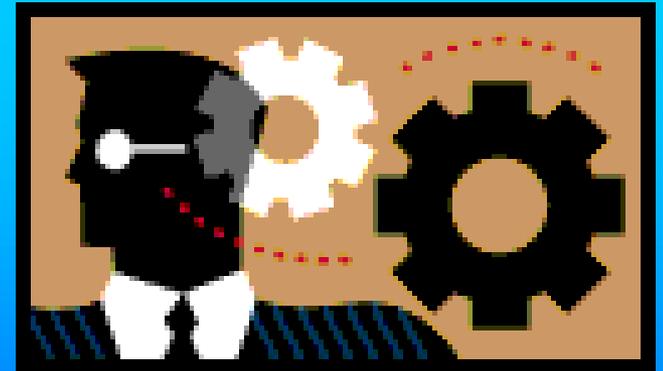
Вариант 1

ИЛИ

Вариант 2

1. Дайте определение алгоритма

- 1 - это конечная последовательность команд (предписаний) исполнителю совершить конечную последовательность действий, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2 - это программа, записанная на понятном компьютеру языке



Вы выбрали
№:

Далее

2. Кто является исполнителем?

1 • Исполнитель - последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.

2 • Исполнитель - человек, живое существо или автоматическое устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.

3 • Исполнитель – процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.

4 • Исполнитель – человек, выполняющий программу задачи на компьютере.



Вы выбрали
№:

Далее

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах означает начало и конец алгоритма

1



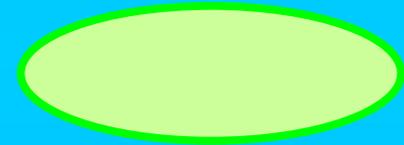
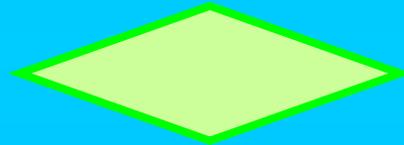
2



3



4



Вы выбрали №:

Далее

4. Укажите имя математика, в честь которого возникло слово алгоритм

- 1 Пьер Ферма
- 2 Рене Декарт
- 3 Мухаммед бен Муса
- 4 Пифагор
- 5 Евклид

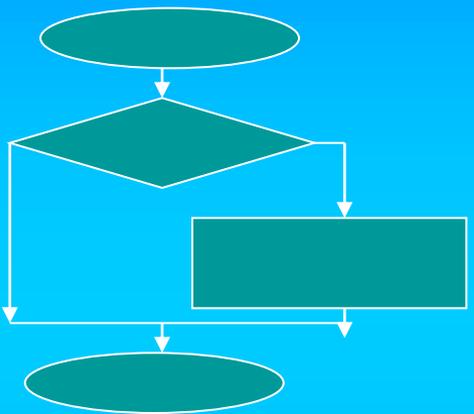


Вы выбрали №:

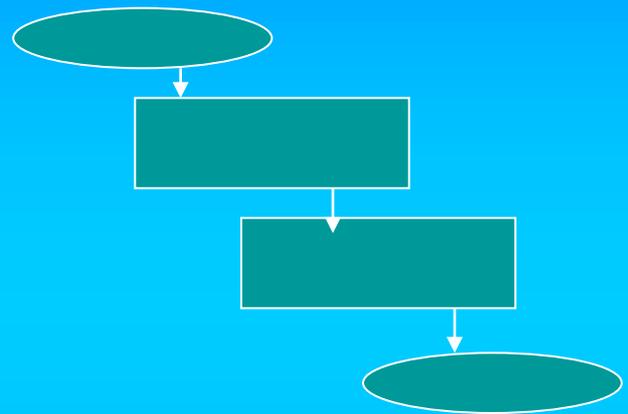
Далее

5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют линейным алгоритмам

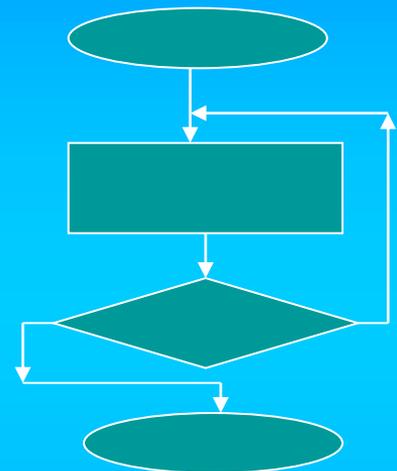
1.



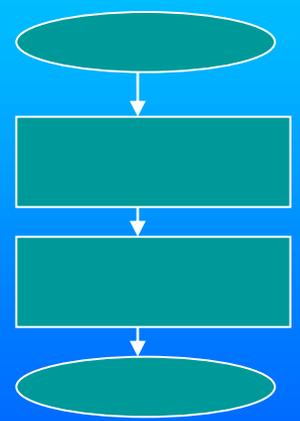
2.



3.



4.



Вы выбрали варианты ответов №:

Далее

6. Выберите 2 правильных определения для циклического алгоритма

1. Циклический алгоритм - это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
2. ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
3. ...- это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
4. ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.
5. ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия

Вы выбрали
варианты
ответов №:

Далее

7. В белое окно введите число типов алгоритмов



Вы набрали :

Далее

8.

Выберите 3 оператора ветвления из приведенных (для среды VB):

1. Loop While

2. If

3. Then

4. Loop Until

5. Do Until

6. Else



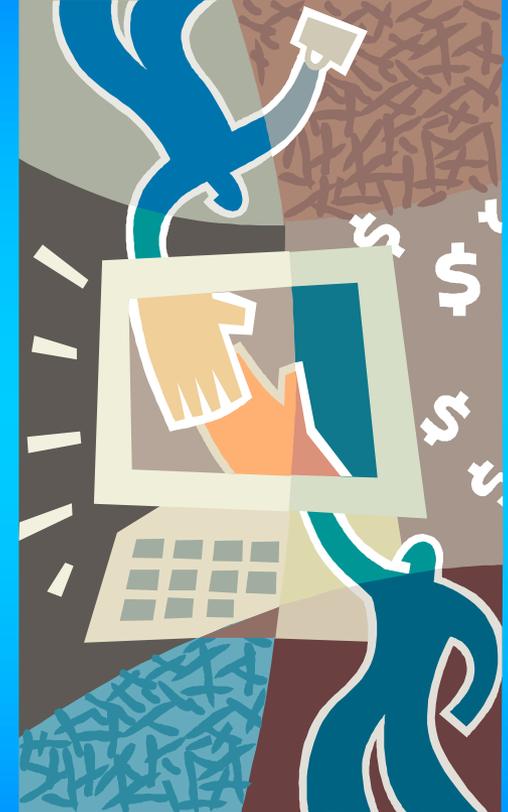
Вы выбрали
варианты
ответов №:

Далее

[Подсказка](#)

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Нахождение корней квадратного уравнения $ax^2+bx+c=0$ »

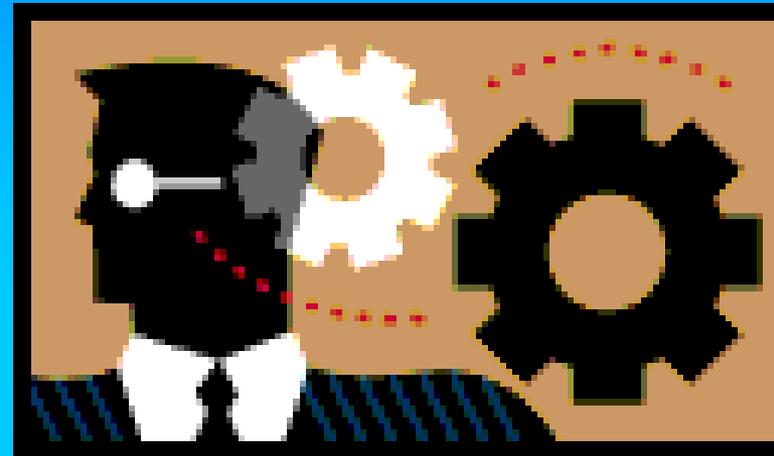
- 1 Неполное ветвление
- 2 Цикл с параметром
- 3 Цикл с предусловием
- 4 Вложенное ветвление
- 5 Цикл с постусловием
- 6 Линейный



Вы выбрали №:

Далее

10. Управляющая переменная в цикле с параметром называется



Вы набрали :

Далее

11. Какая формулировка соответствует циклу с постусловием

Вставить в конце кода
№ слайда результата!

- 1 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».
- 2 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 3 Цикл, в котором число повторений заранее определено.

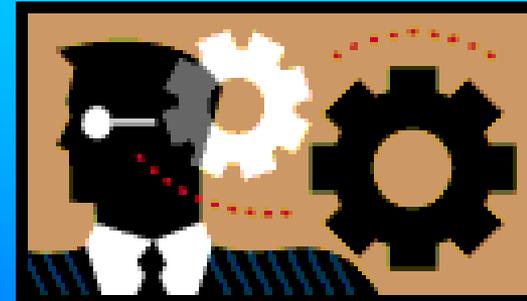


Вы выбрали №:

Далее

1. Дайте определение программы

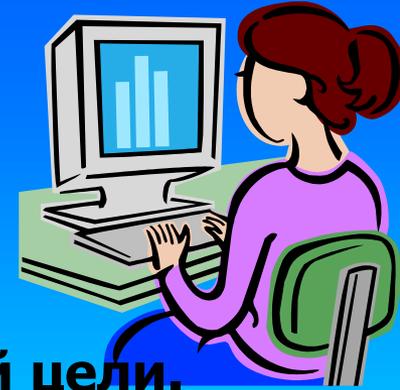
- 1 - это конечная последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.
- 2 - это алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке.



Вы выбрали
№:

Далее

2. Какой процесс называется алгоритмизацией?



1



- последовательность команд, которая направлена на достижение определённой цели.

2



– программирование на любом формальном языке.

3



– процесс написания текста.

4



– процесс разработки алгоритма (план действий) для решения задачи на компьютере.

Вы выбрали
№:

Далее

3. Укажите фигуру, которая в блок-схемах алгоритмов означает ввод или вывод данных

1



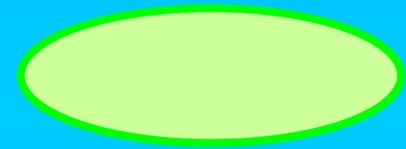
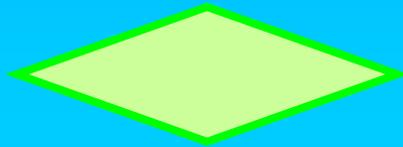
2



3



4



Вы выбрали №:

Далее

4. Дайте определение блок-схемы алгоритма

- 1 Блок-схема алгоритма – процесс разработки алгоритма для решения задачи на компьютере.
- 2 ... –схема устройства
- 3 ... – это устройство, способное к восприятию и выполнению данных команд.
- 4 ... – это программа, записанная на понятном компьютеру языке.
- 5 ... – это графическое изображение алгоритма в виде схемы.

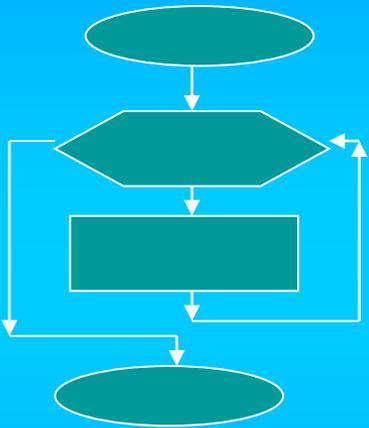


Вы выбрали №:

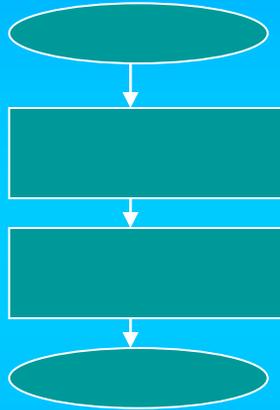
Далее

5. Выберите из представленных блок-схем только те, которые соответствуют циклическим алгоритмам

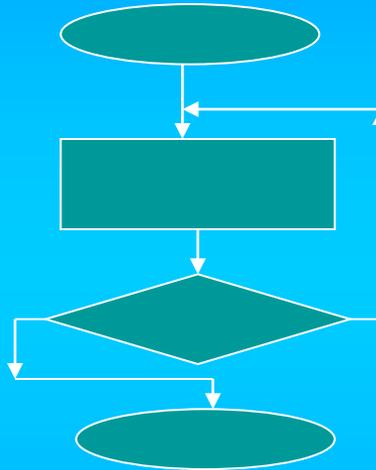
1.



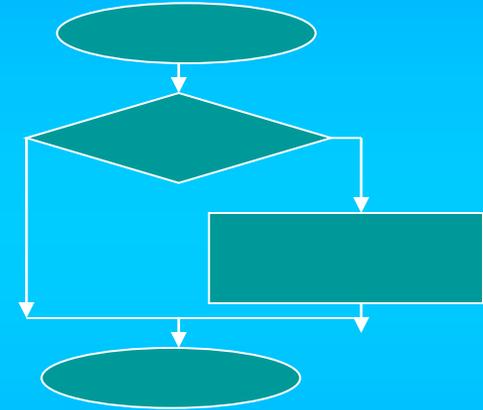
2.



3.



4.



Вы выбрали варианты ответов №:

Далее

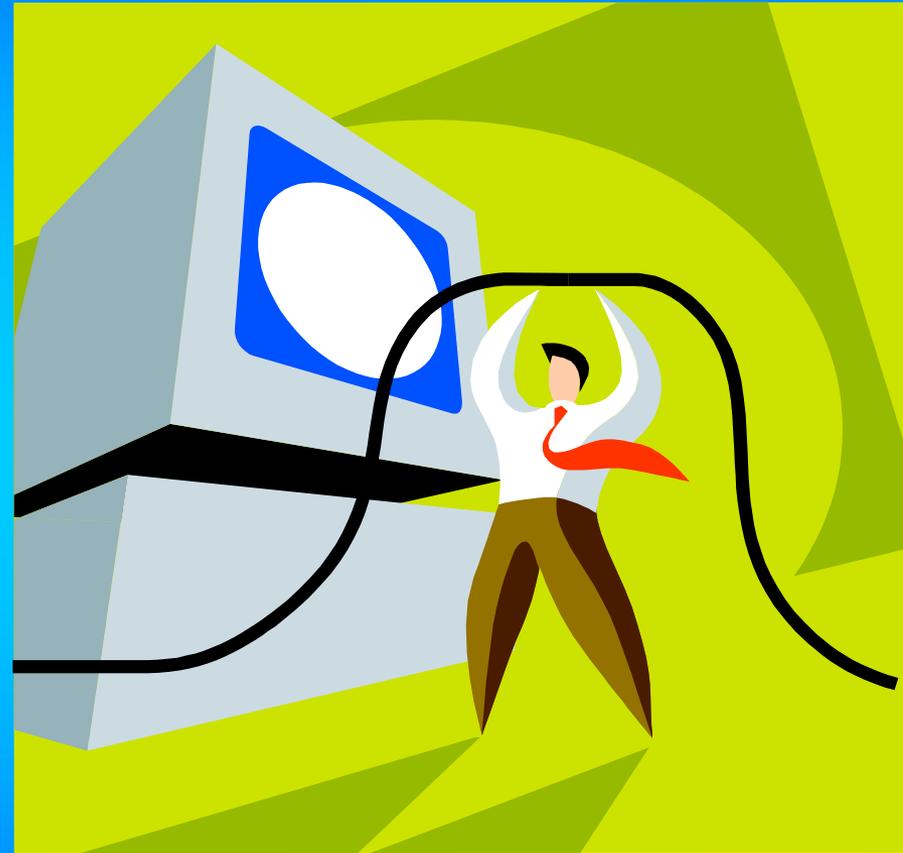
6. Выберите 2 правильных определения для разветвляющихся алгоритмов

1. Разветвляющийся алгоритм - это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно, в порядке их записи.
2. ...- это алгоритм, в котором серия команд (тело цикла) повторяется многократно.
3. ...- это алгоритм, в котором число шагов цикла точно не определено, а выход из цикла осуществляется при проверке истинности условия
4. ...- это алгоритм, в котором выполняется та или иная серия команд в зависимости от истинности условия.
5. ...- это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется лишь одна серия команд.

Далее

Вы выбрали
варианты
ответов №:

7. Управляющая переменная в цикле с параметром называется ...



Вы набрали :

Далее

8. Выберите 3 оператора цикла с параметром из приведенных (для среды VB):

1. For
2. If
3. To
4. Next
5. Then
6. Else



Вы выбрали
варианты
ответов №:

Далее

9. С помощью какого алгоритма проще всего решать данную задачу: «Одноклеточная амеба каждые три часа делится на 2 клетки. Сколько клеток будет через 5 дней».

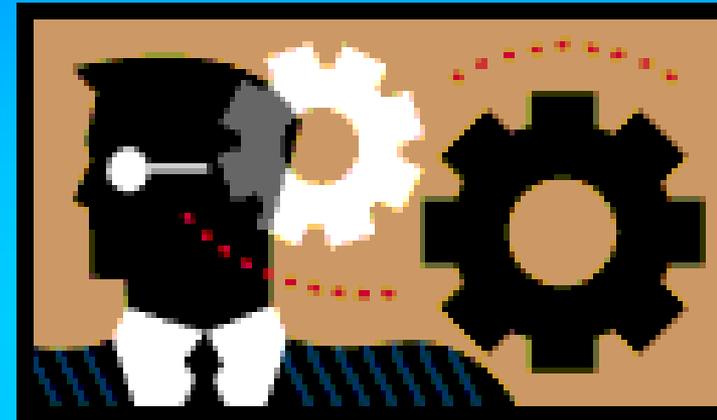
1. Неполное ветвление
2. Вложенное ветвление
3. Выбор
4. Линейный
5. Цикл
6. Полное ветвление



Вы выбрали №:

Далее

10. Цикл «Пока» является циклом с ...



Вы набрали :

Далее

11. Какая формулировка соответствует циклу с предусловием

- 1 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 2 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «истина».
- 3 Цикл, в котором условие выполняется до тех пор, пока условие не примет значение «ложь».



Вы выбрали №:

Далее

Результат тестирования

Правильных ответов

Ошибочных ответов

Ваш суммарный балл

Максимальный балл

20

Оценка

Вопросы, на которые
выбраны ошибочные
ответы

Показать результат

Начать тест [снова](#)

Завершить работу

ИНСТРУКЦИЯ

Перед началом работы на диске “С” откройте папку “**Test**” (на английском языке).

Если не было вопроса об отключении макросов, то понизьте уровень безопасности до среднего: **Сервис/макрос/безопасность** и перезагрузите презентацию.

После нажатия мышью на кнопку «**Регистрация**» Вам будет предложено «Зарегистрироваться», а затем **11** слайдов по **1** вопросу с выбором мышью **1-го ответа** через элемент управления «переключатель» и **нескольких - через флажок**

После нажатия мышью на кнопку «**Далее**» Ваши баллы запишутся в файл «**C:\Test\Результат тестирования.txt**», а протокол (дата, время и № ответов) в файл с вашей фамилией «**C :\Test\”Ваша фамилия”. rtf** » .

На **последнем** слайде после нажатия мышью на кнопку «**Показать результат**» будет выставлена оценка, для фиксации которой нужно позвать преподавателя.

После нажатия мышью на кнопку «**Завершить работу**» презентация будет закрыта. Для повторного тестирования нажмите «**снова**», **переход** на нужный слайд – через стрелки **внизу слева**. Желаем успеха! [Приступить к работе](#)