**Практическое задание №24**

**Тема: Разработка про­граммы с использование оператора ветв­ления и логических операций**

*Задание:*

1. Прочитать текст «Вложенные ветвления», изучите пример.
2. Опишите фрагмент блок-схемы на языке программирования.
3. Представьте фрагмент программы в виде блок-схемы.
4. Вычислить значение **b** после выполнения фрагмента программы.

*Порядок выполнения:*

**Задание №1. Вложенные ветвления.**

Ветвление называется вложенным, если выполняется по одной из ветвей другого ветвления. При описании вложенных ветвлений на языке программирования Turbo Pascal следует помнить, что перед Else точку с запятой ставить нельзя!

*Пример:* описание фрагмента блок-схемы на языке программирования.

a > b

c > b

k:=1

k:=2

k:=3

 - +

If a> b then

If c> b then

k:=1 - +

Else

k:=2

Else

k:=3;

**Задание №2.** Опишите фрагмент блок-схемы на языке программирования.

a > b

c > b

k:=1

k:=2

1)

 - +

 - +

a > b

c > b

k:=2

k:=3

2) - +

 - +

3)

a > b

k:=3

k:=1

с > b

 - +

 - +

4)

k:=1

a > b

с > b

 - +

 - +

5)

a > b

с > b

k:=2

 - +

 - +

**Задание №3.** Представьте фрагмент программы в виде блок-схемы.

1) IF a>b THEN

 k:=k+1

 ELSE

 IF a>b THEN

 k:=k+2

 ELSE

 k:=k+3;

Writeln(k);

2) IF a=0 THEN

 Begin

 X:=1;

 Y:=1;

 End

 ELSE

 Begin

 X:=2;

 Y:=2;

 End;

**Задание №4.** Вычислить значение **b** после выполнения фрагмента программы.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a:=3;b:=5c:=3;IF b>4 THEN begin a:=c; b:=c; endELSE a:=15; b:=15;b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;b:=5c:=3;IF b>4 THEN begin a:=c; b:=c; end;ELSE a:=15; b:=15;b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;b:=5c:=3;IF b>4 THEN begin a:=c; b:=c; endELSE begin a:=15; b:=15; end;b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;b:=5c:=3;IF b>4 THEN begin a:=c; b:=c; endELSE; a:=15; b:=15;b=\_\_\_\_\_\_ |