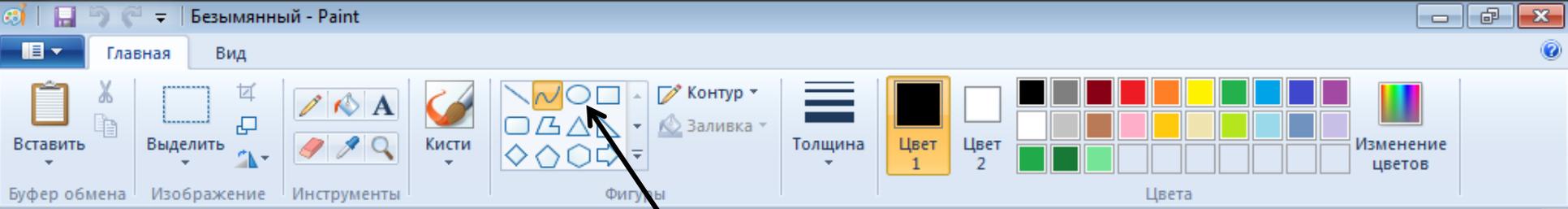




[Начать просмотр](#)

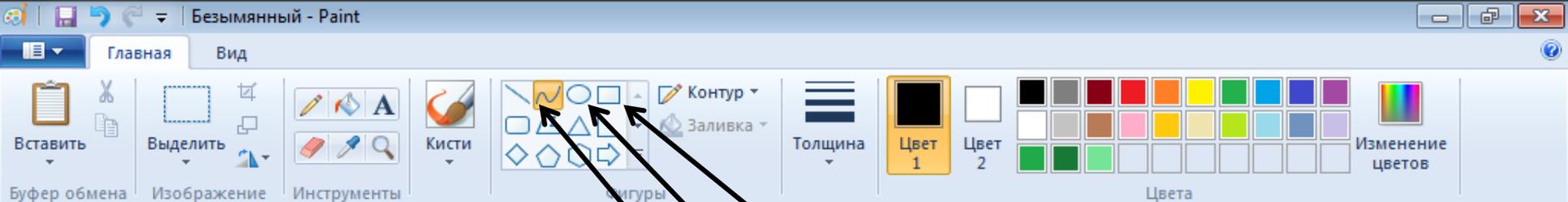
Данная презентация поможет Вам выполнить задание в графическом редакторе Paint. Цель работы: знакомство с панелью рисования (кривая, линия, окружность и т. д.), выделение объекта, возможностью разворота объекта, с последующим копированием/вставкой, изменение палитры для раскрашивания.



**Выбираем режим рисования кривая:
Ставим курсор на выбранное место на листе,
Нажимаем левую кнопку мышки и тянем линию
Отпускаем кнопку мышки и ставим мышку в линию изгиба,
Нажимаем левую кнопку мыши и изгибаем линию, отпускаем кнопку,
Показываем мышкой на изгиб линии,
Нажимаем левую кнопку и еще раз изгибаем линию
или просто закрепляем ее.
Линия рисуется в 3 этапа.**



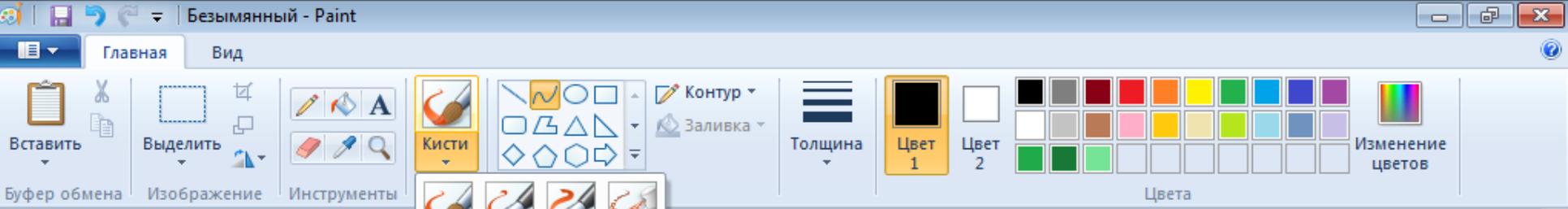
[Далее](#)



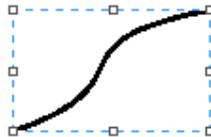
**С помощью инструментов: кривая, линия, окружность
Рисуем волка**



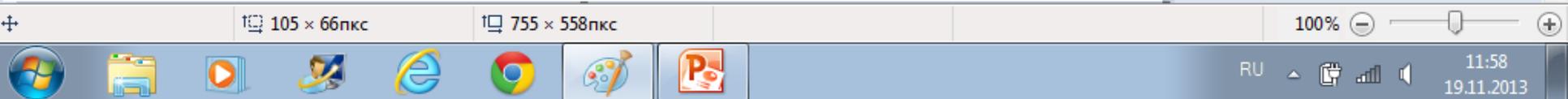
Далее

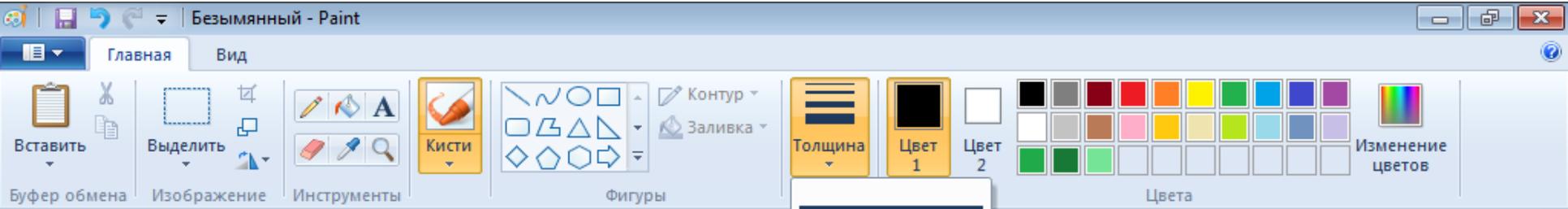


С помощью инструмента: кисть, пастель



Далее



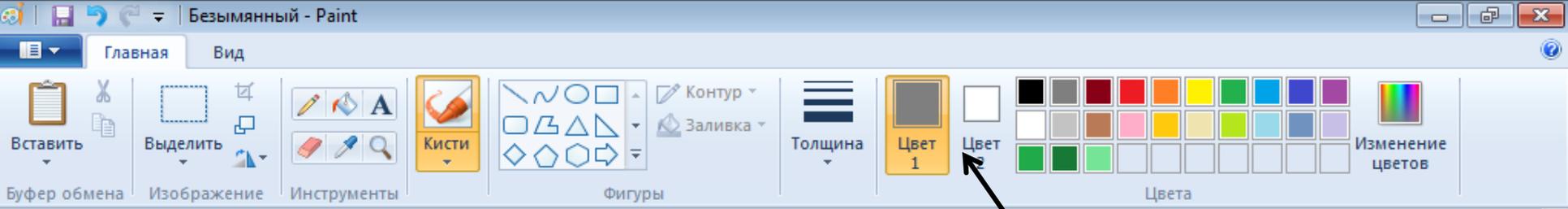


С выбранной толщиной кисти

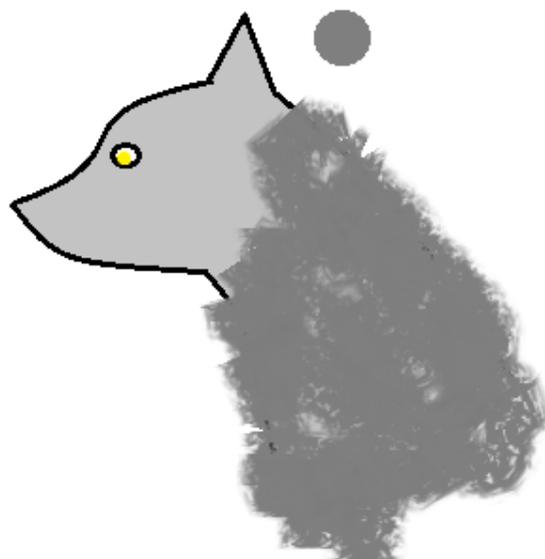


[Далее](#)



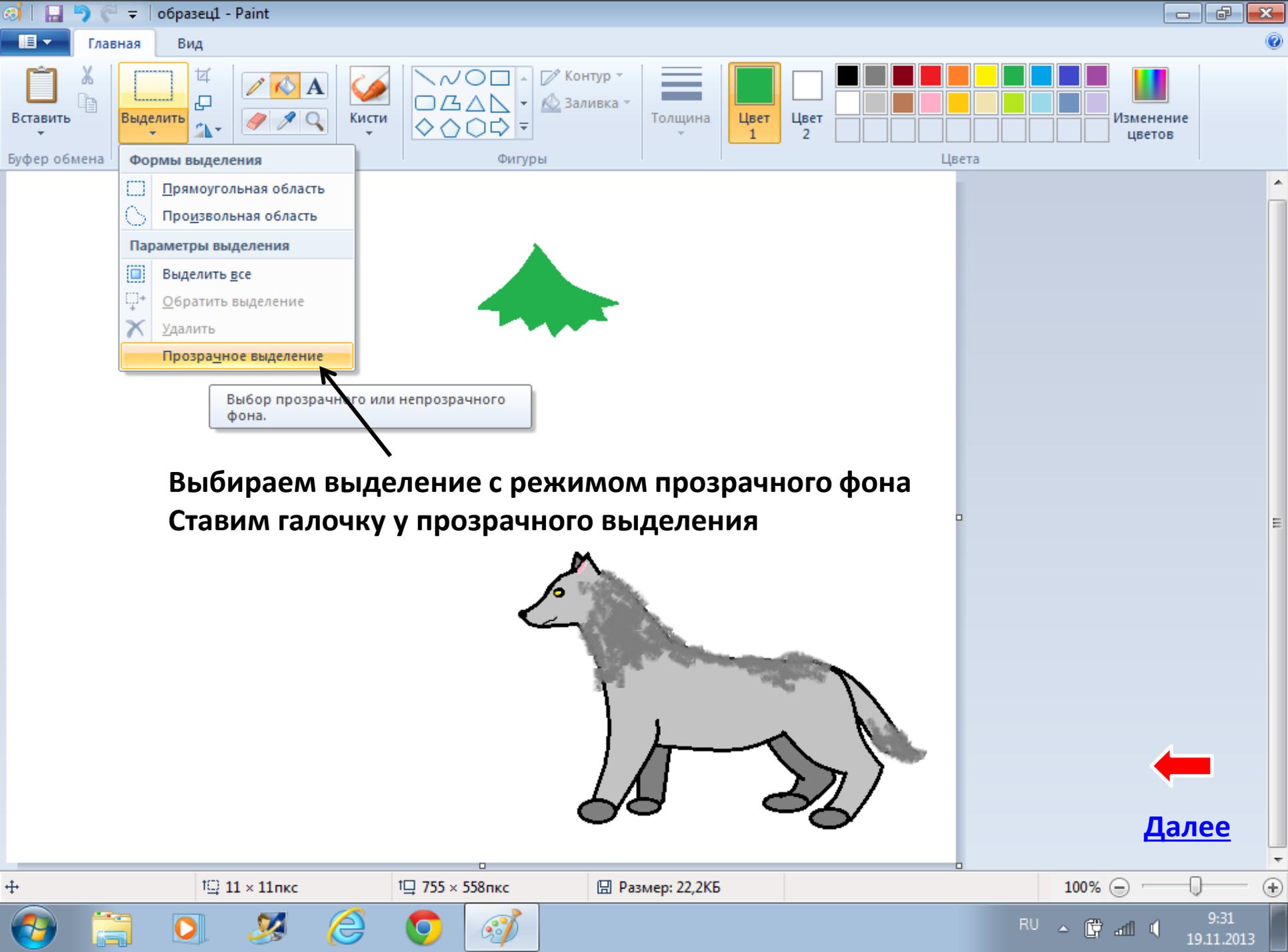


**Выбираем цвет кисти и наносим штрихи,
Имитирующие шерсть волка**



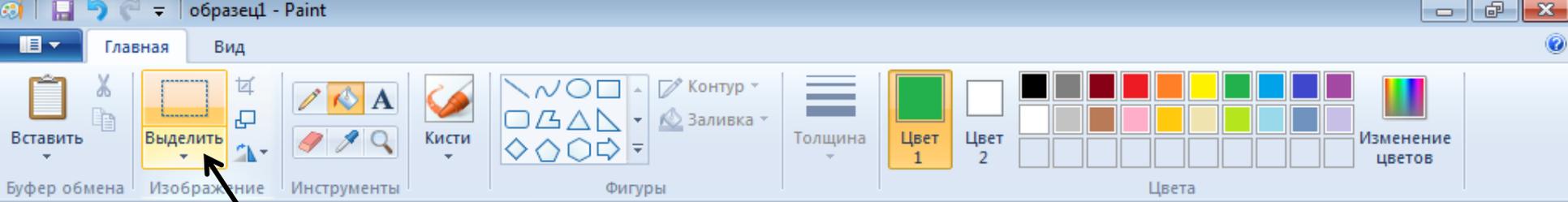
Далее





Выбираем выделение с режимом прозрачного фона
Ставим галочку у прозрачного выделения

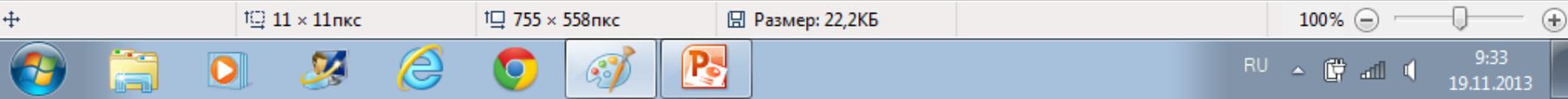

Далее

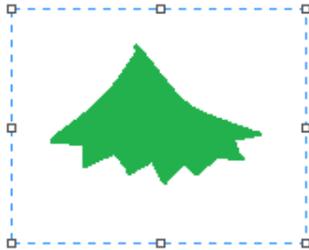
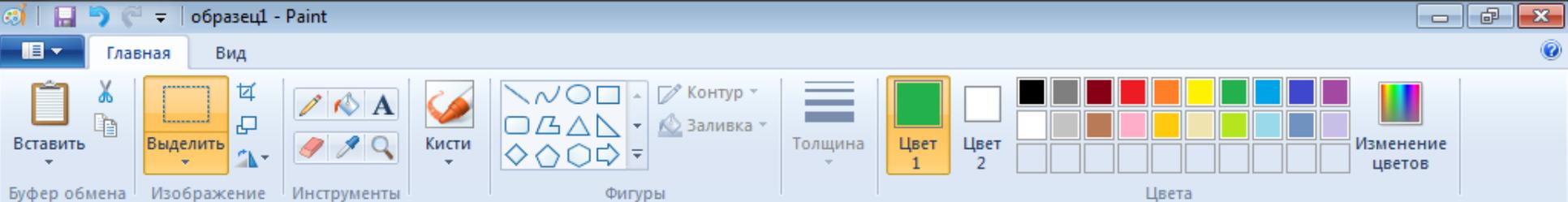


Выделяем фрагмент елки прямоугольным режимом с прозрачным фоном



Далее

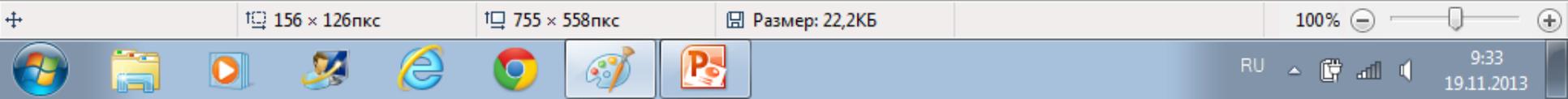


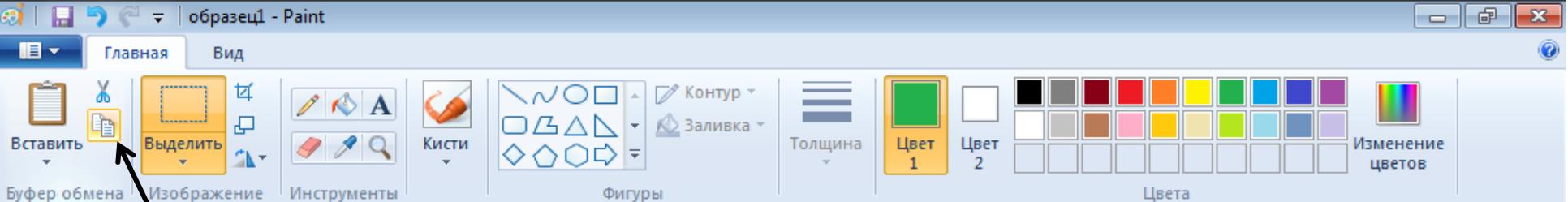


Так выглядит правильный результат выделения

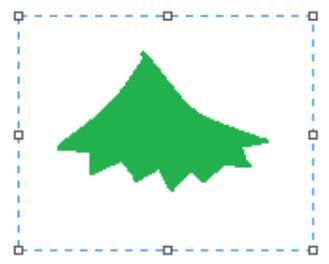


[Далее](#)





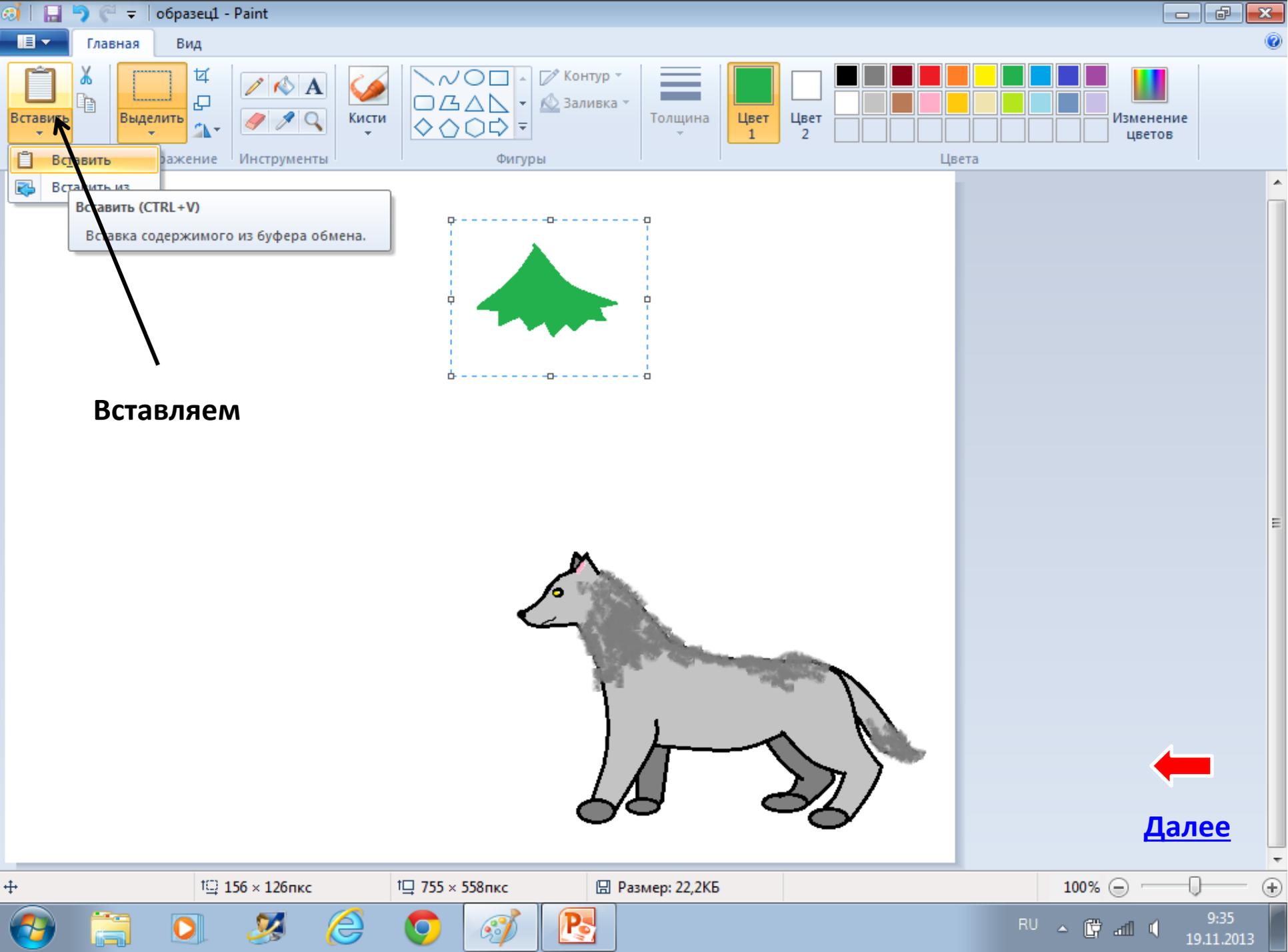
Копировать (CTRL+C)
Копирование выделенного фрагмента полотна и помещение его в буфер обмена.



Копируем фрагмент

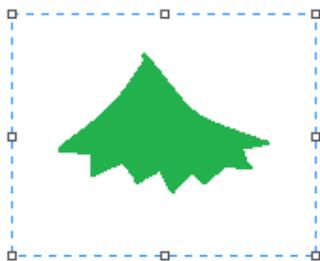
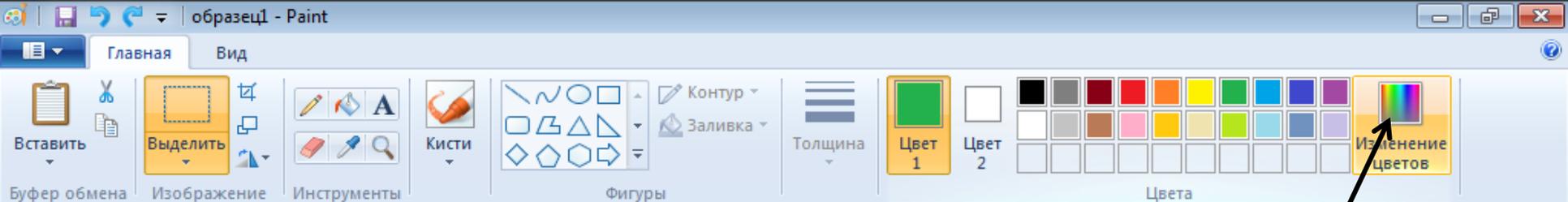



Далее



Вставляем

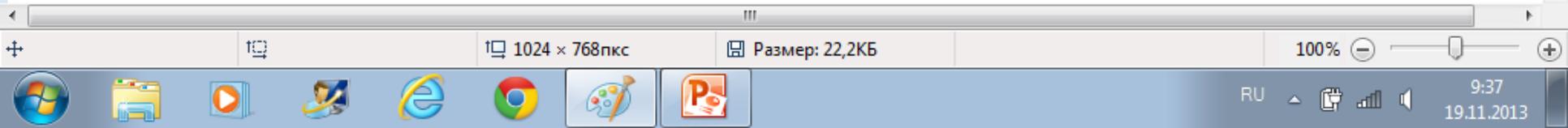
Далее

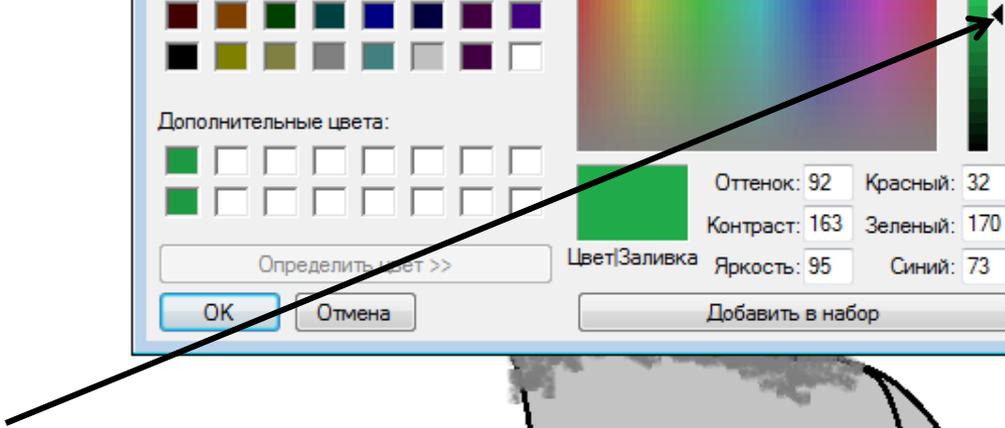
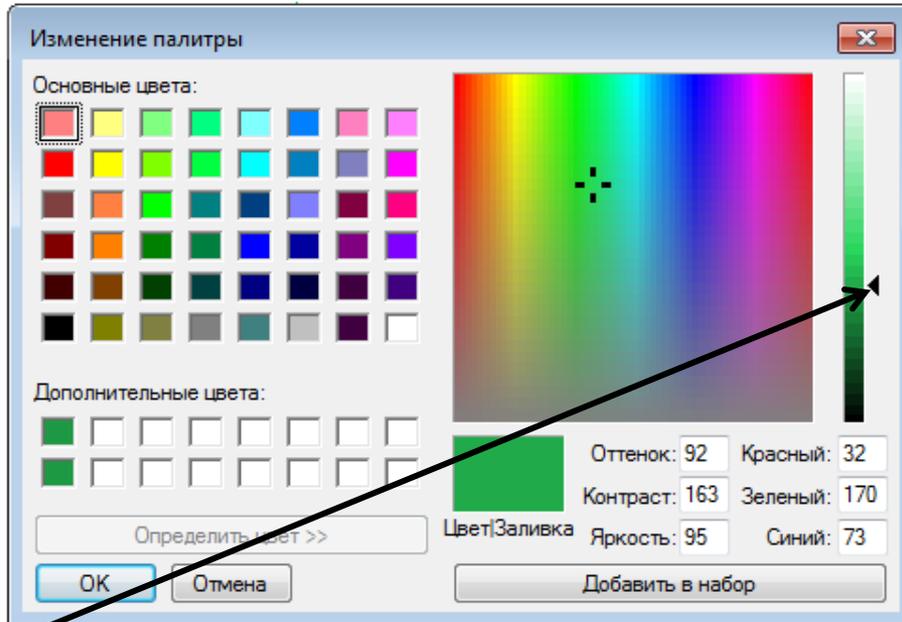
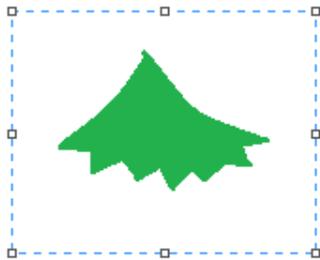
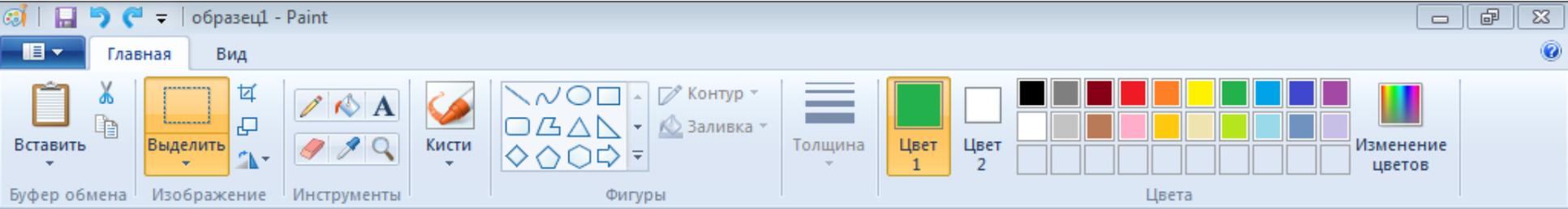


Выбираем изменение цветов



Далее

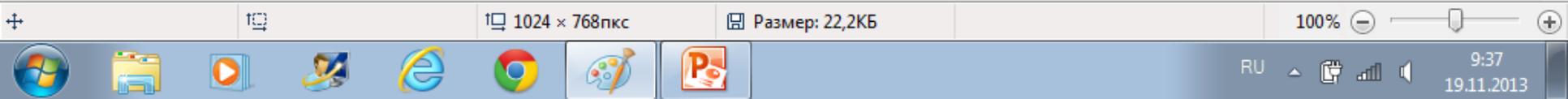


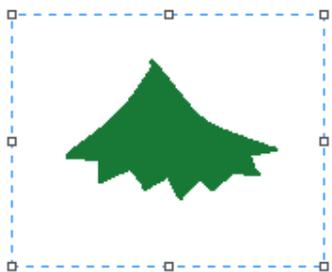
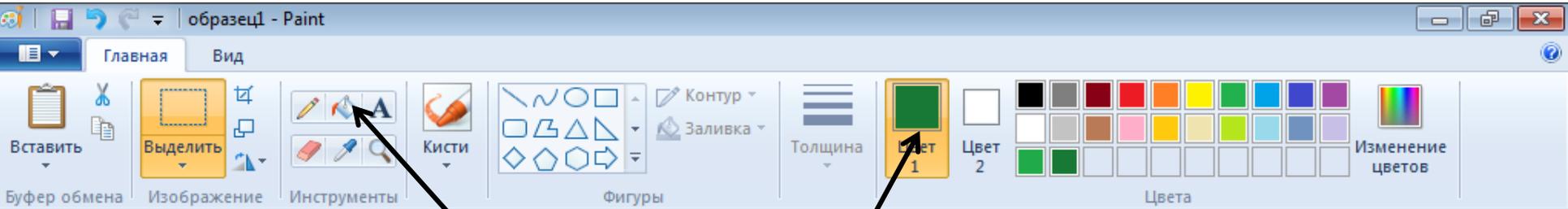


Открываем палитру и корректируем цвет
Добавляем его в набор, нажимая кнопку
OK



Далее

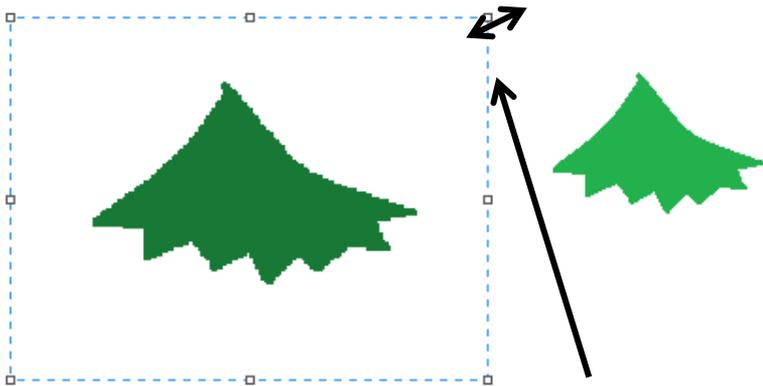
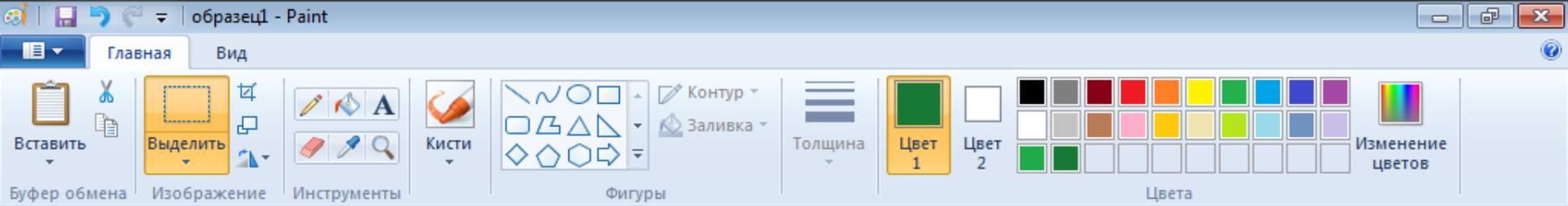




Выбираем, появившийся в палитре цвет и раскрашиваем новый фрагмент



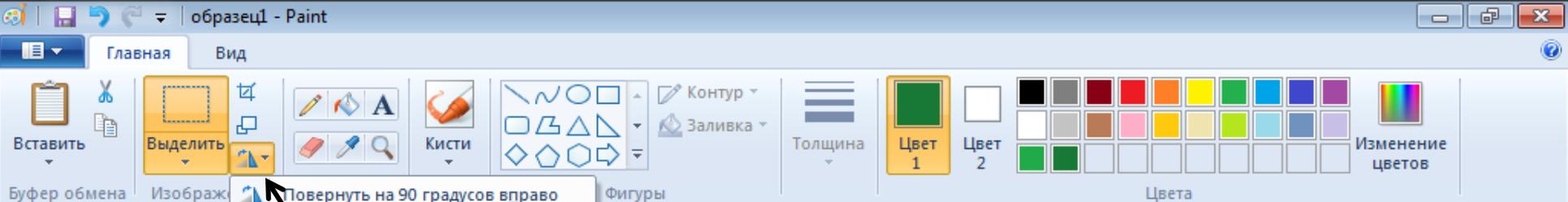
Далее



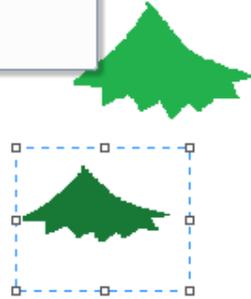
Еще раз выделяем новый фрагмент, увеличивая его за угол, с помощью двойной, стрелки в размере



[Далее](#)



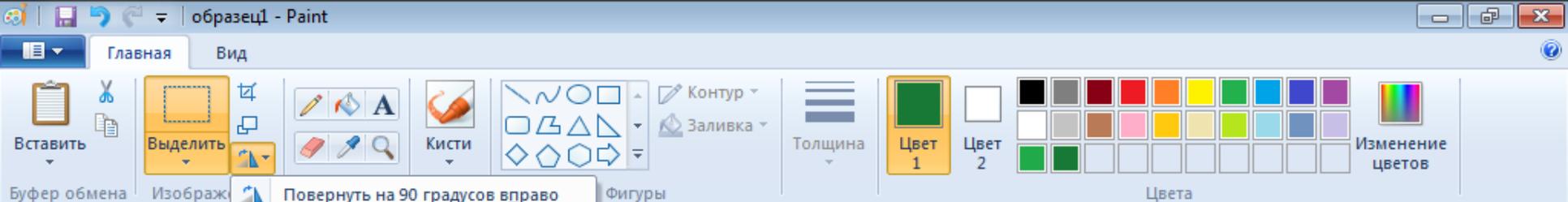
- Повернуть на 90 градусов вправо
- Повернуть на 90 градусов влево
- Повернуть на 180 градусов
- Отразить по вертикали
- Отразить по горизонтали



**Предварительно выделив фигурку с прозрачностью
Выбираем режим поворота**



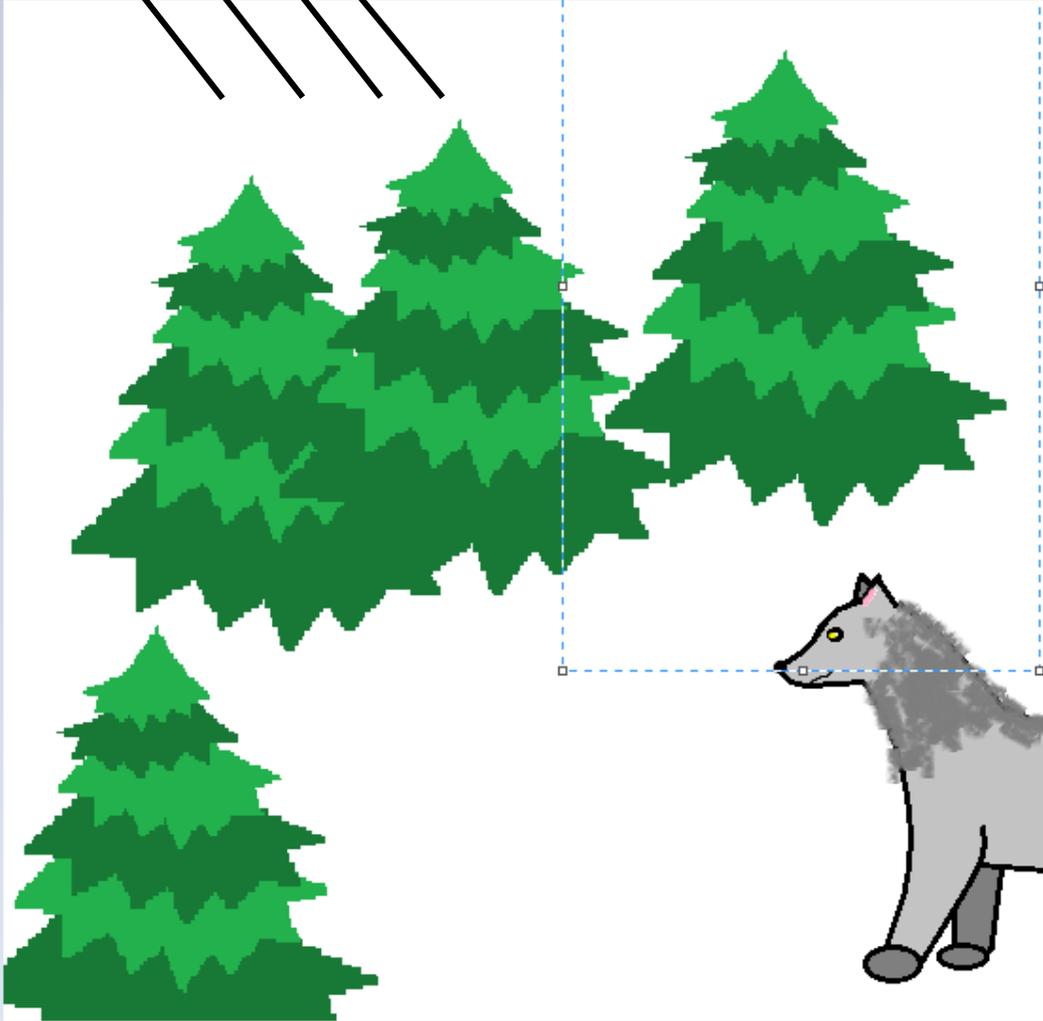
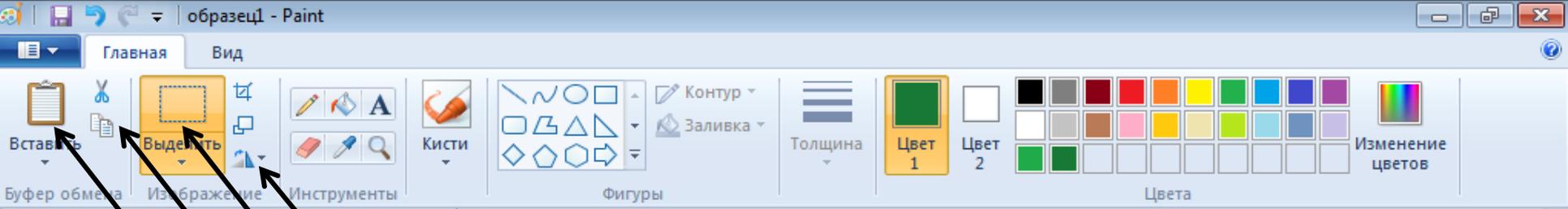
Далее



**Отражаем фигурку по горизонтали.
Используя режимы копирования с прозрачностью,
Поворот фигуры, увеличение/уменьшение,
Складываем из фрагментов елку**



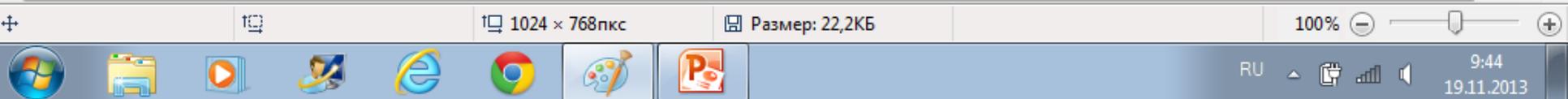
[Далее](#)

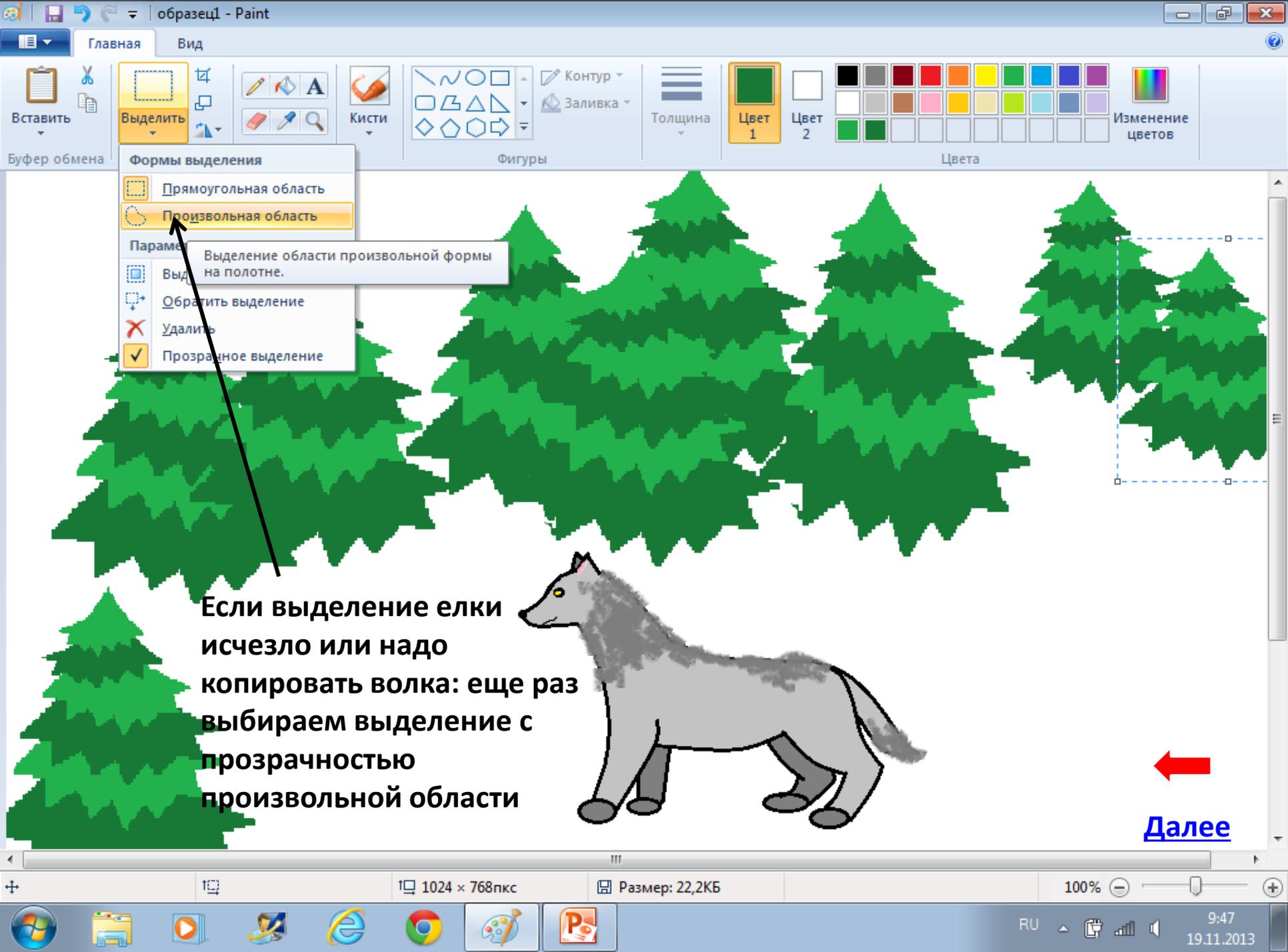


Закончив построение елки, выделяем всю елку с прозрачностью, копируем, вставляем, увеличиваем/уменьшаем в размерах, отображаем по горизонтали. Строим лес.



Далее





Если выделение елки
исчезло или надо
копировать волка: еще раз
выбираем выделение с
прозрачностью
произвольной области


[Далее](#)

Формы выделения

-  Прямоугольная область
-  **Произвольная область**

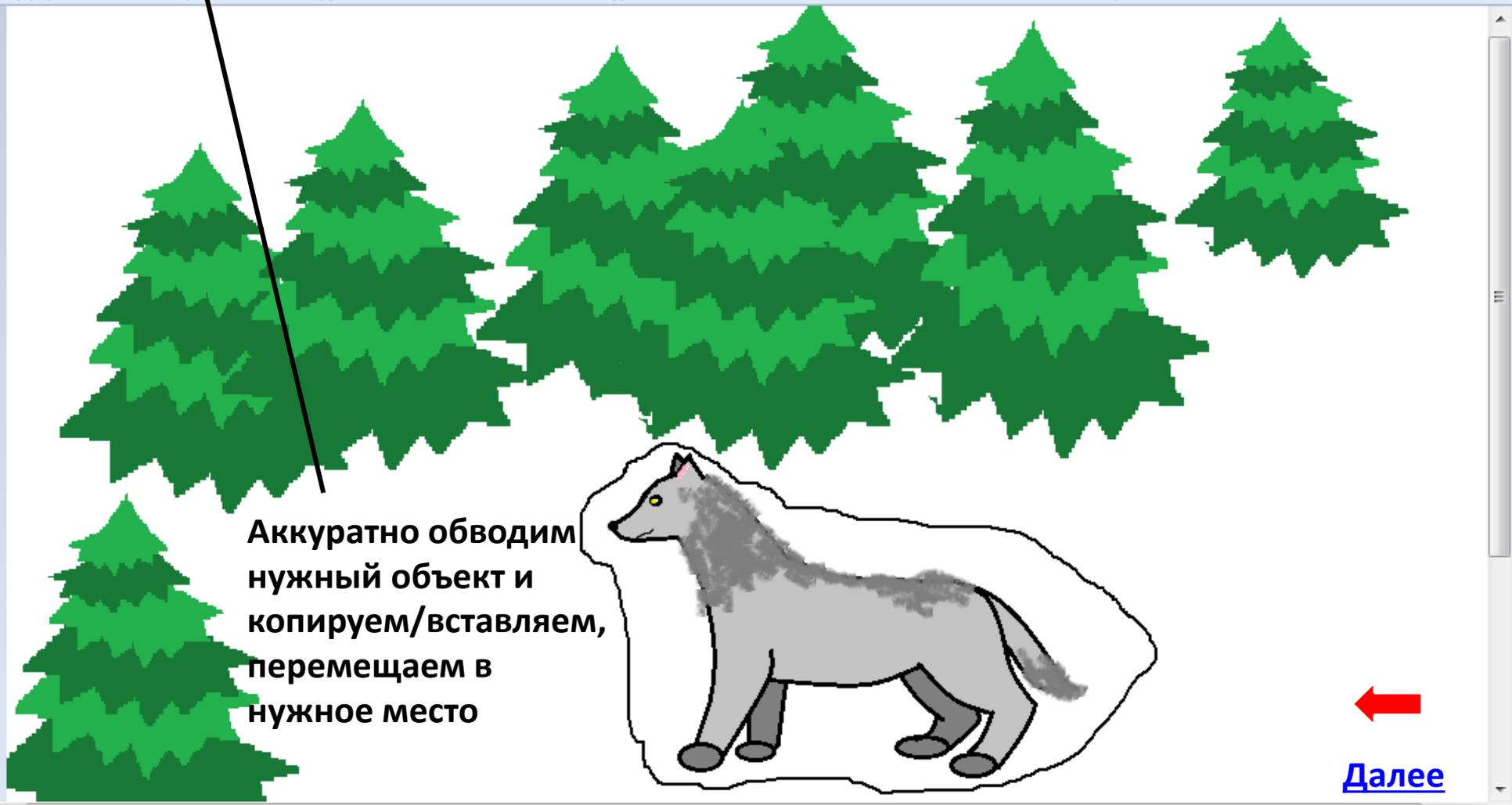
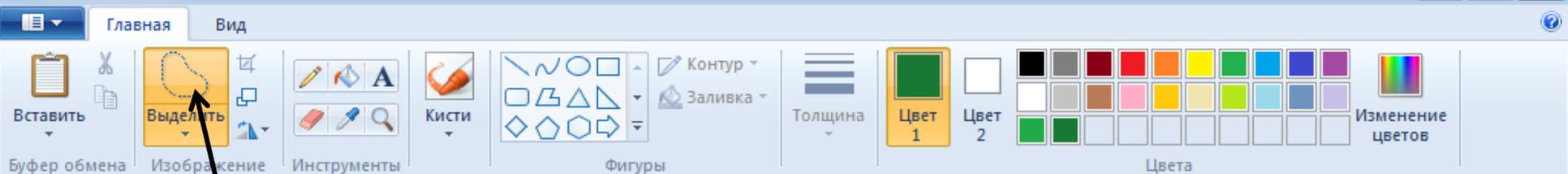
Параметры

-  Вид
-  Обратить выделение
-  Удалить
-  Прозрачное выделение

Выделение области произвольной формы на полотне.

1024 × 768пкс Размер: 22,2КБ

100% 



Аккуратно обводим
нужный объект и
копируем/вставляем,
перемещаем в
нужное место



[Далее](#)



[Завершить
просмотр](#)

[Повторить
просмотр](#)

Используя режимы копирования/вставки добавляем звезды, раскрашиваем небо, землю и добавляем по желанию другие объекты из режима вставка/фигуры или просто рисуем с помощью кривой, линии, окружности и т.д.