

Муниципальное общеобразовательное учреждение
Верхнеспасская средняя общеобразовательная школа
Рассказовского района

Утверждено на
заседании метод. совета
Протокол №

Директор

Дополнительная
образовательная программа

Информатика
Основы работы на ПК

Возраст детей 12-13 лет
Срок реализации 2 года

Составитель:
учитель информатики
Балыбина
Галина Геннадьевна

с. Верхнеспасское
2009 г.

Пояснительная записка

Информатика-это-наука, систематизирующая приёмы создания, хранения, воспроизведения, обработки и передачи, данных средствами вычислительной техники. Из этого определения вытекает, что информатика отличается от других технических дисциплин своей технологичностью, практической направленностью, а также чрезвычайной изменяемостью предмета изучения на современном этапе развития общества и техники.

Сегодня существует большое разнообразие вычислительных систем, множество аппаратных и программных конфигурации. По этому для молодого человека, вступающего в жизнь и направляющего свой профессиональный путь в область, связанную с использованием компьютерной техники, требуется высокий уровень знаний практических навыков.

В настоящее время компьютерная техника настолько прочно вошла в обиход, что вопрос о том, быть или не быть грамотным в мире ЭВМ, однозначно решен в пользу – быть.

Начальное, а затем последовательное овладение учащимися такими предметами, как компьютерная грамотность, программирование на ЭВМ, делопроизводство, - позволяет им уверенно себя чувствовать в разных жизненных ситуациях, связанных с любой вычислительной техникой и машинами. В условиях рыночной экономики резко возрос спрос на грамотных специалистов в области делопроизводства и программирования различных задач.

Отличительные особенности программы в том, что повышает интерес воспитанников к одному из разделов компьютерной грамотности, с тем, чтобы определить дальнейшее направление поисков ими своего «Я» в наше нелегкое время стабилизации экономики страны.

Данная программа рассчитана на 2 года обучения, группы детей в возрасте 12-13 лет.

Программа «Информатика. Основы работы на ПК» включает в себя курс пользователя персональным компьютером, не требует специальной подготовки детей. Воспитанник может с нуля, последовательно, шаг за шагом освоить данную программу и получить следующие знания и навыки: умение работать в OS Windows, пакет MS-Office, архиваторы, команды консоли, графические редакторы, работу с системным реестром Windows. При ее реализации применяются следующие формы работы: лекция, консультация, собеседование, опрос, лабораторная работа, контрольная работа.

Цель программы:

формирование элементов информационной и телекоммуникационной компетенций.

Задачи:

1 год обучения.

- способствовать развитию творческих способностей учащихся;
- знакомство с различными программами и приложениями;
- способствовать формированию навыка работы с информацией, представленной в различных формах;
- способствовать воспитанию бережного отношения к компьютерной технике.

2 год обучения.

- способствовать освоению основ компьютерной грамотности, обработки информации, овладение навыками информационными технологиями;
- способствовать развитию математических способностей, логического мышления, внимания, памяти;
- способствовать воспитанию трудолюбия, усидчивости, целеустремленности, организованности, доброжелательности, самостоятельности.

Предполагаемые результаты

Учащиеся должны:

знать

- ! понятия векторной и растровой графики, их отличительные особенности;
- ! что такое текстовый редактор;
- ! чем отличаются анимация и мультипликация;
- ! как представляется звук в компьютере;
- ! этапы и правила создания презентации и слайд-шоу;
- ! назначение, применение и использование системного реестра Windows;
- ! назначение и использование архиваторов, команды командной строки;
- ! теоретический материал по работе с OS Windows;
- ! теоретический материал по работе с пакетом программ MS-Office, служебными программами Windows.

уметь

- ! работать в среде растрового графического редактора Paint (создавать изображения и редактировать их);
- ! набирать и форматировать текст, вставлять в документ рисунки и художественный текст;
- ! создавать анимированные изображения, примитивные мультфильмы;
- ! разрезать и склеивать звуковые файлы, создавать новые;
- ! создавать интерактивные компьютерные презентации, делать из них exe-файлы;
- ! работать в OS Windows, с пакетом программ MS-Office. С архиваторами, с dos-командами и графическими редакторами.

Условия реализации программы

Программа рассчитана на 2 года обучения, которое производится на базе компьютерного класса, оснащенного компьютерами класса Intel Pentium-4. класс должен соответствовать санитарно-гигиеническим нормам, в соответствии требованиям по санитарии и стандартизации.

Для работы по данной программе требуется класс, расчищенный на 15 человек воспитанников.

Класс должен быть оснащен:

1. Компьютеры не ниже следующих технических характеристик
 - CPU- Celeron 2000.
 - ОЗУ- 256MB.
 - SVGA-S3 32 MB/
 - HDD-40Gb/
 - Монитор SVGA с разрешением не менее 1024 на 768, при частоте развертки 80Гц.
 - Наличие CD-R и FDD.
2. Принтер (лазерный монохромный или цветной струйный)
3. Сканер.
4. Наличие локальной сети
5. Доступ к World wide web (WWW)- глобальной информационной сети.

Учебно-тематический план

№	Название раздела Название темы	Количество часов		
		всего	теорет	практ
1 год обучения				
1	Введение	1	0,5	0,5
2	«Как устроен компьютер?»	8	4	4
3	«Где хранится информация?»	4	1,5	2,5
4	«Графика и текст в компьютере»	18	4	14
5	«Текстовый редактор Word»	20	7	13
6	«Дизайн и компьютер»	14	3,5	11,5
7	«Графический редактор Paint»	7	2,5	4,5
	Итого	72		
2 год обучения				
1	Введение.	1	1	0
2	«Работаем с Windows»	12	3	9
3	«Работаем с Windows Movie Maker»	12	3	9
4	«Работаем с Microsoft Office»	26	12	14
5	«Безопасность вашего компьютера»	4	2,5	1,5
6	«Лучшие дополнения для WINDOWS»	4	2,5	1,5
	Итого	72		
		144 ч.		

Информатика. Основы работы на ПК Календарно -тематический план

№	Название раздела Название темы	Кол- во часов	Дата проведения	
			По плану	По факту

1 год обучения				
1	Введение Начальная диагностика. Инструктаж.	1	02.09	
«Как устроен компьютер?» - 8 ч.				
2\4	Коробка с «комплектующими». Основные комплектующие.	3	07.09 09.09 14.09	
5\6	Устройства ввода-вывода.	2	16.09 21.09	
7	Устройства для переноса и хранения информации.	1	23.09	
8	Устройства управления.	1	28.09	
9	Контрольная диагностика.	1	30.09	
«Где хранится информация?» - 4 ч.				
10	Папка Мой компьютер. Папка мои документы. Корзина.	1	05.10	
11\13	Действия с документами и папками.	3	07.10 12.10 19.10	
«Графика и текст в компьютере» - 28 ч.				
14\15	Инструменты для рисования. Создание компьютерного рисунка.	2	21.10 26.10	
16\17	Геометрические фигуры. Построение сложного рисунка из геометрических фигур.	2	28.10 02.11	
18\19	Пиктограммы. Создание пиктограмм. Рисование на сетке.	2	09.11 11.11	
20\21	Повторяющиеся элементы рисунка. Создание узоров, бордюров, рамок.	2	16.11 18.11	
22\23	Конструирование из мозаики.	2	23.11 25.11	
24\25	Конструирование из кубиков.	2	30.11 02.12	
26\27	Создание плана села.	2	07.12 09.12	
Текстовый редактор Word – 22 ч.				

28\29	Текстовое меню. Панель инструментов.	2	14.12 16.12	
30	Создаем и открываем документ.	1	21.12	
31\32	Набор и форматирование текста.	2	23.12 28.12	
33\34	Действия с фрагментами текста.	2	30.12 04.01	
35\36	Работа с деформированным текстом.	2	06.01 11.01	
37\38	Сохранение файла. Редактирование текста.	2	13.01 18.01	
39\40	Графические объекты в Word. Создание схем.	2	20.01 25.01	
41\42	WordArt и создание векторных рисунков в Word.	2	27.01 01.02	
43	Контрольная диагностика.	1	03.02	
44\45	Картинки и художественный текст.	2	08.02 10.02	
46\47	Колонтитулы. Подложка. Водяные знаки.	2	15.02 17.02	
48	Работа с автозаменой. Проверка орфографии.	1	22.02	
49	Контрольная работа.	1	24.02	
«Дизайн и компьютер» - 14 ч.				
50\51	Знакомство с Microsoft Publisher	2	01.03 03.03	
52\53	Открытки и приглашения.	2	10.03 15.03	
54\55	Объявления.	2	17.03 22.03	
56\57	Конверты и наклейки.	2	24.03 29.03	
58\59	Календари настольные, карманные и отрывные.	2	31.03 05.04	
60\61	Плакат и афиша.	2	07.04 12.04	

62\63	Контрольная работа.	2	14.04 19.04	
«Графический редактор Paint» - 8 ч.				
63\64	Рисование на компьютере.	2	21.04 26.04	
65\70	Paint. Основы редактирования рисунков и фотографий.	6	28.04 03.05 05.05 10.05 12.05 17.05	
71\72	Контрольная диагностика	2	19.05 24.05	

Итого 72 ч.

Календарно-тематический план

2 год обучения.				
1	Введение. Инструктаж. Диагностика.	1	2.09.09	
«Работаем с Windows» - 12 ч.				
2\3	Обзор операционных систем в рамках DOS и WINDOWS.	2	7.09.09 9.09.09	
4\5	Обзор UNIX- образных операционных систем.	2	14.09 16.09	
6\7	Основные элементы управления.	2	21.09 23.09	
8\9	Интерфейс WINDOWS.	2	28.09 30.09	
10\11	Прикладные программы.	2	5.10 7.10	
12\13	Где и что можно «подкрутить»	2	12.10 14.10	
«Работаем с Windows Movie Maker» - 12 ч.				
14\15	Импорт фото и видео.	2	19.10	

			21.09	
16\17	Монтируем клипы.	2	26.10 28.10	
18\19	Импорт звука.	2	2.11.09 9.11.09	
20\24	Делаем домашнее видео.	4	11.11 16.11 18.11 23.11	
25\26	Защита проекта.	2	25.11 30.11	
«Работаем с Microsoft Office» - 26 ч.				
27	Графический редактор Word.	1	2.12	
28\32	Интерфейс Microsoft Word. Такие загадочные кнопочки. Текстовое меню.	5	7.12 9.12 14.12 16.12 21.1	
33\34	Таблицы. Рисование. Автофигуры.	2	23.12 28.12	
35\36	Номера страниц. Оглавления и указатели.	2	30.12 6.01	
37\38	Картинки и заголовки.	2	11.01 13.01	
39	Контрольная работа. Сценарий сказки.	1	18.01	
40\41	Табличный редактор Excel. Интерфейс Microsoft Excel.	2	20.01 25.01	
42\43	Книги и страницы.	2	27.01 1.02	
44\45	Ячейки. Столбцы и строки.	2	3.02 8.02	
46\47	Что такое автоформат?	2	10.02 15.02	
48	Контрольная работа.	1	17.02	
49\50	Microsoft Power Point. Кнопочная панель.	2	22.02	

			24.02	
51\52	Слайд шоу. Шаблоны оформления.	2	1.03 3.03	
53\54	Эффекты анимации. Настройка анимации. Смена слайдов.	2	10.03 15.03	
55\58	Проект.	4	17.03 22.03 24.03 29.03	
59\60	Защита проекта.	2	31.03 5.04	
«Безопасность вашего компьютера» - 4 ч.				
61	Компьютер не включается – что делать?	1	7.04	
62	Что значит «виснет» и «тормозит»?	1	12.04	
63\64	Защита от вирусов и хакеров.	2	14.04 19.04	
«Лучшие дополнения для WINDOWS» - 6 ч.				
65\66	Программы для работы с архивами.	2	21.04 26.04	
67	Проигрыватели мультимедиа-файлов.	1	28.04	
68	Программы для записи оптических дисков.	1	3.05	
69\70	Платные, бесплатные и условно бесплатные программы.	2	5.05 10.05	
71\72	Контрольная диагностика.	2	12.05 17.05	
Итого 72 ч.				

№	Тема Содержание
1 год обучения	
1.	<p>Введение. Теория. Начальная диагностика. Выявление уровня знаний у детей. Ознакомление воспитанников с тематическим планом учебной программы. Проведение инструктажа по технике безопасности поведения в компьютерном классе.</p>
2.	<p>«Как устроен компьютер?» Теория. Знакомство с устройством компьютера. Основными комплектующими. Устройства ввода вывода. Потомок пишущей машинки. Акустические системы. Сканер. Клавиатура. Мобильные «амбары». «Гигабайт с ноготок». «Младший брат» большого «винта». Мышь. Игровые манипуляторы. Виды. Практика. Отработка на практике основных механизмов работы с устройствами ввода информации.</p>
3.	<p>«Где хранится информация?» Теория. Как и где хранится информация? Папка Мой компьютер. Папка мои документы. Корзина. Зачем нужно очищать корзину? Практика. Выделение. Копирование. Удаление. Перенос. Переименовывание. Создание. Архивация. Запись на компакт – диск. Создание своей папки.</p>
4.	<p>«Графика и текст в компьютере» Теория. Графика и текст в компьютере. Практика. Сохранение файла. Редактирование текста. Нумерация и маркировка. Создание схем. Вставка символа. Объекты WordArt. WordArt. Изменение объекта WordArt. Векторные рисунки. Проверка скорости набивки текста. Вставка рисунка в текст. Обтекание. Изменение рисунка. Колонтитулы. Подложка. Водяные знаки. Фон. Заливка. Проверка орфографии. Автозамена. Создание сценария с иллюстрацией.</p>
5.	<p>«Текстовый редактор Word» Теория. Знакомство с текстовым редактором Word. Практика. Текстовое меню. Панель инструментов. Создание и открытие</p>

	<p>документа. Переименование. Набор текста. Шрифт. Форматирование текста. Действия с фрагментами текста. Вырезаем. Вставляем. Восстановление текста. Исправление ошибок.</p>
6.	<p>«Дизайн и компьютер» Теория. Знакомство с Microsoft Publisher. Панель управления. Публикации для печати. Использование шаблонов. Практика. Создание открытки и приглашения. Публикации для печати. Объявления. Использование шаблонов. Цветовых схем. Публикации для печати. Конверты. Наклейки. Использование фона, картинок и заливки. Создание рекламного плаката. Создание афиши. Самостоятельная работа. Создание публикации по выбору.</p>
7.	<p>«Графический редактор Paint» Теория. Основы редактирования рисунков и фотографий. Знакомство с графическим редактором Point. Практика. Рисование на компьютере. Растровая и векторная графика. Paint. Импорт рисунков. Редактирование фотографий и рисунков. Выявление уровня знаний у детей. Сравнение полученных результатов. Подведение итогов.</p>
2 год обучения	
8.	<p>«Работаем с Windows» Теория. Понятие «операционная система», ее определение и назначение. История развития OS фирмы Microsoft. Выявление достоинств и недостатков в сравнении Dos и Windows. История развития UNIX, BSD (FreeBSD), Linux. Достоинство UNIX-образных систем и их особенностей. Лицензия GPL и GNU. История создания и развития Linux. Практика. Мой компьютер. Работа с окнами. Панель управления WINDOWS. Наши виртуальные «руки». Значки и ярлычки. Стандартные программы. Служебные программы. Настройка рабочего стола. Настройка оформления.</p>
9.	<p>«Работаем с Windows Movie Maker» Теория. Знакомство с программой Windows Movie Maker. Импорт фото и видео. Практика. Кадр. Монтируем клипы. Раскадровка. Шкала времени. Импорт звука. Запись звука. Как наложить звук.</p>

	<p>Спец эффекты. Смена кадров. Домашнее видео. Создание проекта. Защита проекта.</p>
10.	<p>«Работаем с Microsoft Office» Теория. Текстовое меню. Меню правка. Меню вид. Меню вставка. Меню формат. Текстовое меню. Знакомство с табличным редактором Excel. Знакомство с программой Microsoft Power Point. Панель управления. Практика. Создание таблицы в Word. Панель рисования. Автофигуры. Меню «тень». Меню «объем». Номерация страниц. Дата и время. Оглавление и указатели. Рисунок в тексте. Обтекание. Заголовок. Объект WordArt. Самостоятельная работа. Создание сценария сказки. Панель управления. Создание книги, создание листа. Переименовывание листа. Работа с полем, ячейкой. Строки и столбцы. Заливка и фон. Автоформат таблицы. Создание шахматной доски. Создание слайдов. Использование шаблонов оформления. Использование собственного фона. Настройка анимации в презентации. Смена слайдов. Звуковое сопровождение. Создание проекта. Защита проекта.</p>
11.	<p>«Безопасность вашего компьютера» Теория. Основные причины почему компьютер не включается. Основные проблемы. Практика. Система «виснет». Система «тормозит». Проблемы с программами. Что такое вирусы? Мифы о вирусах. Виды вирусов. Антивирусные программы. Хакеры и хакерские атаки.</p>
12.	<p>«Лучшие дополнения для WINDOWS» Теория. Архиваторы. Знакомство с проигрывателями мультимедиа-файлов. Программы для записи оптических дисков. Запись диска. Платные, бесплатные и условно бесплатные программы. Отличительные черты программы. Практика. Выявление уровня знаний учащихся, полученных в ходе реализации данной программы. Сравнение предполагаемых результатов с фактическими.</p>

Методическое обеспечение.

1. Компьютеры не ниже следующих технических характеристик
 - CPU- Celeron 2000.
 - ОЗУ- 256MB.
 - SVGA-S3 32 MB/
 - HDD-40Gb/
 - Монитор SVGA с разрешением не менее 1024 на 768, при частоте развертки 80Гц.
 - Наличие CD-R и FDD.
2. Принтер (лазерный монохромный или цветной струйный)
3. Сканер.
4. Наличие локальной сети
5. Доступ к World wide web (WWW)- глобальной информационной сети.

Литература

Для педагога.

1. Компьютерные игры без программирования. – СПб.: Лениздат, «Ленинград», 2006.
2. «Процесс обучения: средства и методы» Орлов И.В. Московский ун-т потребительской кооперации, 1996 г.
3. «Программы лауреатов 5 Всероссийского конкурса авторских программ дополнительного образования детей» Под. редакцией А.В. Егорова. М.: «ГОУ ЦРСДОД», 2005 г.
4. Сенокосов А.И. Информатика для любознательных. – М.: Просвещение, 2006.
5. Уваров С.С. 500 лучших программ для Windows. – СПб.: Питер, 2007.
6. «1500 основных понятий, терминов и практических советов для пользователя ПК», Шафран Ю.А. М.-2001 г.
7. Intel® «Обучение для будущего» /Под ред. Е.Н. Ястребцевой и Я.С. Быховского. – М.: «Русская Редакция», 2003.
8. <http://forstudent.msk.ru/27/32466.htm>
9. <http://links.referat.com/?hp=0&st=PhotoShop>
10. <http://www.psd.ru/>
11. <http://krylov.sc.ru/ps6.htm>
12. <http://photoshop.nasmnogo.ru/>

Для детей.

1. «Осваиваем Windows и Microsoft Office» Зубец В.В., Ильин А.А. Тамбов Изд-во ООО «Центр-пресс», 2002 г.
2. «Информатика. Базовый курс». Под. ред. С.В. Симовича. СПб, 2002 г.
3. «Основы работы на персональном компьютере», Протопов С.В., Тамбов, 2005 г.

Учебно-тематический план

№	Название раздела Название темы	Количество часов		
		всего	теорет	практ
1 год обучения				
1	Введение Начальная диагностика. Инструктаж.	1	0,5	0,5
«Как устроен компьютер?» - 8 ч.				
2\4	Коробка с «комплектующими». Основные комплектующие.	3	1,5	1,5
5\6	Устройства ввода-вывода.	2	1	1
7	Устройства для переноса и хранения информации.	1	0,5	0,5
8	Устройства управления.	1	0,5	0,5
9	Контрольная диагностика.	1	0,5	0,5
«Где хранится информация?» - 4 ч.				
10	Папка Мой компьютер. Папка мои документы. Корзина.	1	0,5	0,5
11\13	Действия с документами и папками.	3	1	2
«Графика и текст в компьютере» - 28 ч.				
14\15	Инструменты для рисования. Создание компьютерного рисунка.	2	1	1
16\17	Геометрические фигуры. Построение сложного рисунка из геометрических фигур.	2	0,5	1,5
18\19	Пиктограммы. Создание пиктограмм. Рисование на сетке.	2	0,5	1,5
20\21	Повторяющиеся элементы рисунка. Создание узоров, бордюров, рамок.	2	0,5	1,5
22\23	Конструирование из мозаики.	2	0,5	1,5
24\25	Конструирование из кубиков.	2	0,5	1,5
26\27	Создание плана села.	2	0,5	1,5
Текстовый редактор Word – 22 ч.				
28\29	Текстовое меню. Панель инструментов.	2	1	1
30	Создаем и открываем документ.	1	0,5	0,5
31\32	Набор и форматирование текста.	2	0,5	1,5
33\34	Действия с фрагментами текста.	2	1	1
35\36	Работа с деформированным текстом.	2	0,5	1,5
37\38	Сохранение файла. Редактирование текста.	2	1	1
39\40	Графические объекты в Word. Создание схем.	2	1	1

41\42	WordArt и создание векторных рисунков в Word.	2	0,5	1,5
43	Контрольная диагностика.	1	0,5	0,5
44\45	Картинки и художественный текст.	2	1	1
46\47	Колонтитулы. Подложка. Водяные знаки.	2	0,5	1,5
48	Работа с автозаменой. Проверка орфографии.	1	0,5	0,5
49	Контрольная работа.	1	0	1
«Дизайн и компьютер» - 14 ч.				
50\51	Знакомство с Microsoft Publisher	2	0,5	1,5
52\53	Открытки и приглашения.	2	0,5	1,5
54\55	Объявления.	2	0,5	1,5
56\57	Конверты и наклейки.	2	0,5	1,5
58\59	Календари настольные, карманные и отрывные.	2	0,5	1,5
60\61	Плакат и афиша.	2	0,5	1,5
62\63	Контрольная работа.	2	0,5	1,5
«Графический редактор Paint» - 8 ч.				
63\64	Рисование на компьютере.	2	1	1
65\70	Paint. Основы редактирования рисунков и фотографий.	6	1	5
71\72	Контрольная диагностика	2	0,5	1,5
Итого 72 ч.				
2 год обучения.				
1	Введение. Инструктаж. Диагностика.	1	0,5	0,5
«Работаем с Windows» - 12 ч.				
2\3	Обзор операционных систем в рамках DOS и WINDOWS.	2	0,5	1,5
4\5	Обзор UNIX-образных операционных систем.	2	0,5	1,5
6\7	Основные элементы управления.	2	0,5	1,5
8\9	Интерфейс WINDOWS.	2	0,5	1,5
10\11	Прикладные программы.	2	0,5	1,5
12\13	Где и что можно «подкрутить»	2	0,5	1,5
«Работаем с Windows Movie Maker» - 12 ч.				
14\15	Импорт фото и видео.	2	0,5	1,5

16\17	Монтируем клипы.	2	0,5	1,5
18\19	Импорт звука.	2	0,5	1,5
20\24	Делаем домашнее видео.	4	1	3
25\26	Защита проекта.	2	0,5	1,5
«Работаем с Microsoft Office» - 26 ч.				
27	Графический редактор Word.	1	0,5	0,5
28\32	Интерфейс Microsoft Word. Такие загадочные кнопочки. Текстовое меню.	5	3	2
33\34	Таблицы. Рисование. Автофигуры.	2	1	1
35\36	Номера страниц. Оглавления и указатели.	2	1	1
37\38	Картинки и заголовки.	2	1	1
39	Контрольная работа. Сценарий сказки.	1	0,5	0,5
40\41	Табличный редактор Excel. Интерфейс Microsoft Excel.	2	1	1
42\43	Книги и страницы.	2	1	1
44\45	Ячейки. Столбцы и строки.	2	1	1
46\47	Что такое автоформат?	2	1	1
48	Контрольная работа.	1	0,5	0,5
49\50	Microsoft Power Point. Кнопочная панель.	2	1	1
51\52	Слайд шоу. Шаблоны оформления.	2	1	1
53\54	Эффекты анимации. Настройка анимации. Смена слайдов.	2	1	1
55\58	Проект.	4	1	3
59\60	Защита проекта.	2	0	2
«Безопасность вашего компьютера» - 4 ч.				
61	Компьютер не включается – что делать?	1	0,5	0,5
62	Что значит «виснет» и «тормозит»?	1	0,5	0,5
63\64	Защита от вирусов и хакеров.	2	1,5	0,5
«Лучшие дополнения для WINDOWS» - 6 ч.				
65\66	Программы для работы с архивами.	2	1	1
67	Проигрыватели мультимедиа-файлов.	1	0,5	0,5
68	Программы для записи оптических дисков.	1	0,5	0,5
69\70	Платные, бесплатные и условно бесплатные программы.	2	1	1
71\72	Контрольная диагностика.	2	0,5	1,5
Итого 72 ч.				