

**Районный конкурс методических разработок уроков**

**«Открытый урок»**

**НОМИНАЦИЯ**

**«Лучший урок информатики»**

**Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение**

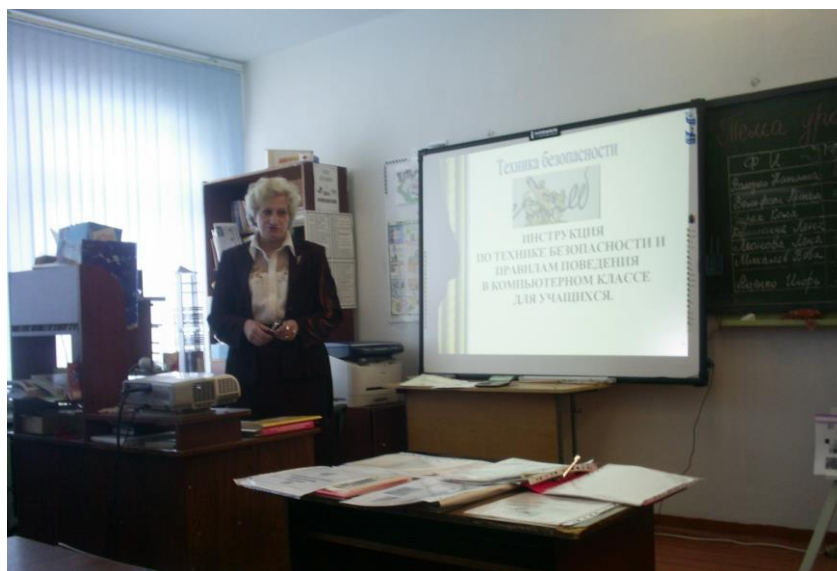
**Рогозовская средняя общеобразовательная школа**

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА**

**УРОКА ИНФОРМАТИКИ**

**4 класс**

***"Мой школьный день"***



**Гончарова Лариса Семёновна**

**Учитель информатики**

**I категории**

**Педагогический стаж 37 лет**

## План урока

**Раздел программы:** Моделирование окружающего мира.

**Время проведения:** Итоговый урок по теме: «Моделирование окружающего мира. Применение компьютера в школьной жизни».

**Тема урока:** «Мой школьный день»

**Тип урока:** Урок контроля знаний, умений и навыков учащихся.

**Вид урока:** Контрольно-учетный урок.

**Цель методическая:** Обеспечить глубоко осмысленное закрепление изученного материала с опорой на компьютерное программное обеспечение.

**Технология:** Личностно-ориентированная.

**Методы обучения:** Информационно-рецептивный и репродуктивный.

### Образовательные цели урока:

#### 1. Обучающий аспект:

- Объединить в систему первоначальные знания учащихся о неограниченных возможностях применения компьютера при обучении на различных предметах школьного цикла;
- отработать навыки работы на ПК, в программах текстового (Блокнот) и графического (Paint) редакторов.

#### 2. Развивающий аспект:

- развить коммуникативно-технические умения, умения оценивать результаты выполненных действий, применять полученные знания при решении задач различной направленности.
- Повлиять на познавательную активность детей в сторону ее интенсификации.

#### 3. Воспитательный аспект:

- Воспитание эстетического чувства гармонии, цветового восприятия;
- Воспитание умения четко организовать самостоятельную и групповую работу, чувства товарищества, взаимопомощи.
- Воспитание информационной культуры.

#### 4. Мотивационный аспект:

Побудить интерес к изучению предмета информатики.

- #### 5. Практический аспект: Подготовка учащихся к полноценной жизни в компьютеризованном обществе

### **Дидактические задачи урока:**

1. Мотивация и стимулирование деятельности учащихся, целевая установка, активация необходимых знаний.
2. Формирование новых понятий и способов действий.
3. Применение новых понятий и способов действий

### **Решаются посредством:**

#### **Учебных задач урока –**

- познакомиться с возможностями использования компьютера при изучении школьных предметов.
- в игровой форме проверить знания детей по информатике, углубить их.

#### **Развивающих задач урока –**

- развитие алгоритмического мышления, логики, памяти, внимательности.

#### **Воспитательных задач урока –**

- развитие познавательного интереса, логического мышления.
- воспитать сплоченный коллектив, сочетающий в себе разнообразные интересы и способности.

**Материально-техническое обеспечение урока:** ПК, интерактивно-программный комплекс (интерактивная доска), презентация PowerPoint, карточки - задания, электронные заготовки для работы на интерактивной доске, ПО.

**Межпредметная связь:** русский язык, математика, чтение, физкультура.

### **Подготовка к уроку:**

- каждому ученику на стол выдаются листы - задания к каждому уроку расписания.
- на доске: тема урока, таблица для учета знаний учащихся.
- презентация «Мой школьный день».
- составлены папки - задания по каждому предмету расписания для работы на интерактивной доске.
- Подготовлены файлы с заданиями на компьютерах учеников.

## План урока

<u>Содержание этапов урока</u>	<u>Виды и формы работы</u>
1. Орг. момент	Приветствие
2. Мотивационное начало урока Целеполагание	Постановка цели урока
3. Объяснение темы урока	Использование презентации PowerPoint
4. Этап обобщения, систематизации знаний и закрепление изученного.	Работа в тетради, на интерактивной доске, выполнения заданий на компьютере.
5. Подведение итогов, домашнее задание.	Изучение таблицы учёта знаний учащихся. Моделирование. Рефлексия.

## Структура урока

### I. Мобилизующий организационный момент:

- а) приветствие
- б) выслушать доклад дежурного;
- в) отметить отсутствующих.

### II. Мотивационное начало урока

#### Вступительное слово: учитель.

Ребята, сегодня у нас урок-игра и мы с вами будем играть в школу. Поэтому наш урок и называется «Мой школьный день».

Всего за один урок мы с вами проживем целый школьный день. Кто же из нас в свои детские годы не играл в школу? Кто-то любил учить, а кому-то очень нравилось учиться. В ходе урока вы покажите свои знания не только по предмету информатика, но и по таким предметам как русский язык, рисование, математика, окружающий мир. Мы закрепим знания, которые вы получили на информатике в этом учебном году. На каждый урок отводится 5-6 минут. Оценки будут выставляться в импровизированном журнале на доске.

(приложение 1)

«Импровизированный журнал»

Для выставления оценок я выбрала двух помощников. Оценивать ваши знания будут ваши товарищи. И так начнем. (Слайд 1 презентации)

### III. Объяснение темы урока

«Моделирование окружающего мира.

Применение компьютера в школьной жизни».

С чего начинается школьный день? Мы его начнем с расписания:

(слайд 2 презентации)

1. Русский язык.
2. Математика.
3. Чтение.
4. Физкультура.
5. Рисование.

### IV. Этап обобщения, систематизации знаний и закрепление изученного.

(слайд 3 презентации)

#### Первый урок: Русский язык

Тема урока:

«Однокоренные слова».

## **Работа на ПК в программе "Блокнот"**

**Задание: 1.** Открыть программу Блокнот, составить из предложенных слов как можно больше однокоренных и записать их в Блокнот;

(карточки-задания у каждого ученика на столе)

(приложение 2)

Задание:

1. Открыть программу Блокнот;
2. Составить из предложенных слов как можно больше однокоренных слов;
3. Записать их в Блокнот;

**Образец: Лес – лесной – пролесок – лесочек**

Гора - ... (горный, пригорок, горка, горочка ...)

Свет - ... (светлый, рассвет, светильник, светлячок ...)

Тень - ... (затенить, тенистый, тенёк )

Проверка выполнения задания на слайде 4 презентации

**Задание: 2.** На интерактивной доске разобрать по составу слово «*пролесок*».

  
про лес ок

папка «Русский язык» для интерактивной доски

Помощники выставляют оценки в таблицу на доске.

(слайд 5 презентации)

**Второй урок: Математика**

**Тема урока:**

**Повторение пройденного материала.**

**Работа на ПК  
в программе "Калькулятор"**

Работа по карточкам (приложение 3).

**Задание:**

Выполнить расчеты на калькуляторе и записать результаты в карточке.

(Проверка на слайде 6 презентации)

Выставление оценок на доске.

(слайд 7 презентации)

**Физкультминутка:** Гимнастика для снятия усталости глаз.

(видеоролик «Гимнастика для глаз»)

## Третий урок: Чтение

Тема урока:

Русские народные сказки.



Задание: Создание иллюстрации к сказке «Репка».

Презентация «К уроку чтения»



(приложение 4)

**Работа на ПК  
в программе "Paint"**

**Перемещение**



(Проверка на слайде 8 презентации)

Выставление оценок в таблицу на доске.

(слайд 9 презентации)

Четвертый урок: Физкультура

(видеоролик «Гимнастика»)

## Тема урока:

### Упражнения для шейно-плечевого пояса, глаз и кистей рук.

Этот урок проводят помощники, поочередно демонстрируя упражнения из **физкультминутки**. Все встали, повернулись лицом к центру, внимание обращено на помощников.

(приложение 5)

Выставление оценок в таблицу на доске.

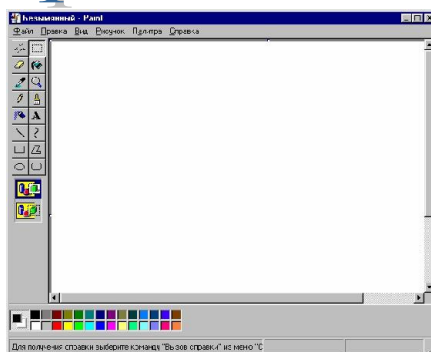
(слайд 10 презентации)

## Пятый урок: Рисование.

### Тема урока:

#### Работа с палитрой цветов.

# Работа на ПК в программе "Paint"



### Задание:

1. Открыть файл *рисование.doc*, расположенный на Рабочем столе;
2. Скопировать картинку в буфер обмена;
3. Открыть графический редактор «Paint»;
4. Вставить содержимое буфера обмена;
5. Закрасить фигурки, используя инструмент «заливка» и различные цвета из палитры.



## (приложение 6)

Выставление оценок.



## У. Подведение итогов урока.

Выставление оценок в журнал и дневники.

(слайд 11 презентации)

## Рефлексия (с помощью «смешариков»)

Сегодня на уроке

Знания на практике вы применяли,

Урок творили и создавали,

Надеюсь новое узнали

Спасибо вам за наш урок,

Пусть знания вам будут впрок

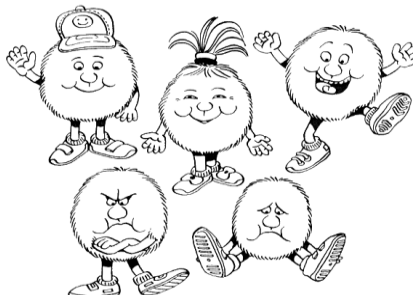
Желаю вам я; «В добрый час!»

Но прежде чем уйдёте вы

Прошу я вас выразить своё настроение,

С которым вы уходите с урока

Выберите «смешарика», который подходит вам по вашему настроению от урока и опустите его в нашу «копилку настроения».



## (приложение 7)