**Практическое задание №24**

**Тема: Разработка про­граммы с использование оператора ветв­ления и логических операций**

*Задание:*

1. Прочитать текст «Вложенные ветвления», изучите пример.
2. Опишите фрагмент блок-схемы на языке программирования.
3. Представьте фрагмент программы в виде блок-схемы.
4. Вычислить значение **b** после выполнения фрагмента программы.

*Порядок выполнения:*

**Задание №1. Вложенные ветвления.**

Ветвление называется вложенным, если выполняется по одной из ветвей другого ветвления. При описании вложенных ветвлений на языке программирования Turbo Pascal следует помнить, что перед Else точку с запятой ставить нельзя!

*Пример:* описание фрагмента блок-схемы на языке программирования.

a > b

c > b

k:=1

k:=2

k:=3

- +

If a> b then

If c> b then

k:=1 - +

Else

k:=2

Else

k:=3;

**Задание №2.** Опишите фрагмент блок-схемы на языке программирования.

a > b

c > b

k:=1

k:=2

1)

- +

- +

a > b

c > b

k:=2

k:=3

2) - +

- +

3)

a > b

k:=3

k:=1

с > b

- +

- +

4)

k:=1

a > b

с > b

- +

- +

5)

a > b

с > b

k:=2

- +

- +

**Задание №3.** Представьте фрагмент программы в виде блок-схемы.

1) IF a>b THEN

k:=k+1

ELSE

IF a>b THEN

k:=k+2

ELSE

k:=k+3;

Writeln(k);

2) IF a=0 THEN

Begin

X:=1;

Y:=1;

End

ELSE

Begin

X:=2;

Y:=2;

End;

**Задание №4.** Вычислить значение **b** после выполнения фрагмента программы.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a:=3;  b:=5  c:=3;  IF b>4 THEN  begin  a:=c;  b:=c;  end  ELSE  a:=15;  b:=15;  b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;  b:=5  c:=3;  IF b>4 THEN  begin  a:=c;  b:=c;  end;  ELSE  a:=15;  b:=15;  b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;  b:=5  c:=3;  IF b>4 THEN  begin  a:=c;  b:=c;  end  ELSE  begin  a:=15;  b:=15;  end;  b=\_\_\_\_\_\_ | a:=3;  b:=5  c:=3;  IF b>4 THEN  begin  a:=c;  b:=c;  end  ELSE;  a:=15;  b:=15;  b=\_\_\_\_\_\_ |